

ACTIVIDAD 4 : DISEÑAMOS UN KAHOOT

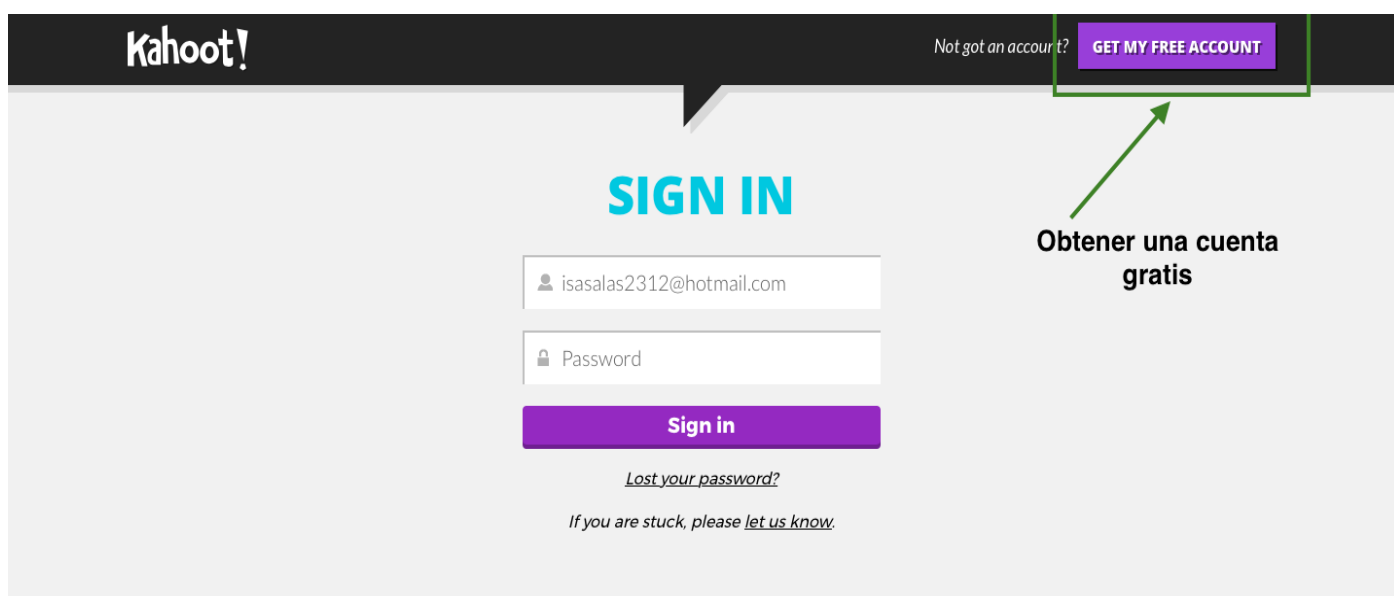
Con esta actividad pretendemos diseñar un *Kahoot*, herramienta informática, que nos servirá para evaluar nuestra actividad cuando la pongamos en práctica. Podemos aprovecharnos de las preguntas que ya usamos para hacer nuestro formulario de Google.

No es necesario subir la actividad a Colabora, la idea es que diseñéis la herramienta y se use el foro llamado "**ACTIVIDAD 4**" para resolver todas las dudas que pudieran surgir.

A finales del mes de abril, se va a planificar una **sesión presencial** (para que pongamos en práctica, entre otras cosas, el *Kahoot*) para poder ir avanzando, resolver dudas y estar en condiciones para aplicar en el aula el método Flipped (durante el mes de mayo y/o junio)

Se adjunta un pequeño tutorial sobre como se prepara un **Kahoot**:

- 1) Debemos entrar en la aplicación como profesor para preparar "la evaluación":
Entre en <https://create.kahoot.it/login> y consigue una cuenta.
Para ello, pincha sobre la etiqueta **Get my free account (Date de alta en el programa)**



Para ello debemos entrar en la etiqueta **As a teacher (Como profesor/a)**



Te pedirán el nombre del Instituto, un usuario, tu email y una contraseña. Ya podemos unirnos a Kahoot (**Join Kahoot!**)

ACTIVIDAD 4 : DISEÑAMOS UN KAHOOT

Your account details

Add your school or university

IES EL VALLE

Pick a username

isasalas2312

Add your email address

isasalas2312@gmail.com

Confirm your email address

isasalas2312@gmail.com

Create a password

.....

Have you played Kahoot! before?

Yes

No

Join Kahoot!

(debes recibir un correo indicando que estás dado de alta en el programa)

- 2) Ya podemos empezar a diseñar nuestro Kahoot. Hay 4 posibilidades **pero sólo vamos a explicar las dos más comunes:**

2.1. EXAMEN (QUIZ)

2.2. ENCUESTA (SURVEY)

Create a new kahoot



Quiz

Introduce, review and reward



Jumble

Brand NEW game



Discussion

Initiate and facilitate debate



Survey

Gather opinion and insight

ACTIVIDAD 4 : DISEÑAMOS UN KAHOOT

2.1. EXAMEN (QUIZ)

Rellena el formulario que te aparece y dale a la etiqueta **Ok,go**:

The screenshot shows the 'K! Quiz' creation interface. At the top right, there is a green 'Ok, go' button. The form includes several fields: 'Title (required)' with the text 'ESTADÍSTICA DE LA VIDA COTIDIANA'; 'Description (required)' with the text 'Una prueba para comprobar si hemos adquirido los contenidos básicos de la unidad. Os sirve de ayuda el vídeo que se adjunta. SUERTE'; 'Visible to' set to 'Everyone'; 'Language' set to 'Español'; 'Audience (required)' set to 'School'; and 'Intro video' with a YouTube URL. A 'Cover Image' section shows a preview of a classroom scene with a chalkboard that says 'Estadística'. A red box highlights the title, a pink box highlights the description, a yellow box highlights the language, and a blue box highlights the audience. A red box also highlights the 'Ok, go' button.

Y nos aparece una pantalla similar a la siguiente, en la cuál vamos a ir añadiendo las preguntas:

The screenshot shows the 'Game Creator' interface. At the top, there is a 'Description' section with a thumbnail of the cover image, the title 'ESTADÍSTICA DE LA VIDA COTIDIANA', and the same description as in the previous form. Below this is a 'Game Creator' section with a dashed border. A red box highlights the text 'añadimos las preguntas' with an arrow pointing to a purple plus sign icon labeled 'Add question'.

Hemos diseñado una pregunta y ya estamos en disposición de seguir añadiendo preguntas:

The screenshot shows the 'K! Question 1' creation interface. At the top right, there is a green 'Next' button. A red banner at the top contains a warning icon and the text 'Please choose at least one correct answer before continuing.'. The form includes: 'Question (required)' with the text '1. ¿Que es la estadística?'; 'Time limit' set to '20 sec'; 'Award points' set to 'YES'; 'Answer 1 (required)' with the text 'Datos obtenidos por observación'; 'Answer 2 (required)' with the text 'Recontar, ordenar, clasificar datos obtenidos por observación'; 'Answer 3' with the text 'Ordenar datos'; and 'Answer 4' with the text 'Cuentas'. A 'Media' section has 'Upload Image' and 'Add Video' buttons. A red box highlights the 'Next' button, and a black box highlights the 'Add Video' button with the text 'No podemos olvidar marcar la respuesta correcta. Si no lo hacemos, nos saldrá el mensaje'. A green checkmark icon is visible next to the second answer.

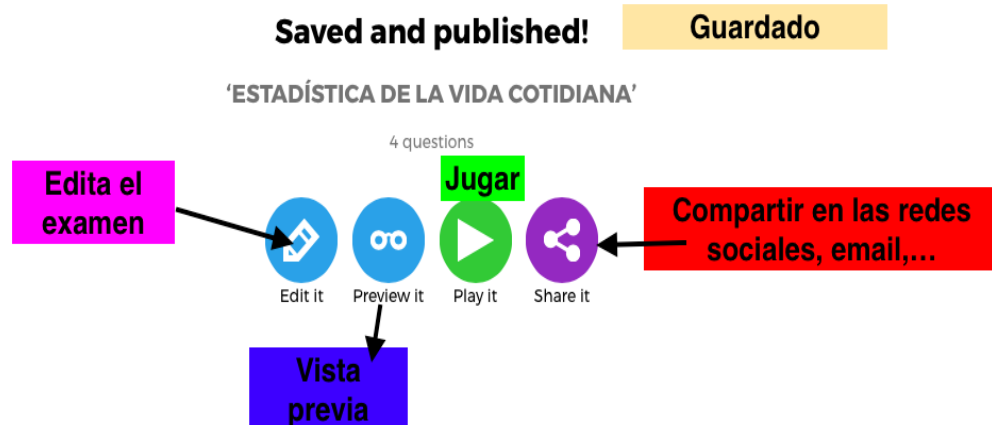
ACTIVIDAD 4 : DISEÑAMOS UN KAHOOT

Se han diseñado cuatro preguntas, se pueden añadir todas las que consideremos oportuno. El tiempo de cada pregunta e puede cambiar si nos parece (**se ha cambiado en la pregunta 3 porque hay un vídeo**). Damos a la etiqueta Save y ya tenemos guardado nuestro examen:

The screenshot shows the Kahoot! Quiz creation interface. At the top, there is a dark bar with 'K! Quiz' and a green 'Save' button. Below this, the 'Game Creator' section displays four questions. Question 3 is highlighted with a yellow box, showing a 'Time limit' of 60s. A dashed box at the bottom contains an 'Add question' button.

La pantalla siguiente es:

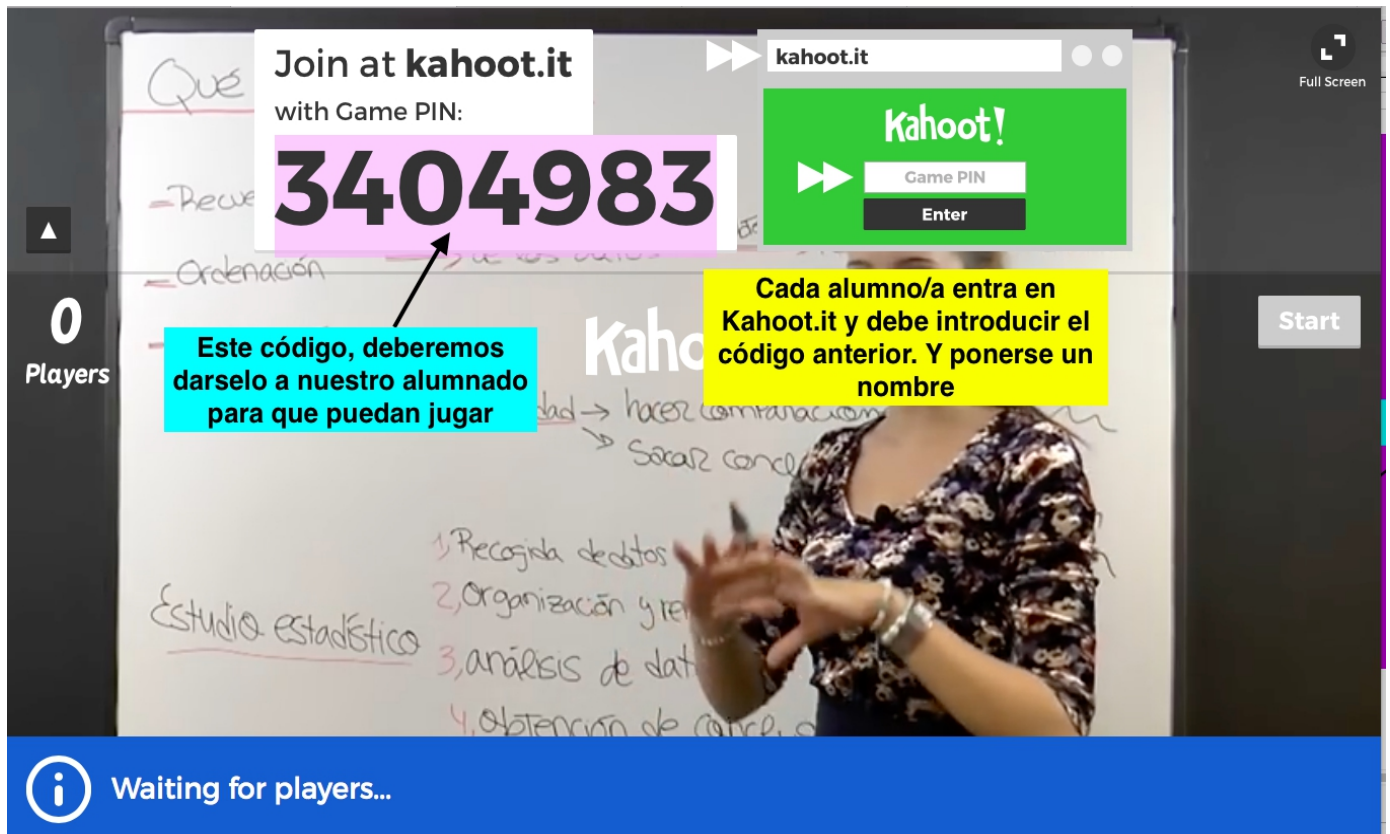
The screenshot shows the Kahoot! 'Finished' screen. The top bar is dark with 'K! Finished' and a green 'I'm done' button.



Pinchando en la etiqueta **Play it**:

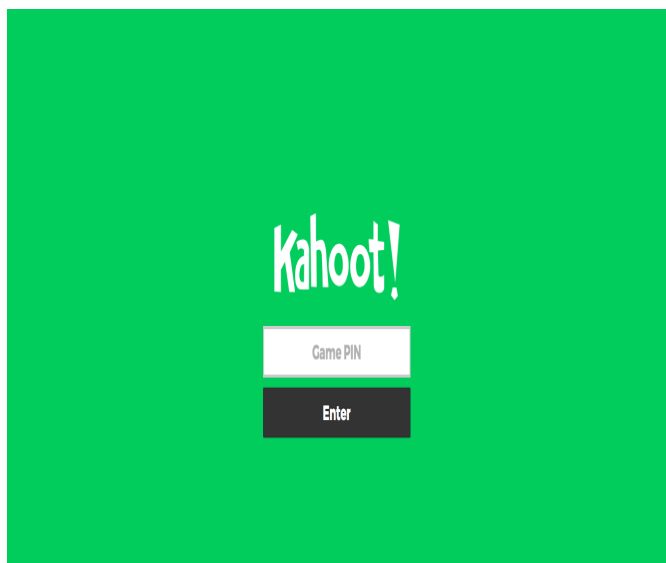


Si entramos en el método clásico ya podemos empezar a jugar. (<https://play.kahoot.it/#/lobby?quizId=25083a66-9dae-4bc7-9722-c55a56c27cfd>)



ACTIVIDAD 4 : DISEÑAMOS UN KAHOOT


Esta es la pantalla que ven los alumnos y las alumnas para que puedan jugar:



2.2. ENCUESTA (SURVEY)

Rellena el formulario que te aparece (similar al examen) y dale a la etiqueta **Ok,go**:

Close K! Survey → Ok, go

Title (required) <input type="text" value="ESTADISTICA"/>	Cover image <div style="border: 1px dashed gray; padding: 10px; text-align: center;">Upload image  or drag & drop</div>	
Description (required) <input type="text" value="A #math #blindkahoot to introduce the basics of #algebra to #grade8"/>		
Visible to <input type="text" value="Everyone"/>	Language <input type="text" value="Español"/>	Audience (required) <input type="text" value="School"/>
Credit resources <input type="text"/>		
Intro video <input type="text" value="https://www.youtube.com/watch?v=xvNR4SRJu08"/>		

Y se sigue de un modo similar.