

Patroneo Key

Unidad 1. Arranque y Entorno de Trabajo. Teresa Rodríguez.

Material para el alumnado

BARRAS DE HERRAMIENTAS Y COMANDOS DEL PROGRAMA

En este documento se describen las Barras de Herramientas de Patroneo Key.

1. Barra de herramientas General

Esta barra contiene una selección de los comandos y herramientas de Patroneo Key más útiles para los usuarios de Patroneo



De izquierda a derecha, esta barra contiene los siguientes comandos o herramientas:

Comandos:

Nuevo

Abrir

Guardar

Imprimir

Deshacer

Rehacer

Capa Control de Color

Encuadre Tiempo Real

Zoom Tiempo Real

Zoom Ventana

Zoom Extensión

Zoom Previo

Barra desplegable Zoom

Modo de ref. Punto Final

Modo de ref. Punto Medio

Modo de ref. Intersección

Modo de ref. Cercano

Modo de ref. Punto

Modo de ref. Paralelo























Modo de ref. Perpendicular

Barra desplegable Ref.

Material para el alumnado

2. Barra de herramientas Dibujar

Contienen los comandos de dibujo y edición necesarios para dibujar patrones directamente sobre el ordenador. La mayoría de los comandos son originales de Auto-CAD, aunque se ha modificado el funcionamiento de algunos para facilitar el diseño de patrones y se han añadido otros específicos de Patroneo.

	Comando - Función - Nombre
	Línea - Dibuja segmentos de línea - LINEA
	Spline - Dibuja curvas a partir de una serie de puntos - SPLINE
	Paralelas - Dibuja objetos paralelos a uno dado - EQDIST
	Bisectriz - Dibuja la bisectriz de un ángulo - DI_BISEC
	Rectángulo - Dibuja un rectángulo a partir de las medidas - DI_RECTANGULO
	Círculo - Dibuja un círculo indicando el centro y el radio - CIRCULO
	Punto - Dibuja un punto auxiliar - PUNTO
	Punto a distancia - Dibuja un punto sobre una línea o spline - DI_PUNTODIS
	Dividir - Divide un objeto situando puntos sobre él - DIVIDE
	Graduar - Dibuja puntos en un objeto con una separación dada - GRADUA
	Texto - Dibuja objetos texto- TEXTO
	Borrar - Borra objetos - BORRA
	Desplazar - Desplaza objetos - DESPLAZA
	Girar - Gira objetos - GIRA
	Copiar - Copia objetos - COPIA
	Simetría - Crea objetos simétricos - SIMETRIA
	Estirar - Desplaza puntos de objetos manteniendo otros fijos - ESTIRA
	Longitud - Cambia la longitud de un objeto - LONGITUD
	Recortar - Elimina partes de objetos tomando otros como referencia - RECORTA
	Alargar - Alarga objetos hasta otros objetos de referencia - ALARGA
	Partir - Convierte un objeto en otros dos partiéndolo por un punto - DI_PARTE
	Modificar texto - Modifica el contenido y la altura de un texto - DI_MTEXT











Patroneo Key

Unidad 1. Arranque y Entorno de Trabajo. Teresa Rodríguez.

Material para el alumnado













3. Barra de herramientas Construcción

Contienen los comandos utilizados para la construcción de patrones y de todos sus componentes.

	Comando - Función - Nombre
	Formar Patrón - <i>Forma patrón a partir de entidades</i> - CO_FORPAT
	Líneas Auxiliares - <i>Añade líneas auxiliares a un patrón</i> - CO_LINAUX
	Piquetes - <i>Añade piquetes a un patrón</i> - CO_PIQ
	Marcas - <i>Añade marcas a un patrón</i> - CO_MARCA
	Componentes accesorios - <i>Añade un objeto cualquiera a un patrón</i> - CO_CACC
	Hilo - <i>Establece la dirección y sentido del hilo</i> - CO_HILO
	Datos - <i>Añade y modifica los datos de un patrón</i> - CO_DATOS
	Numeración - <i>Muestra números en los puntos de escalado</i> - CO_NUM
	PatroneoBases Señora - <i>Módulo opcional*</i> - CO_BASES_S
	PatroneoBases Infantil - <i>Módulo opcional*</i> - CO_BASES_I

4. Barra de herramientas Transformaciones

Contiene comandos para transformar la geometría de los patrones.

	Comando - Función - Nombre
	Desplazar puntos - <i>Transforma un patrón desplazando puntos</i> - CO_TRANSP
	Girar componentes - <i>Gira parte de un patrón</i> - CO_GIRACOM
	Desplazar componentes - <i>Mueve parte de un patrón</i> - CO_DESPCOM
	Cortar/Añadir - <i>Extrae, corta, elimina o añade una parte de un patrón</i> - CO_CORTE
	Desdoblamiento - <i>Completa la mitad simétrica de un patrón</i> - CO_DES
	Unir Patrones - <i>Une dos patrones formando uno solo</i> - CO_UNIR
	Costura - <i>Crea un margen para costura</i> - CO_COSTURA
	Añadir elemento - <i>Añade un elemento al patrón</i> - CO_ELEMEN
	Añadir Punto de Escalado - <i>Inserta un punto de escalado</i> - CO_INSPUN
	Origen y Sentido - <i>Cambia el origen y sentido de la numeración</i> - CO_ORIGEN
	Borrar Componentes - <i>Borra componentes individualmente</i> - CO_BORCOM
	Borrar Grupos - <i>Borra grupos de componentes</i> - CO_BORDAT
	Borrar punto de escalado - <i>Borra un punto de escalado</i> - CO_BORPESC
	Deshacer costura - <i>Elimina el margen de costura</i> - CO_DESCOS
	Mostrar/Ocultar contorno original - <i>Visualiza el contorno sin costura</i> - CO_VERPATOR











Patroneo Key

Unidad 1. Arranque y Entorno de Trabajo. Teresa Rodríguez.

Material para el alumnado

5. Barra de herramientas Utilidades

Contienen comandos con funciones diversas.

	Comando - Función - Nombre
	Información Patrón - Muestra información acerca de un patrón, pieza o tela - UT_INFO
	Longitud elemento - Muestra la longitud de elementos de un patrón - UT_LONELEM
	Distancia 2 puntos - Muestra la distancia entre dos puntos - UT_DISDOS
	Ángulo - Muestra el ángulo definido por cuatro puntos - UT_ANGULO
	Convertir en curva - Convierte una entidad ARCO en una SPLINE - UT_CONARC
	Exportar patrones - Copia patrones para insertarlos en otro dibujo - UT_EXPORT
	Importar patrones - Inserta los patrones copiados con Exportar patrones - UT_IMPORT
	Biblioteca de patrones base - Guarda patrones de uso frecuente - UT_BIBLIO
	Gestión de elementos - Copiar, eliminar y renombrar tablas - UT_GT
	Opciones de Patroneo – Establece opciones de varios comandos - UT OPCIONES