

Tarea "EXCURSIÓN A UNA TIENDA DE COMICS 2A (TAREA INTEGRADA TECNOLOGÍA)"

Tecnología2A, 08-11-2016 (José Requena Pérez)

Se trata de una tarea integrada junto al departamento de Inglés y al de Lengua Castellana y Literatura. En este caso no centramos en la resolución de una serie de actividades desarrolladas con motivo de la visita a una tienda de comics.

No	Descripción	Competencia	Referente	Criterio
1	Una vez dentro de la tienda de comics, se invita al alumnado a que se den un paseo entre las estanterías, describiendo los objetos tecnológicos utilizados por los superheroes en sus aventuras.	1.3	Aquí lo que se valora es simplemente la capacidad para apreciar la utilidad, que ciertos dispositivos, prestan a los distintos personajes.	1
2	Ahora el alumnado deberá inventar su propio superhéroe o superheroína, dotándolo de un objeto tecnológico que le proporcione cierta ventaja ante los malhechores, describiendo brevemente su funcionamiento	6.1	Se trata de fomentar la creatividad en el alumnado. Se valorará positivamente la imaginación, originalidad y la el grado de realismo que le aporte al objeto diseñado.	7