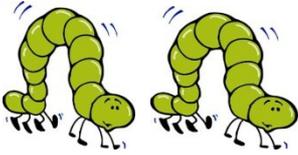


MATERIALES PARA LA RECTA NUMÉRICA Y PANEL NUMÉRICO

Los contenidos que podemos trabajar con estos materiales para las pinzas son:

1. Afianzar los niveles de cuerda y cadena numéricas, sobre todo el nivel de cadena bidireccional.
2. Recorridos y trayectos.
3. Los vecinos en la recta y en el panel. Los vecinos de arriba y abajo (-10 y +10).
4. Bisección de cantidades.
5. La suma de sumandos iguales.
6. La suma con decenas completas y unidades.
7. La detracción.
8. La suma de sumandos iguales.
9. Las tablas de multiplicar: 2-3-4-5-6-7-8-9-10.
10. Los intervalos numéricos.
11. Problemas de ecuaciones con los coches y las motos.
12. Los dobles y mitades.
13. Inventar y resolver problemas por parte del alumnado.





AVANZA DE **1 EN 1** HACIA DELANTE O HACIA ATRÁS.



LA COLOCAMOS DONDE QUERAMOS PARA QUE SE LA COMA EN GUSANO.



SALTA DE **DOS EN DOS** HACIA DELANTE O HACIA ATRÁS.



SALTA HACIA DELANTE O HACIA ATRÁS EN BUSCA DEL MOSQUITO.



LO COLOCAMOS DONDE QUERAMOS.



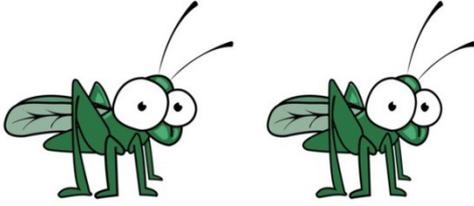
VUELA HACIA DELANTE Y ATRÁS **DE 3 EN 3**.



EL BALÓN VOTA **DE 4 EN 4** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.



EL CANGURO SALTA **DE 10 EN 10** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.



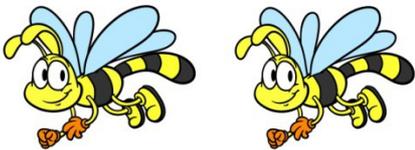
EL GRILLO SALTA **DE 5 EN 5**.



SPIDERMAN SALTA **DE 9 EN 9** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.



EL ELEFANTE AVANZA **DE 6 EN 6**.



LA LIBÉLULA VUELA **DE 7 EN 7**.

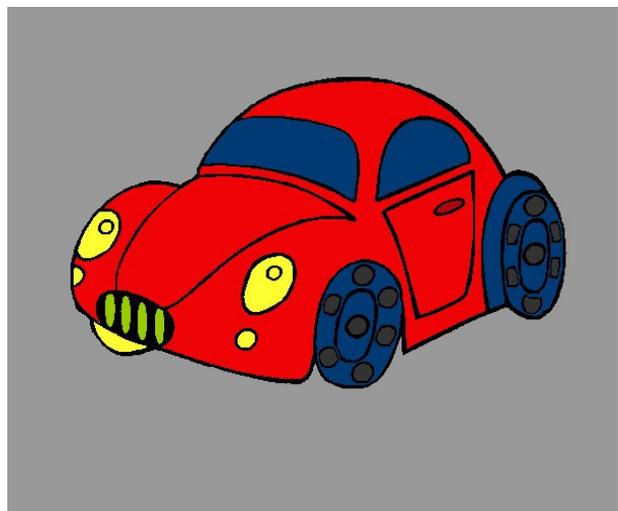
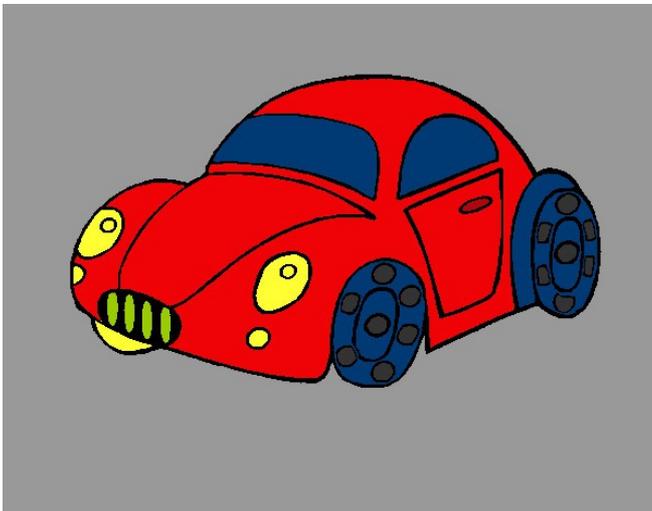


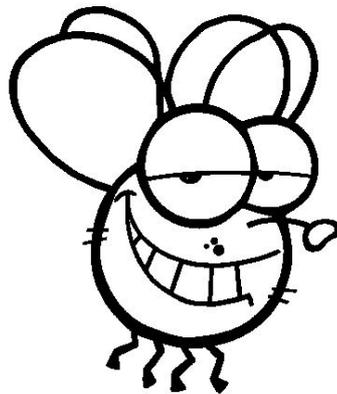
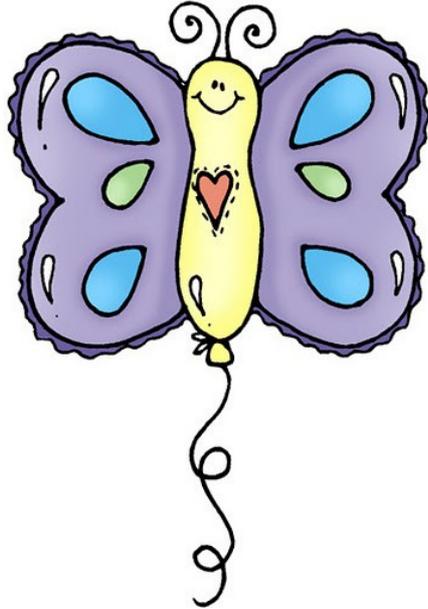
EL RATÓN AVANZA **DE 8 EN 8** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.

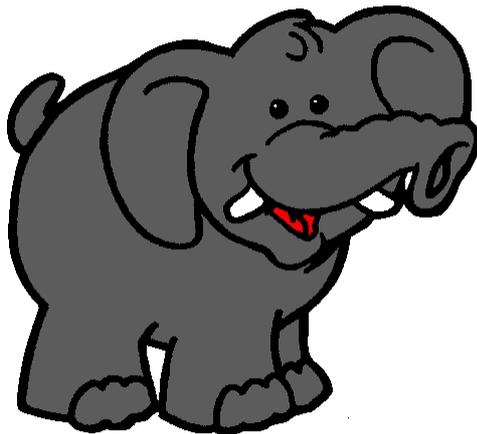
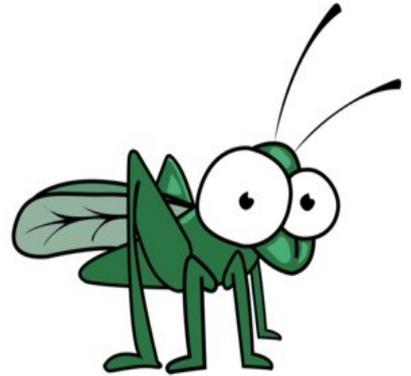
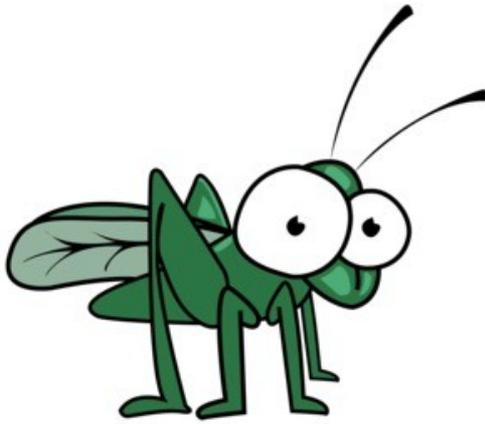
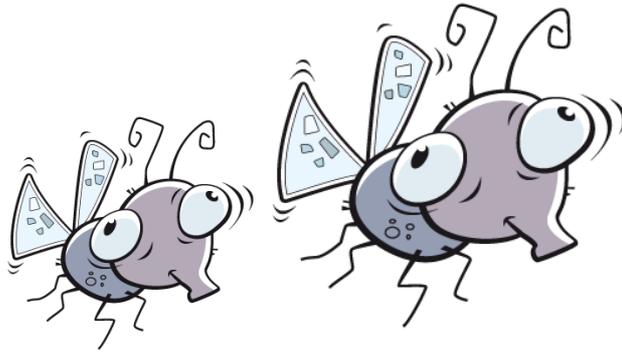
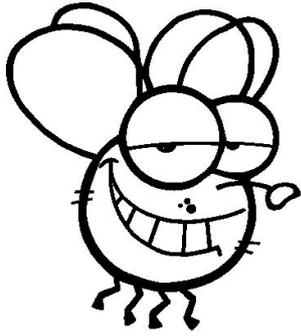


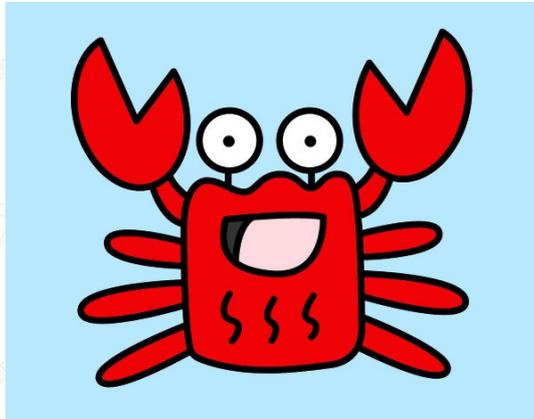
PARA QUE EL ALUMNADO SE INVENTE LOS SALTOS.

ESTOS MATERIALES SE IMPRIMEN, SE PLASTIFICAN Y COLOCAN EN PINZAS DE LA ROPA CON VELCRO.









EL PANEL NUMÉRICO ES CONVENIENTE TENERLO EN DIFERENTES TAMAÑOS SEGÚN EL AGRUPAMIENTOS DEL ALUMNADO.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70

