

Entrenamiento creativo - Mejoras!

George Land en su estudio nos demuestra como la capacidad divergente se ve deteriorada con la edad y con los sesgos a los que nos vamos enfrentando día a día. Por eso propone el ejercicio de mejorar objetos cotidianos.

Desarrollo

- Elige un objeto cotidiano. Mesa, silla, sofá, escritorio, sandalia sobre el que trabajar. Puedes proyectar una imagen.
- Trabaja individualmente durante 3 minutos para que cada alumno consiga 10 mejoras
- Agrupa en parejas y proponles el reto de sumar 30 mejoras entre los dos en menos de 5 min
- Agrúpalos en grupos de 6-8 y propón las 50 mejoras.
- A partir de aquí, los grupos pueden elegir varias mejoras e incluso iniciar una actividad de prototipado, pero eso ya es otra actividad!

Materiales

Imágenes o mejor aún, objetos reales sobre los que trabajar.

Papel, Bolígrafos o rotuladores y un cronómetro o reloj de arena.

En el caso de llegar al prototipado, materiales suficientes. Ver dinámicas de prototipado.

