



Talento Emprendedor

DOSSIER

ANTECEDENTES

En el marco del Plan de Fomento de la Cultura Emprendedora en el Sistema Educativo Público de Andalucía, aprobado en el Decreto 219/2011, de 28 de junio, la Consejería de Economía y Conocimiento, a través de Andalucía Emprende, y la Consejería de Educación ponen en marcha un conjunto de acciones para promover los valores de la cultura emprendedora, especialmente la innovación, la creatividad, la responsabilidad y el emprendimiento vital, social y productivo en todos los niveles educativos, con la participación del conjunto de la sociedad andaluza.

Andalucía Emprende, en el ejercicio de sus competencias, identifica que el fomento de la cultura emprendedora en el sistema educativo no puede darse de forma estanca o puntual, sino que debe ser un proceso que vaya sentando las bases de una sociedad más proactiva y emprendedora. Para lograrlo tenemos que comenzar por provocar un cambio cultural que favorezca el desarrollo de los rasgos propios del espíritu emprendedor: capacidad creativa, de asunción de riesgos, de liderazgo, de motivación, de comunicación, de negociación, de toma de decisiones, de planificación; habilidades personales que, actualmente, necesita no sólo el emprendedor por cuenta propia sino, también, el trabajador por cuenta ajena.

Para la consecución de estas finalidades en la educación infantil, primaria, secundaria, bachillerato y formación profesional, la Junta de Andalucía pone a disposición de los centros educativos andaluces el programa “INNICIA CULTURA EMPRENDEDORA”, que tiene como objetivo promover en los centros educativos el emprendimiento en sus tres dimensiones - personal, social y productiva-, fomentando así el pensamiento y el conocimiento creativo y las iniciativas emprendedoras en toda la comunidad educativa. Así también se desarrollan los activos que constituyen cada una de esas dimensiones y que pretenden fomentarse en el alumnado para formar a personas con iniciativa y vocación emprendedora.

Para facilitar al profesorado el trabajo de los activos emprendedores se han diseñado materiales didácticos y actividades de apoyo. Asimismo, se ofrecen diversas herramientas y actuaciones durante todo el curso escolar.

PÚBLICO OBJETIVO

Los destinatarios son los centros educativos de Andalucía sostenidos con fondos públicos de Formación Profesional de Ciclo Medio y Superior.

Para esta III Edición, se llevará a cabo en las provincias de **Córdoba, Granada, Málaga y Sevilla**. El alcance del público objetivo es para 400 estudiantes (100 por provincia).

FASES Y DESARROLLO

El programa-concurso Talento Emprendedor se ha diseñado para ser desarrollado en 2 fases:

Fase I - Preselección

La fase de preselección se compone, a su vez de varias subfases necesarias para dicha preselección: diseño y creación de materiales, difusión, llegada a los centros de FP y captación de participantes. Posteriormente se produce una inscripción y un proceso de selección.

Cada estudiante que desee participar en el Programa- Concurso Talento Emprendedor deberá presentar una, dos o tantas ideas como quiera a una, dos o cada una de las diferentes

categorías propuestas. La base de la selección se realiza sobre las ideas aportadas por los participantes, buscando un equilibrio entre: Ideas innovadoras, pluralidad de centros, pluralidad de género y pluralidad de titulaciones.

El proceso de inscripción se realizará en la web www.talentoemprendedor.andaluciaemprende.es y la selección se realizará por parte del personal de Andalucía Emprende junto con el proveedor.

Las categorías diseñadas son:

- **Talento Tech:** Todas las ideas relacionadas con el internet de las cosas y que conlleven un desarrollo tecnológico a diferentes niveles.
- **Talento Móvil:** Ideas que incluyan el diseño, puesta en marcha y explotación de una aplicación móvil para cualquier plataforma y con temática abierta.
- **Talento Social:** Proyectos que incluyan en sus fines, objetivos, modelos de negocio o usuarios finales una mejora de la sociedad, el medio ambiente, la colaboración o fomento de los valores universales.
- **Talento Extremo:** Ideas atrevidas, locas y con el máximo nivel de innovación. Esta categoría incluye también el desarrollo de producto, desde un punto de vista disruptivo.

Fase II - Concurso Talento Emprendedor

La segunda fase es el concurso en sí mismo, una actividad de dos días de duración sobre la que trabajar cultura emprendedora con los participantes.

Los objetivos básicos de esta fase están en concordancia con los objetivos generales del proyecto trabajados en sus tres áreas: Emprendimiento Social, Emprendimiento Personal y Emprendimiento Productivo.

En esta fase, durante dos días, ayudados por mentores y facilitadores, los equipos se adentran en la elaboración y puesta en marcha de sus proyectos. Desde la selección de la idea a trabajar por equipo al desarrollo del modelo de negocio, imagen, y presentación final ante un comité evaluador.

Para esta última fase se seleccionará un **Jurado de expertos** para deliberar y seleccionar el proyecto ganador de los 20 desarrollados in situ durante los dos días del encuentro.

El jurado de expertos será seleccionado por los equipos provinciales de Andalucía Emprende.

DESARROLLO DEL CONCURSO

El evento se llevará a cabo durante 48 h en las provincias de Sevilla, Córdoba, Granada y Málaga en horario de 9:00h a 20:00h en las siguientes fechas:

- Granada 14 y 15 de noviembre. Edificio I+D Armilla, Parque Tecnológico de la Salud. Avda del Conocimiento s/n. CP 18016. Armilla. Granada)
- Córdoba 19 y 20 de noviembre. . (Campus universitario de Rabanales, Carretera Nacional IV, km 396, 14014 Córdoba)
- Málaga 21 y 22 de noviembre. IES Politécnico Jesús Marín, C/ del Politécnico, nº 1, 29007.
- Sevilla 28 y 29 de noviembre: Edif CREA. Calle José Galán Merino, s/n, 41015 Sevilla.

A continuación se presenta una propuesta de programa:

# Día 1	#Día 2
09:00 Recepción de Participantes - Mesa de inscripciones, reparto de lanyards y tarjetas identificativas.	09:00 Comenzamos con una dinámica propuesta.
09:30 Breve presentación y explicación de lo que va a ocurrir durante los dos días. Explicación del uso de las tarjetas (Mesas, Equipos...), de la programación propuesta.	09:30 Trabajo en proyectos con mentores.
10:00 Desayuno por equipos y comienza la selección de ideas.	10:00 Actividad 4 - Entrega de propuesta de modelos de negocio y estructura de costes.
11:30 Actividad 1: Trabajar la idea.	10:30 Desayuno por Equipos.
13:30 Descanso + Almuerzo.	11:30 Trabajo en proyectos por equipos. Seguimiento con mentores.
15:00 Dinámica de Vuelta a la acción.	12:00 Actividad 5 – Validaciones.
15:30 Trabajo en proyectos con mentores.	14:00 Actividad 6 - Entrega de presentaciones.
17:00 Actividad 2 –Modelo de negocio.	14:30 Almuerzo.
19:00 Actividad 3 Logotipo.	16:00 Inicio de presentaciones ante el jurado y preguntas del estos al finalizar las presentaciones.
19:15 Puesta en común (Dinámica grupo).	19:30 Entrega de premios (patrocinio).
20:00 Cierre del día 1.	20:00 Clausura Programa Talento Emprendedor.

REPORTAJE FOTOGRAFICO



Zona de trabajo por grupo y proyecto



Visual Canvas



Jurado



Exposición de proyectos



Entrega de premios



Foto de familia