



## **GUÍA RÁPIDA SOLUCIÓN DIGITAL INTEGRAL**

**CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN**  
**Agencia Pública Andaluza de Educación y Formación**  
**Servicio Integral de Atención Digital**

## Índice de contenido

1. Introducción.....	3
2. Primeros Pasos.....	4
3. Preguntas Frecuentes.....	10

## 1. INTRODUCCIÓN

Esta guía se realiza como iniciación a la Solución Digital Integral, en adelante SDI. Vamos a definir una series de pautas que nos resultarán de gran utilidad a la hora de utilizar el nuevo dispositivo de aula, compuesto por:

- PDI → Pizarra Digital Interactiva SmartBoard SB-800,
- Proyector SmartBoard V30,
- Sistema de sonido de alta definición ubicado en la parte superior de la pizarra,
- Equipo cliente intel NUC de cuarta generación, (Next Unit of Computing), intel Haswell 54250WYK
- AP D-Link DIR-860L
- PLC

Del mismo modo, detallaremos las peculiaridades del sistema operativo, en nuestro caso Guadalinux EDU 2013 que estará pre-instalado en el equipo integrado en la pizarra.

También describiremos la funcionalidad de cada uno de los botones de la bandeja inferior de la pizarra, SmartBoard.

Se adjunta imagen de cómo se integra el equipamiento en una clase del centro.



## 2. PRIMEROS PASOS

Para obtener un correcto funcionamiento del Solución Digital Integral, en **primer lugar**, se debe encender el **proyector, SmartBoard V30**, de esta forma el equipo, al encenderse, detecta la salida de vídeo que tiene que utilizar. En este caso, la salida digital HDMI.

Para encender el proyector basta con pulsar el botón que en la siguiente imagen vemos en rojo. A los pocos segundos, éste pasará a color verde. También se puede utilizar el mando a distancia, pulsando sobre el botón que esta rodeado por una circunferencia verde para el mismo proceso.



A continuación, se puede observar que en la pizarra digital aparece el distintivo de SmartBoard. Este es el momento cuando ya se puede encender el equipo de la pizarra para obtener un correcto encendido de la solución digital.



Para encender el equipo de la pizarra se tiene que pulsar el botón que vemos en la siguiente imagen. Al pulsarlo, se aprecia que su color cambia a azul.



Una vez encendido proyector y equipo, se observa que **se accede directamente a la sesión de usuario**, por lo que no se tiene que escribir un usuario y contraseña para poder ingresar en el sistema. Del mismo modo, el sistema ejecuta al inicio de la sesión la aplicación Notebook, herramienta de aprendizaje colaborativa para la generación de contenidos educativos digitales de las pizarras SmartBoard. A través de este aplicativo se puede utilizar en la Solución Digital Integral una serie de herramientas (rotuladores, herramientas matemáticas y/o figuras y formas) así como realizar diferentes acciones (captura de pantalla, grabación de la sesión de Notebook y/o reconocimiento de figuras y escritura).



Con respecto al chasis de la Pizarra Digital Interactiva SmartBoard SB800, cabe destacar la existencia de una bandeja interactiva en la parte inferior de la pizarra. A través de la misma, seremos capaces de orientar nuestro dispositivo, activar el teclado por pantalla o detectar si la conectividad entre la pizarra y el equipo es correcta.



El botón de **Encendido / Apagado** nos habilita la interactividad de la pizarra digital. Si este botón se encuentra apagado, la pizarra no se podrá controlar en modo táctil. Para **orientar** la pizarra bastará con pulsar sobre el botón señalado para realizar el proceso de calibrado de la pizarra. Este proceso no hay que realizarlo a diario, dado que la orientación sólo se realiza cuando se observe que al pulsar sobre la superficie de la pizarra el ratón no sale en el punto exacto donde hemos pulsado. El botón con el indicador interrogante nos abre la herramienta de ayuda y asistencia de la propia pizarra digital. Referente a la imagen anterior cabe sacar a colación que el indicador de conectividad, nos muestra en color verde que el cable USB que comunica la pizarra con el equipo funciona correctamente. Es decir se tiene comunicación entre ambas partes y tanto el equipo como la pizarra se encuentran encendidos.

Integrado en el bastidor inferior, se tiene disponibles una serie de botones que nos serán de gran utilidad a la hora de emplear la Solución Digital Integral en la actividad docente.

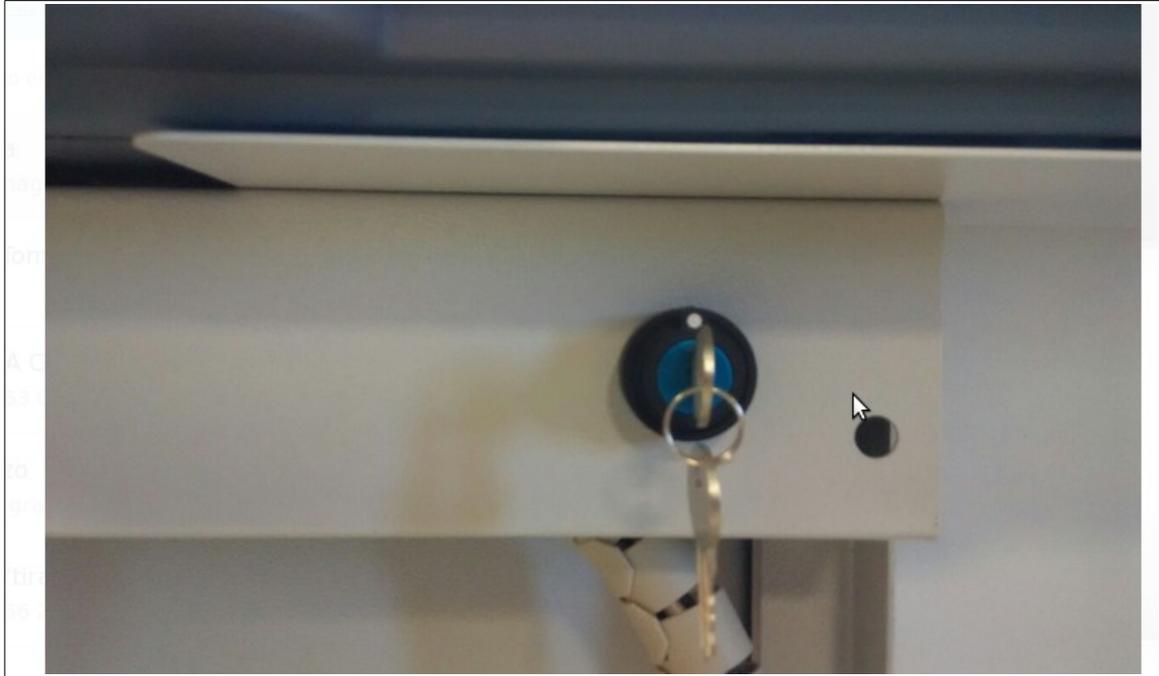


Al pulsar sobre el botón **Teclado por pantalla**, nos aparecerá en la pizarra digital un teclado virtual para poder escribir lo que necesitemos como si de un teclado físico se tratase. Para utilizar el borrador y la selección de colores que aparecen en la fotografía, bastará con levantar uno de los dos rotuladores que tenemos a ambos lados del borrador. Al levantarlos, el sistema ejecutará la capa de tinta y podremos utilizarlos sobre la aplicación que tengamos en ese momento visible. Si pulsamos sobre **botón derecho**, la siguiente pulsación sobre la superficie de la pizarra digital nos mostrará las diferentes opciones de hacer clic con el botón derecho ya sea en el escritorio, en un fichero en concreto o en un directorio.

La función reconocimiento de objetos hace que el uso de esta Solución sea una experiencia totalmente intuitiva; la tecnología es prácticamente invisible. Puede pasar perfectamente de escribir con un rotulador a borrar con la palma de la mano o el puño o a mover objetos con el dedo. No hay necesidad de presionar botones, acceder a menús en pantalla o sustituir herramientas en la Bandeja de rotuladores.

Incorporado en la estructura de la pizarra digital se encuentra la llave para subir o bajar la

dispositivo al completo. Al girar la llave hacia la derecha la estructura subirá. Por el contrario, al girarla hacia la izquierda, la pizarra bajará.



Con respecto al sistema de sonido implementado en el Sistema Digital Integral, cabe destacar los estados disponibles de esta barra de audio. Cuando la barra está apagada, el indicador de la barra nos presentará un color rojo. Si la barra está encendida veremos al indicador de color verde pero el estado necesario para poder escuchar el sonido de la pizarra es el color naranja. Para ello, pulsaremos sobre el botón Power/Mode hasta que observemos que el indicador está de color naranja.



### 3. PREGUNTAS FRECUENTES

---

- ✓ **Vaya lío ¿Pero cuál es el botón de Encendido/Apagado?**

Son tres: uno el del proyector, otro el del equipo y otro el de la Pizarra. Si no tenemos los tres encendidos y siempre primero el del proyector, el sistema no funcionará como queremos.

- ✓ **¿Dónde está el teclado? ¿Y el ratón?**

Sencillamente no tiene. La Solución está preparada para su uso sin necesidad de estos periféricos, para ello se tiene autologin y teclado por pantalla. En cualquier caso puede incluir teclado y ratón por los puertos usb del lateral del chasis.

- ✓ **Quiero ponerle un teclado por bluetooth, pero éste no funciona ¿Qué puedo hacer?**

Cierre sesión y vuelva a iniciarla en el equipo, se configurará correctamente el dispositivo.

- ✓ **El Audio hace ruido pero no se reproduce nada.**

Esto es porque el sistema está en el estado equivocado (verde), hay que seleccionar el naranja.