# GUESS THE ANIMAL

**Diseño de un juego que ayude a aprender las características de los reinos. El alumnado investigará y sintetizará las características de algunas especies sobre las que versará el juego.**

**Utilizará adecuadamente el vocabulario científico alternando preguntas en inglés y en español. El resto de compañeros deben saber de qué animal se trata.**

En este siguiente [vínculo](https://sites.google.com/s/0B4cgshjWWvW6VTVjUlowTWhFSzQ/p/0B4cgshjWWvW6cVVJMFkzQm9PQVk/edit) aparecen una selección de las “adivinanzas” en inglés, elaboradas por el alumnado en educaplay