**INMACULADA MUÑOZ RUIZ**

TAREA 1

**Identificar Competencias Clave en alguna actividad del aula.**

Se trata de una actividad propuesta desde la especialidad de Educación Física en la que el alumnado tiene que investigar cuál es el deporte basado en movimientos naturales; correr, saltar y lanzar; que pueden ser realizados por separado o de forma combinada. U

En ella se identifican las siete Competencias Clave:

- Competencia lingüística🡪 Se desarrolla cuando el alumnado tiene que exponer oralmente las conclusiones sobre la investigación realizada de los distintos movimientos relacionados al deporte.

- Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología🡪 Se trabaja cuando investigan las distintas combinaciones y reglas.

- Competencia digital🡪 Hacen una búsqueda de información en Internet, seleccionan y analizan aquella que les resulta más relevante.

- Competencia de aprender a aprender🡪 Cuando son capaces de discriminar la información importante de aquella que no lo es, en base a la realidad en la que viven.

- Competencia social y cívica🡪 Ya que trabajan en equipo con diferentes roles (portavoz, secretario…).

- Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor🡪 Tienen libertad para buscar la forma y manera para realizar tanto la investigación como la exposición utilizando todo aquello que se les ocurra.

- Conciencia y expresiones culturales🡪 Hacemos hincapié sobre este deporte para investigar si practicamos en nuestro entorno próximo.