





Primeras Dec	cisiones de Diseño
¿Qué van a crear los estudiantes? ¿Crearán un producto? Resolverán un problema?	
¿Porque será motivante para el estudiante? Conecta con que Intereses, emociones, gustos, necesidades del estudiante Qué papel le otorga al estudiante	
¿Qué decisiones van a poder tomar los estudiantes sobre su trabajo? Contenido Tareas Proceso	
¿Para quién será útil la creación de los estudiantes?: Sus compañeros de aula Sus compañeros de centro La comunidad escolar Su pueblo/ciudad Para otros centros	
¿Con quién/en donde van a cooperar y comunicarse? Compañeros de aula Compañeros de centro Otros profesores Familiares Expertos de la comunidad Con otras escuelas Con expertos lejanos	
¿En donde se compartirá la producción? ☐ Blog/wiki de aula ☐ Blog/Wiki de centro ☐ Reses sociales ☐ Servicios específicos de la web	
¿En donde se documentarán? Libros Profesor/a Apps Buscadores Expertos de la comunidad Expertos externos Investigando en su entorno Como y donde se reflexionará sobre la	
experiencia	

Concrección Curricular			
Competencias	Competencia en comunicación lingüística Competencia matemática. y competencias básicas en ciencia y tecnología Competencia para aprender a aprender Competencia Digital Competencia social y cívica Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor Conciencia y expresións cultural	Indicadores de competencia	
Estandares de aprendizaje evaluables			
Habilidades para el siglo 21	 □ Creatividad □ Colaboración □ Comunicación □ Pensamiento Crítico □ Responsabilidad 		

Concrección curricular		
Saber		
Contenidos procedimentales – Saber hacer Saber hacer		
Saber Ser		

Secuencia de Actividades de la Tarea Actividades de Entrada Define las Actividades que van a realizar los estudiantes: ☐ De aprendizaje ☐ De Reflexión ☐ De evaluación Actividades de Desarrollo Actividades de Cierre Cuáles serán las actividades del profesor/a ☐ De preparación ☐ De motivación ☐ De orientación ☐ De dinamización ☐ De evaluación ☐ De búsqueda y selección de recursos Define los principales Flujos de Trabajo Que apps utilizarán y para que Que recursos utilizarán y para que (reales y digitales) Temporalización