**SESIONES DE TRABAJO PARA LA REALIZACIÓN DE LA LEYENDA CELTA SOBRE ALMERÍA.**

**SESIÓN 1**

* ¿Qué es una leyenda?

Buscar en el libro de texto y hacer una tabla de características de uno y de otro. Lo realizan mediante la técnica 1-2-4.

* Lluvia de ideas en la pizarra.

Vamos al aula de informáticas por grupos mediante la técnica 1-2-4 buscan leyendas celtas. Individualmente tienen que escribir una leyenda celta. Luego por parejas se quedaran con una y definitivamente el grupo decidirá cuál es la que más les gusta o representa.

**SESIÓN 2**

* Cada portavoz recita la leyenda que más ha gustado en su grupo.
* Mediante 1-2-4 tienen que buscar las características del género narrativo.
* Se ponen en común esas características en la pizarra.

**SESIÓN 3.**

* ¿Qué es un suceso? Entre toda la clase mediante asamblea se llega a la definición de suceso.
* Utilizando la técnica de folio giratorio cada grupo expone sucesos que han pasado en Almería.
* Búsqueda en el aula de informática de personajes históricos de Almería.

**SESIÓN 4**

* Puesta en común en clase de los personaje históricos de Almería.
* Crear mediante 1-2-4 la leyenda celta de Almería. Primero individualmente, luego en parejas y por último en grupo.

**SESIÓN 5**

* Termina la leyenda de Almería.
* Recitar cada portavoz la leyenda del grupo.
* Votación de la mejor leyenda.