



7^a SESIÓN:
ACTIVINSPIRE (3)

13/02/2017

COFRE DEL TESORO

- ❖ TÉCNICA PARA QUE LOS ALUMNOS SAQUEN CONTENIDOS DEL COFRE DE FORMA ALEATORIA.
- ❖ Añade un objeto como un cofre, un cubo o una caja.
- ❖ Colócala en la capa superior y bloquéela.
- ❖ Luego añade preguntas o enlaces a páginas web y las colocas en la capa central.
- ❖ Todas las actividades o preguntas ponlas dentro del cubo, caja o cofre.
- ❖ Cuando el alumno pinche dentro del objeto, arrastrará aleatoriamente una actividad.

LUPA MÁGICA

- ❖ TÉCNICA QUE MUESTRA LAS RESPUESTAS O CUALQUIER OTRA COSA A LOS ALUMNOS.
- ❖ Añade una imagen y escribe una frase o pregunta abajo.
- ❖ Escribe la respuesta pero en un cuadro de texto diferente del resto.
- ❖ Dibuje un rectángulo que oculte la respuesta.
- ❖ Seleccione el rectángulo y haga clic en el **Menú de edición de objetos** y elija la opción **Bloqueado**.

LUPA MÁGICA

- ❖ Haz clic en el **Explorador de objetos** y coloque la figura en la **capa superior**.
- ❖ Inserta o diseña una lupa.
- ❖ Con la herramienta **Tinta mágica** borra la parte que correspondería al cristal de la lupa.
- ❖ Seleccione la lupa y la Tinta mágica y agrúpelos.
- ❖ Una vez que muevas la lupa hacia las respuestas se podrá ver.

PARED MÁGICA (1)

- ❖ Coge una foto de un muro y ponlo en el centro de la página.
- ❖ Añade un rectángulo a cada lado de la imagen.
- ❖ Debes bloquear los dos rectángulos.
- ❖ Escribe sobre el rectángulo de la izquierda en diferentes cuadros de texto lo que quieras.
- ❖ Sobre la imagen en diferentes cuadros de texto escribe las otras palabras o imágenes.

PARED MÁGICA (1)

- ❖ Cámbiales el color si es necesario para visualizarlo todo correctamente.
- ❖ Agrupa la palabra de la izquierda con su correspondiente en la parte derecha.
- ❖ Selecciona la imagen y haz clic en Explorador de objetos. Arrastra la imagen del muro a la Capa Superior.
- ❖ Haz clic sobre el primer texto y en el Explorador de propiedades cambia en Restricciones → Puede moverse a Horizontalmente.
- ❖ Realiza lo mismo con los otros textos.

PARED MÁGICA (2)

- ❖ Si quieres hacerlo más fácil. Puedes poner un cuadro de un color y colocar imágenes o palabras encima (capa superior).
- ❖ Luego con el mismo color que el cuadro, escribir las palabras con las que se relacionan.
- ❖ Las agrupas con la que se relacione.
- ❖ Haz clic sobre el primero y en el Explorador de propiedades cambia en Restricciones → Puede moverse a Horizontalmente.
- ❖ Realiza lo mismo con los otros.

TAREAS

❖ Hacer tres actividades:

- Una con el cofre del tesoro (caja o cubo).
- Una con la lupa mágica.
- Una con la pared mágica.

FECHA DE ENTREGA 31 DE MARZO 2017