

CANVAS PARA TRABAJAR POR COMPETENCIAS

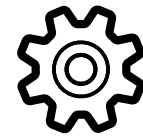


Creado: Gabriel Marín Fernández



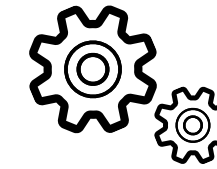
PRODUCTO

Pensad en un producto a elaborar con vuestro alumnado cuyo foco de origen sea un problema/reto/situación...



TAREAS

¿Qué tareas necesitaréis llevar a cabo para realizar el producto?



ACTIVIDADES

¿Ante las tareas planificadas que actividades tendríais que concretar en cada caso para desarrollar las mismas con garantías?



COMPETENCIAS CLAVE

Especificad las Competencias Clave a trabajar, concretando contenidos relacionados con cada una.



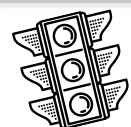
METODOLOGÍA

¿Qué estrategias y propuestas metodológicas innovadoras utilizaréis? ¿Emplearéis alguna estrategia de Ap. cooperativo o Apps educativas? ¿Cómo pretendéis favorecer la inclusión educativa?



DISTRIBUCIÓN TEMPORO-ESPACIAL

¿Cómo pensáis organizar las actividades planificadas? ¿Cuándo y quién/es las realizarán? ¿Dónde se van a llevar a cabo dichas actividades?



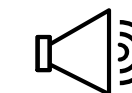
INDICADORES (Estándares)

¿Qué indicadores de nuestro currículo oficial podéis seleccionar como referentes de los aprendizajes?

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN



¿Qué técnicas e instrumentos de evaluación serían los más adecuados para este proceso de e-a?



RECURSOS DIDÁCTICOS

¿Qué recursos materiales usaréis? ¿Qué recursos humanos van a participar en el proyecto? ¿Utilizaréis algún espacio externo al centro?