

FORMACIÓN EN CENTROS

5ª SESIÓN

ACTIVINSPIRE (4)

TÉCNICAS

- ✓ **PARED MÁGICA**
- ✓ **COFRE DEL TESORO**
- ✓ **LUPA MÁGICA**

PARED MÁGICA

vaca **mamífero**

sardina

paloma **ave**

salmandra

lagarto

PARED MÁGICA

TÉCNICA QUE OCULTA INFORMACIÓN.
ARRASTRANDO, PUEDE VERSE.

- Inserta un rectángulo de un color y coloca imágenes o palabras encima (capa superior).
- Con el mismo color que el cuadro, escribir las palabras con las que se relacionan.
- Agrupa las que se relacionan.
- Haz clic sobre el primero y en el Explorador de propiedades, cambia en Restricciones → Puede moverse a Horizontalmente.
- Realiza lo mismo con las demás agrupaciones.

COFRE DEL TESORO

Un ejemplo
de ave es...



COFRE DEL TESORO

TÉCNICA PARA QUE LOS ALUMNOS SAQUEN
CONTENIDOS DEL COFRE DE FORMA ALEATORIA.

- Añade un objeto como un cofre, un cubo o una caja.
- Colócalo en la capa superior y bloquéala.
- Añade preguntas o enlaces a páginas web y colócalas en la capa central.
- Todas las actividades o preguntas ponlas dentro del cofre, cubo o caja.
- Cuando un alumno pinche dentro del objeto, arrastrará aleatoriamente una actividad.

LUPA MÁGICA

¿13 + 16?



LUPA MÁGICA

TÉCNICA QUE MUESTRA LAS RESPUESTAS O CUALQUIER OTRA COSA OCULTA A LOS ALUMNOS.

- Añade una imagen y escribe una frase o pregunta abajo.
- Escribe la respuesta pero en un cuadro de texto diferente del resto.
- Dibuja un rectángulo que oculte la respuesta.
- Selecciona el rectángulo y haz clic en el **Menú de edición de objetos** y elige la opción **Bloqueado**.
- Haz clic en el **Explorador de objetos** y coloca la figura en la **capa superior**.
- Inserta o diseña una lupa.
- Con la herramienta **Tinta mágica** borrar la parte que corresponde al cristal de la lupa.
- Selecciona la lupa y la Tinta mágica y agrúpalas.
- Una vez muevas la lupa hacia las respuestas, podrás verlas.

ACTIVIDADES

HAZ 3 ACTIVIDADES:

- ACTIVIDAD 1: PARED MÁGICA.
- ACTIVIDAD 2: COFRE DEL TESORO.
- ACTIVIDAD 3: LUPA MÁGICA.