

Tarea "ESPACIOS VIRTUALES (Co-Spaces in VR)"

Inglés3B, 29-05-2018 (**Enrique Segura Alcalde**)

Tarea interdepartamental realizada por Enrique Segura (Inglés) y Álvaro Molina (Matemáticas), en la que se plantea al alumnado el uso de la herramienta digital Co-Spaces para recrear entornos virtuales en 3 dimensiones, muy empleada en Matemáticas y usada aquí como una forma de repasar e implementar el uso de la Voz Pasiva en Inglés.

No	Descripción	Competencia	Referente	Criterio
1	Antes de nada, el profesor habla en clase del funcionamiento de la herramienta digital Co-Spaces.Edu como aplicación interactiva para trabajar los contenidos de esta unidad.	1.1	Se valorará la capacidad del alumnado para atender receptivamente y con interés a las explicaciones del profesor.	2
2	A continuación, abrimos la herramienta en la pizarra digital y los alumnos van tomando notas de cómo editar los contenidos que aparecen por defecto en el programa para después editarlos.	3.1	Se evalúa aquí la capacidad de apreciar y respetar el uso de las aplicaciones tecnológicas y la capacidad de aprender a usarlas de manera responsable.	7
3	Ahora el profesor escribe en la pizarra unas frases en voz activa que los alumnos deberán transformar en voz pasiva con ayuda de los apuntes y las explicaciones dadas en días anteriores en clase.	4.1	Se valora la capacidad de aplicar lo ya aprendido de cara a su posterior uso en la siguiente parte de la tarea.	5
4	Finalmente, usando Co-Spaces, los alumnos recrean un entorno virtual con personajes que ofrecen varias respuestas a frases que hay que pasar a voz pasiva. Hay cuatro opciones y solo una es la correcta.	2.9	Esta parte final tiene en cuenta el uso matemático de la aplicación virtual Co-Spaces y al mismo tiempo el grado de acierto a la hora de resolver las frases de voz Pasiva.	6