

ANEXO. INDICADORES Y CONTENIDOS IMPRESCINDIBLES ÁREA DE MATEMÁTICAS – 6º EDUCACIÓN PRIMARIA

BLOQ	INDICADORES	CONTENIDOS/INDICADORES	1º EV		2º EV		3º EV		Final
			X	Ev.	X	Ev.	X	Ev.	Ev.
Procesos, métodos y actitudes matemáticas	MAT.3.1.1	Resuelve problemas sencillos y anticipa una solución razonada utilizando procedimientos matemáticos adecuados							
	MAT.3.1.2	Valora las diferentes estrategias y persevera en la búsqueda de datos y soluciones precisas.							
	MAT.3.1.3	Expresa de forma ordenada y clara, oralmente y por escrito, el proceso seguido en la resolución de conflictos							
	MAT.3.2.1	Resuelve y formula investigaciones y proyectos referidos a números, cálculos medida, geometría y tratamiento de la información utilizando diferentes estrategias y colaborando en equipo.							
	MAT.3.2.2								
Números y operaciones	MAT.3.4.1.	Lee y escribe números naturales, enteros con o sin decimales de más de 6 cifras							
		Lee y escribe utilizando la numeración romana.							
	MAT.3.4.2	Lee y escribe fracciones sencillas.							
		Representa gráficamente e interpreta fracciones							
	MAT.3.4.3	Compone y descompone números naturales, enteros y decimales en: (D.mill, U.mill. C.M, DM,UM, C,D,U, d, c ,milésima.)							
	MAT.3.4.4	Ordena y compara números naturales ,enteros y decimales							
		Representa gráficamente en recta numérica números naturales, enteros ,decimales y fracciones							
		Ordena y clasifica a fracciones.							
		Relaciona fracciones y números decimales.							
		Reconoce y escribe números ordinales.							
	MAT.3.5.1	Realiza cálculos mentales con las 4 operaciones utilizando estrategias personales y académicas.							
		Realiza cálculos aplicando la jerarquía de las operaciones							
	MAT.3.5.2	Utiliza diferentes estrategias de estimación del resultado de una operación sencilla.							
MAT.3.5.3	Suma, resta multiplica y divide números naturales y decimales con algoritmo ABN en contextos de resolución de problemas.								
	Realiza potencias como producto de factores iguales(cubo, cuadrado)								

		Descomposición en forma aditiva y aditiva-multiplicativa de un número.							
		Calcula el doble, triple, mitad y de un número.							
	MAT.3.5.4	Utiliza la calculadora con criterio y autonomía, para ensayar, investigar y resolver problemas.							
	MAT.3.5.5	Utiliza algunas estrategias de cálculo mentales de sumas y restas con n° sencillos: opera con decenas, centenas, millares exactos, por redondeo, y compensación, dobles mitades...							
	MAT.3.5.6	Utiliza estrategias del cálculo mental con la multiplicación y la división, (2,4,5,10,100..) descomposición y aplicación de propiedades de las operaciones...							
	MAT.2.5.7	Utiliza estrategias de estimación, utilizando el redondeo.							
	MAT.2.5.8	Utiliza estrategias personales para el cálculo mental.							
	MAT.2.5.9	Expresa con claridad el proceso seguido en la realización de cálculos.							
	MAT.3.6.1	Utiliza los porcentajes para expresar partes, identifica e interpreta datos y mensajes de la vida cotidiana: facturas, folletos, rebajas...)							
	MAT.3.6.2	Realiza sumas, restas, multiplicación y divisiones de fracciones. Calcula el porcentaje de un número							
	MAT.3.6.3	Realiza equivalencias numéricas básicas ($\frac{1}{2}$ =0.5 =50%) para resolver problemas.							
	MAT.3.6.4								
Medidas	MAT.3.6.5	Resuelve problemas sencillos de la vida cotidianas utilizando porcentajes y regla de tres.							
	MAT.3.7.1	Efectúa estimaciones previas a medidas de longitud, masa, superficie y volumen.							
		Conoce y aplica unidades de medida, longitud, capacidad, masa, realizando equivalencias entre múltiplos y submúltiplos en contextos reales.							
	MAT.3.7.2	Selecciona instrumentos y unidades de medida usuales para hacer medidas en contextos reales.							
	MAT.3.8.1	Opera con diferentes medidas en situaciones del contexto real.							
	MAT.3.9.1	Conoce el sistema sexagesimal (ángulos y horas).							
MAT.3.9.2	Realiza cálculos y medidas de ángulos.								
Geometría	MAT.3.10.1	Interpreta y describe representaciones espaciales de la vida cotidiana (croquis, planos, maquetas...utilizando nociones de geometría(escala, perímetro, superficie, simetría...)							
	MAT.3.10.2	Elabora representaciones espaciales de la vida cotidiana utilizando nociones de geometría (líneas paralelas, perpendiculares, escala, perímetro, simetría superficie							
	MAT.3.11.1	Conoce y describe figuras planas: cuadrado, rectángulo, romboide, triángulo , trapecio, rombo y círculo.							

	MAT.3.11.2	Clasifica según diversos criterios las figuras planas							
	MAT. 3.11.3	Reproduce las figuras planas relacionándolos con elementos de contexto real.							
	MAT.3.12.1	Conoce algunas figuras geométricas.							
	MAT.3.12.2								
	MAT.3.13.1	Comprende el cálculo del perímetro y la superficie de figuras planas, aplicándolo a la resolución de problemas.							
	MAT.3.13.2	Calcula el perímetro y el área de figuras. Paralelogramos, triángulos, trapecios, y rombos							
Estadística y probabilidad	MAT. 3.14.1	Lee e interpreta una información cuantificable en situaciones del contexto utilizando recursos sencillos de representación gráfica: tablas de datos, diagramas de barras...							
	MAT.3.14.2	Registra la información cuantificable, utilizando algunos recursos de representación gráfica: Tablas de datos, diagramas de barras...							
	MAT.2.15.1	Hace estimaciones sencillas basadas en la experiencia sobre el resultado (posible, imposible, seguro, menos probable) en situaciones del azar.							

(1= Mejorable; 2= Adecuado; 3= Bueno; 4= Excelente)