|  |
| --- |
| NOMBRE DEL PROYECTO: **TRABAJO POR PROYECTOS** |
| GRUPO/S IMPLICADOS: **4º ESO C** |
| DESCRIPCIÓN: **Dentro del área de Tecnología y centrados en los lenguajes de programación que se deben estudiar a lo largo de la ESO, se fusionan los contenidos vistos en otras áreas implicada en este Proyecto con la creación de entornos de juego basados en Scratch.****Si bien hubiese sido necesario un mayor número de sesiones para poder desarrollar juegos con mayor precisión ,el resultados ha sido bastante satisfactorio tanto para alumnos como para el profesorado implicado****Se adjuntan tres juegos creados por los alumnos/as de 4º ESO C con preguntas elaborados por otros compañeros en las áreas implicadas dentro del grupo de trabajo.** |