

# FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

## LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

**NOMBRE DEL JUEGO:** Policía e ladrón.

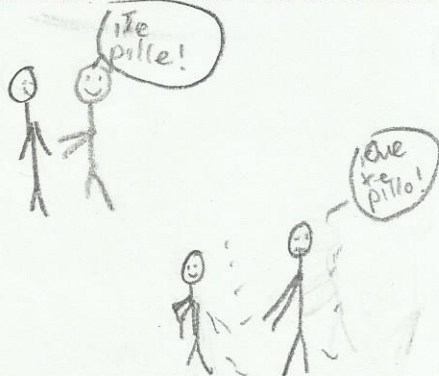
**LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:**  
Se practica en un lugar amplio.

**HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:**  
Carrera, tocar.

**DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:**

En policía o ladrón hay dos equipos, un equipo llamado ladrones, que son los que intentan escapar corriendo del otro grupo, que son los policías. En el juego hay más de 1000 variantes, entre ellas solo correr a la pata coja, sin poder salvar a tus compañeros...

**GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:**



CPR ANA DE CHARPENTIER

# FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

## LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

NOMBRE DEL JUEGO: *Quien teme al lobo*

LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:

*todo el campo de fútbol*

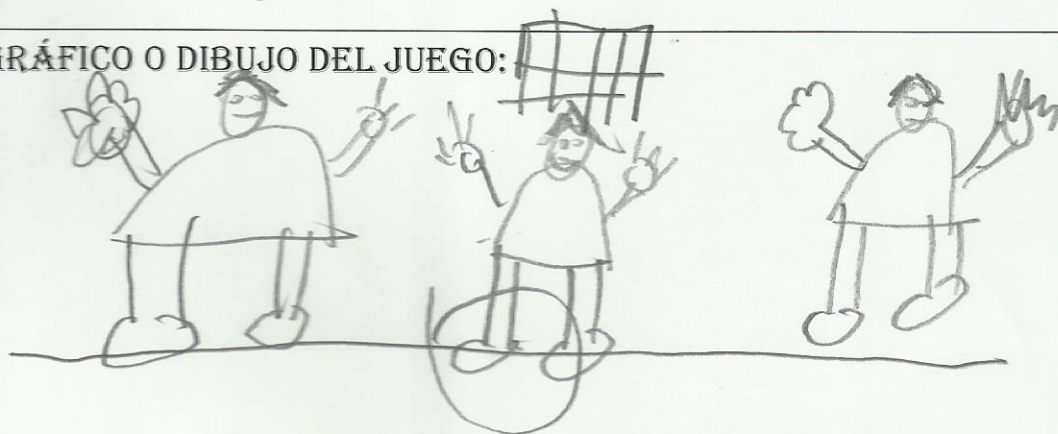
HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:

*Posar de la línea del medio campo  
antes de que pase 90 segundos*

DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:

*Es también de correr pero  
como te quedas 10 segundos  
en el medio campo te unen con  
el lobo*

GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:



CPR ANA DE CHARPENTIER



# FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

## LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

NOMBRE DEL JUEGO: *Carla*

LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:

*Medio pito*

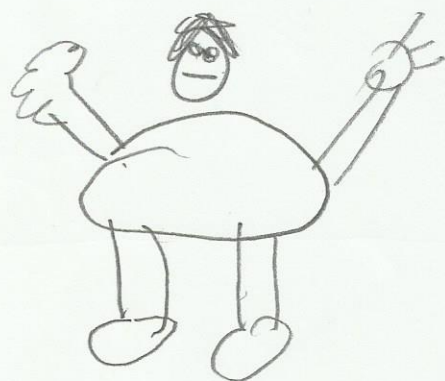
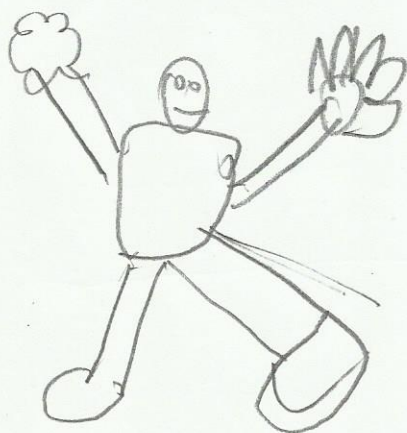
HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:

*Correr antes de que te pille el otro*

DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:

*Este de correr mucho antes de que diga ubo*

GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:



CPR ANA DE CHARPENTIER

# FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

## LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

NOMBRE DEL JUEGO:

Escondite

LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:

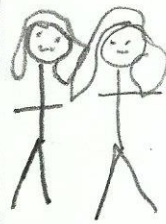
Patio

HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:

Correr

DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES: Uno se la queda y tiene que contar hasta 20 las demás se tienen que esconder cuando sea a uno el que se queda tiene que decir el nombre, dando esto y tiene que ir corriendo a donde a contado y así con todos y el primero que halla vista se la queda.

GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:



CPR ANA DE CHARPENTIER

# FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

## LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

NOMBRE DEL JUEGO:

Pañuelito

LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:

Un Pañuelo

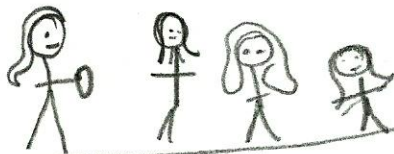
HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:

Correr

DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:

Consiste el juego en que hay dos equipos. Cada equipo tiene un número desde el 1 hasta el 5, la persona que coge el pañuelito tiene que decir un número y las dos personas de cada grupo tiene que coger el pañuelito y tiene que llegar hasta su grupo.

GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:



CPR ANA DE CHARPENTIER

## FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

### LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

NOMBRE DEL JUEGO: Carretilla

LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:

En mitad de campo

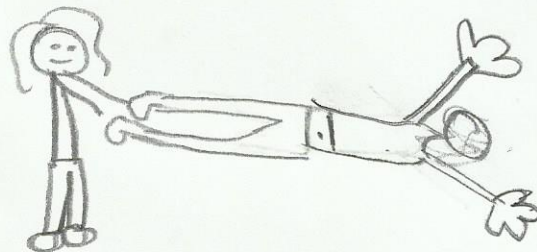
HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:

Fuerza y correr

DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:

Tienes que hacer parejas y hacer una carrera con una persona cogiendo de los pies como una carro y al llegar se intercambia la pareja y quien llegue antes gana.

GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:



CPR ANA DE CHARPENTIER

## FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

### LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

NOMBRE DEL JUEGO: Tula llevas

LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:

El campo

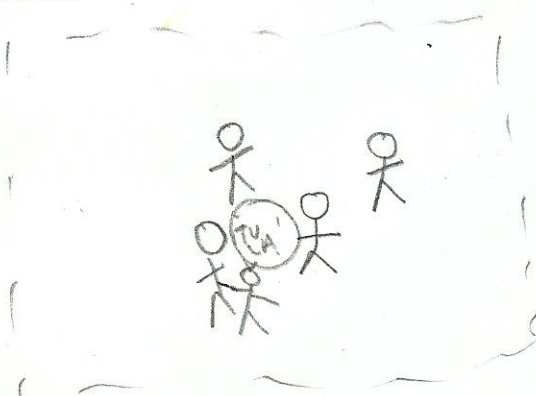
HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:

Correr y pillar

DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:

Tienes que correr a pillar a tus compañeros uno de la queda

GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:



CPR ANA DE CHARPENTIER

# FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

## LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

**NOMBRE DEL JUEGO:** Balón prisionero

**LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:**

Un lugar abierto y se tiene que usar una pelota.

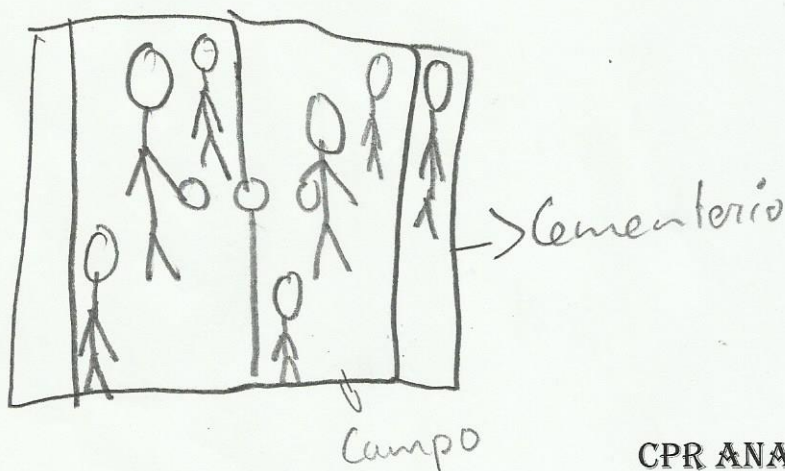
**HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:**

Saltar, correr, esquivar y lanzar.

**DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:**

En este juego, hay que jugar en lugares abiertos con dos campos del mismo tamaño, al comenzar una persona de un equipo tiene la pelota e intenta dar a un miembro del otro equipo sin cruzar a su campo, una variante entre muchas que hay es que hay un cementerio que ocupa una parte del equipo rival.

**GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:**



CPR ANA DE CHARPENTIER



## FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

### LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

**NOMBRE DEL JUEGO:** Goma con los dedos.

**LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:**  
Puedes jugar donde quieras se necesita un trozo de lana de 150cm más o menos.

**HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:**

Movimiento de los dedos.

**DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:**

Es un juego en el que según vas haciendo los dedos salen formas o figuras diferentes. Se juega en parejas y cada uno mueve los dedos de una forma u otra

**GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:**



CPR ANA DE CHARPENTIER

## FICHA DE JUEGOS POPULARES O TRADICIONALES

### LA CARLOTA Y SUS ALDEAS

**NOMBRE DEL JUEGO:** Goma elástica (Los numeritos)

**LUGAR Y MATERIALES PARA JUGARLO:**

Puedes jugar en un espacio mediano se necesita una goma elástica de cuatro metros.

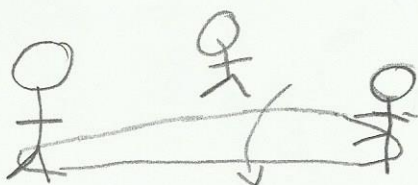
**HABILIDADES FÍSICAS DESARROLLADAS DURANTE EL JUEGO:**

Saltar.

**DESARROLLO DEL JUEGO Y POSIBLES VARIANTES:**

Se juega en tríos dos se ponen en los laterales y el otro salta. Son los numeritos del 0 al 10. El 0 es cruzar la goma. El 1 es saltar y meter un pie dentro y el otro fuera. El 2 es lo mismo dos veces. El 3 es lo mismo pero a la de 3 pisar la goma de un lado. El 4 meter un pie dentro y el otro lo dejas fuera saltas y la pisas lo mismo otra vez. El 5 coges con el pie un lado de la goma y pisas la del otro lado, sacas los pies pero la sigues pisando y saltas. El 6 es igual que el 1 luego cruzas los pies giras y lo haces otra vez. El 7 es igual que el 2 pero despues abres y cierras las piernas eso 7 veces. El 8 coges la goma con el pie pasas la otra y saltas. El 9 es igual que el 6 pero 9 veces. El 10 es igual que el 8.

**GRÁFICO O DIBUJO DEL JUEGO:**



CPR ANA DE CHARPENTIER