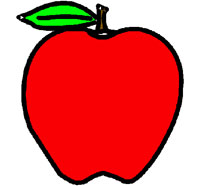
**MATERIALES PARA LA RECTA NUMÉRICA Y PANEL NUMÉRICO**

Los contenidos que podemos trabajar con estos materiales para las pinzas son:

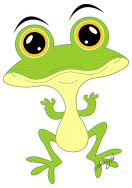
1. Afianzar los niveles de cuerda y cadena, sobre todo el nivel de cadena bidireccional.
2. Recorridos y trayectos.
3. Los vecinos en la recta y en el panel.
4. La suma de sumandos iguales.
5. La suma con decenas completas y unidades.
6. La detracción.
7. La suma de sumandos iguales.
8. Las tablas de multiplicar.
9. Los intervalos numéricos.
10. Problemas de ecuaciones con los coches y las motos.
11. Los dobles y mitades.
12. Inventar y resolver problemas por parte del alumnado.

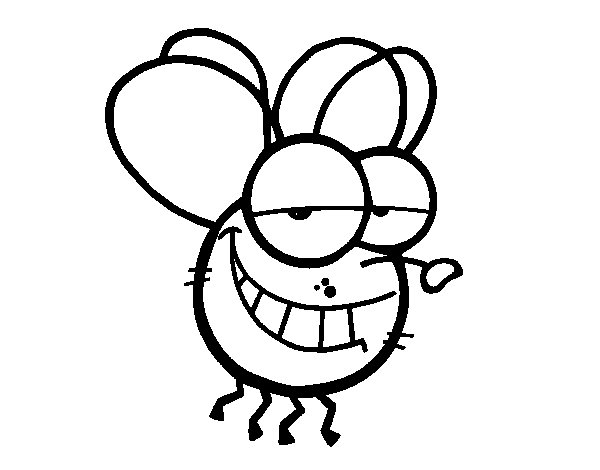
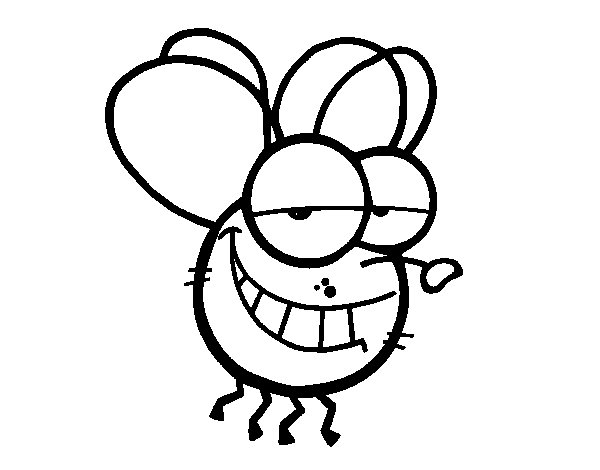
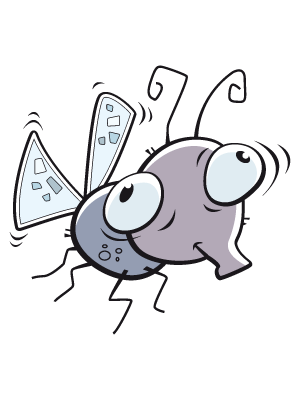
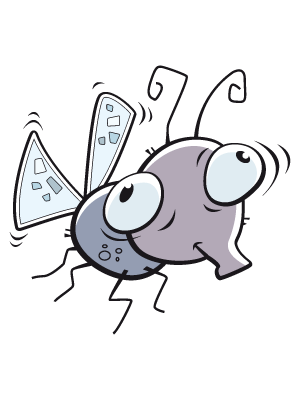
|  |
| --- |
|  |

  AVANZA DE **1 EN 1** HACIA DELANTE O HACIA ATRÁS.

 LA COLOCAMOS DONDE QUERAMOS PARA QUE SE LA COMA EN GUSANO.

 SALTA DE **DOS EN DOS** HACIA DELANTE O HACIA ATRÁS.

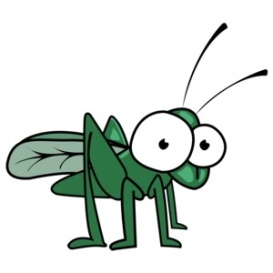
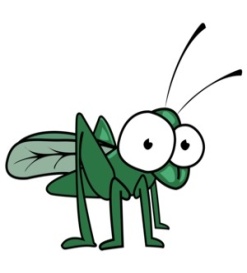
 SALTA HACIA DELANTE O HACIA ATRÁS EN BUSCA DEL MOSQUITO.

   LO COLOCAMOS DONDE QUERAMOS.

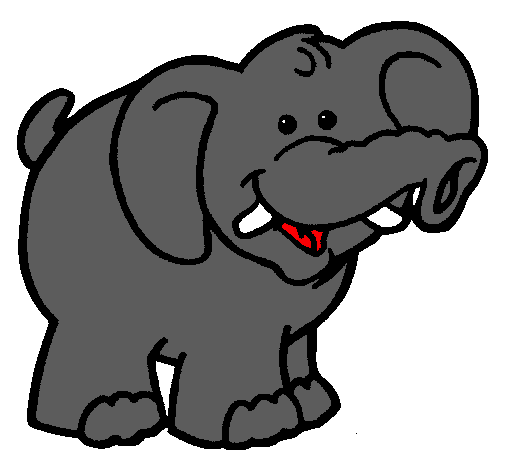
VUELA HACIA DELANTE Y ATRÁS **DE 3 EN 3.**

 EL BALÓN VOTA **DE 4 EN 4** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.

 EL CANGURO SALTA **DE 10 EN 10** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.

 EL GRILLO SALTA **DE 5 EN 5.**

SPIDERMAN SALTA **DE 9 EN 9** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.

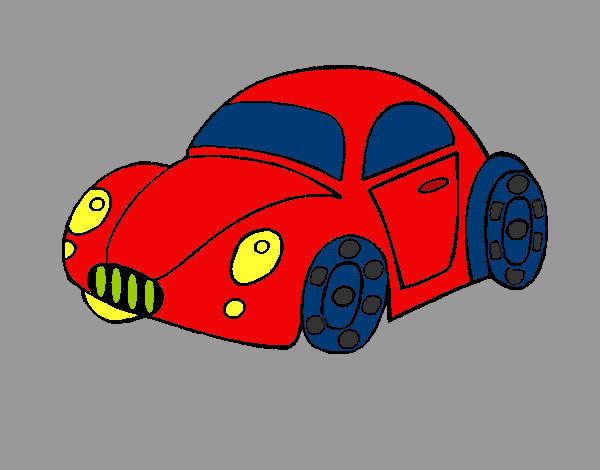
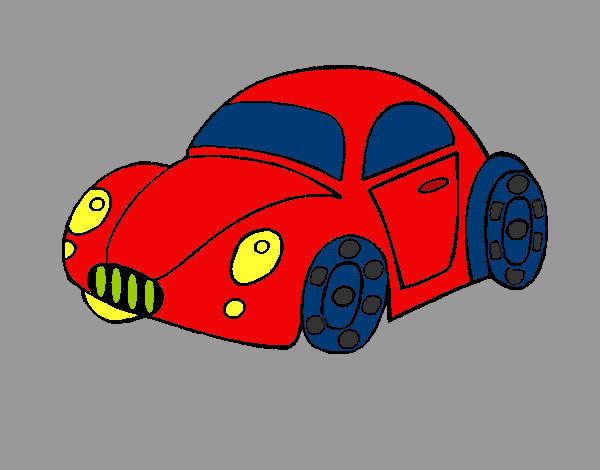
 EL ELEFANTE AVANZA DE **6 EN 6.**

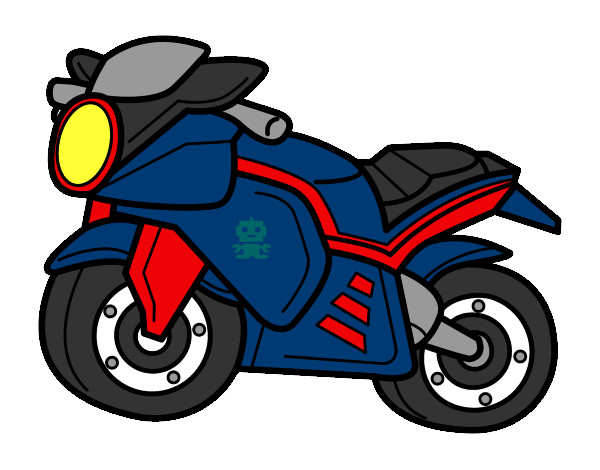
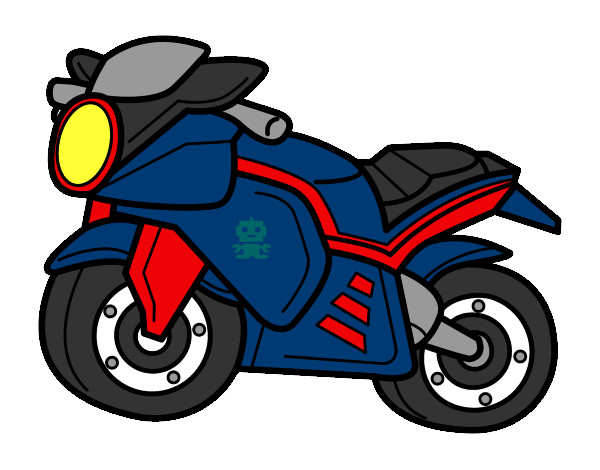
 LA LIBÉLULA VUELA **DE 7 EN 7.**

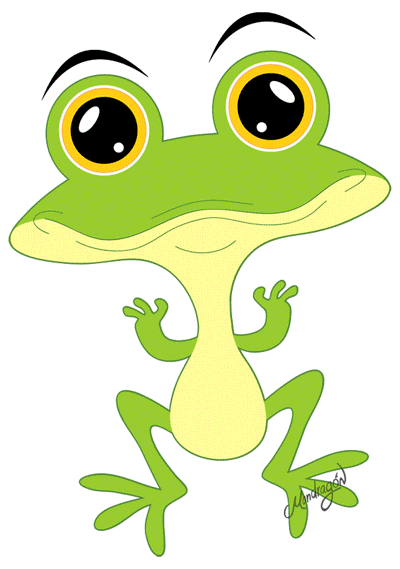
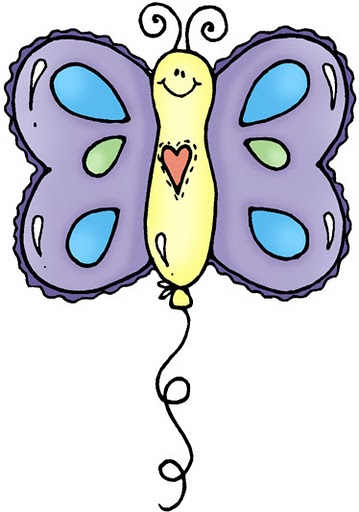
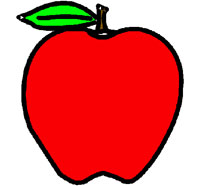
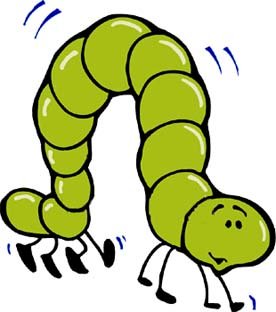
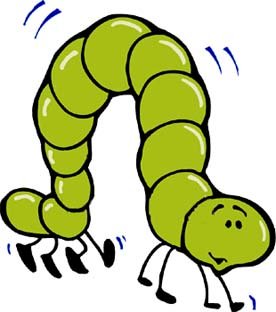
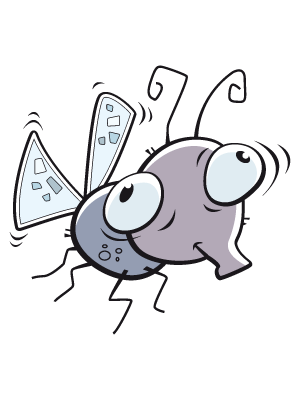
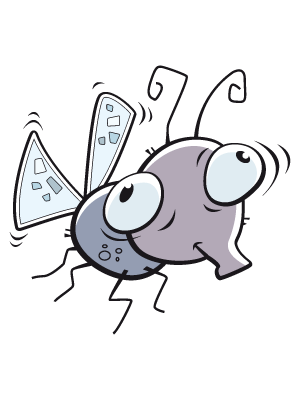
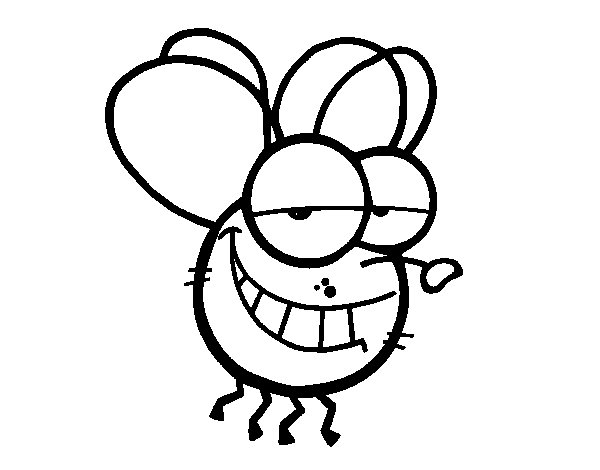
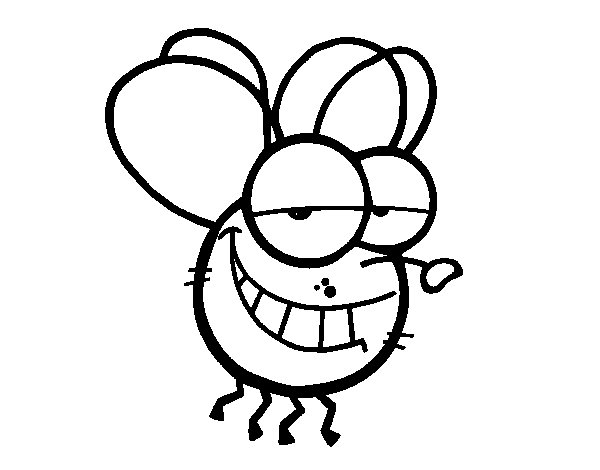
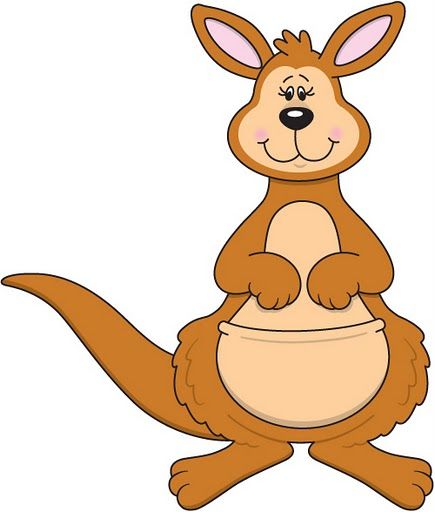
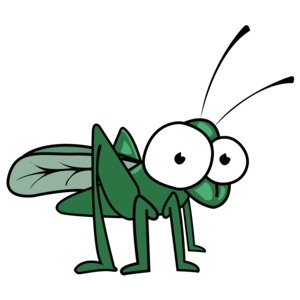
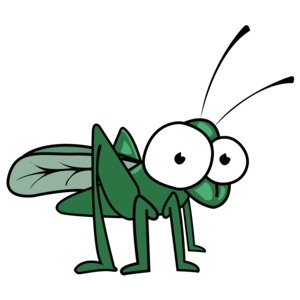
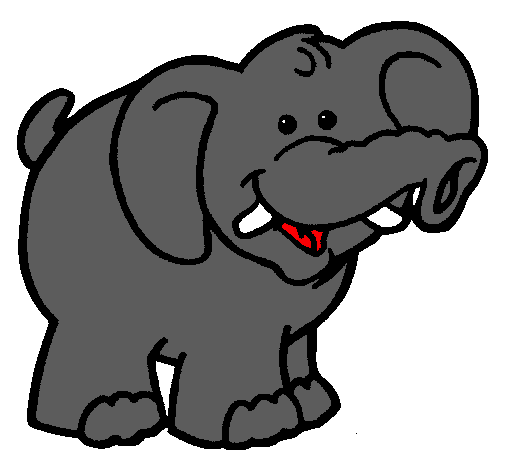
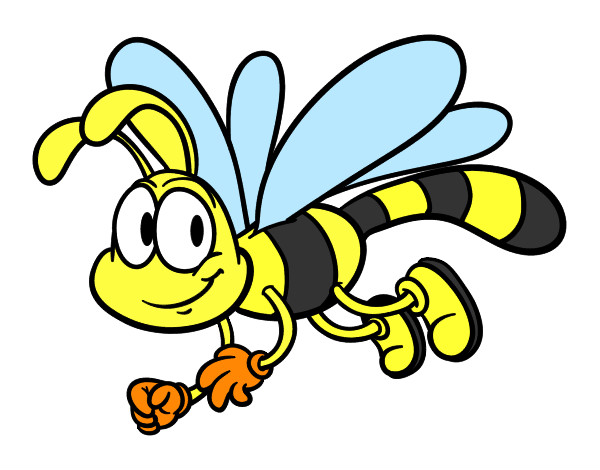
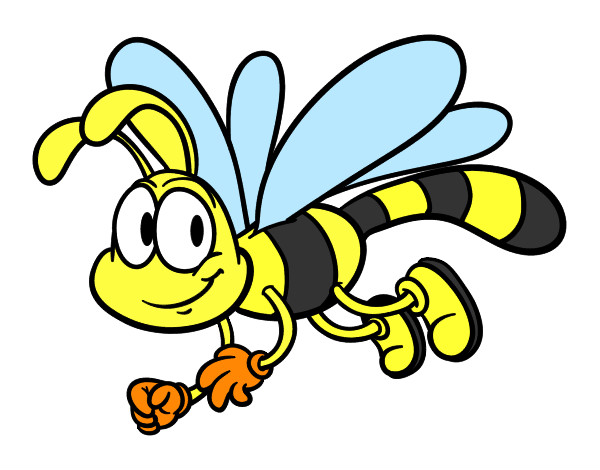
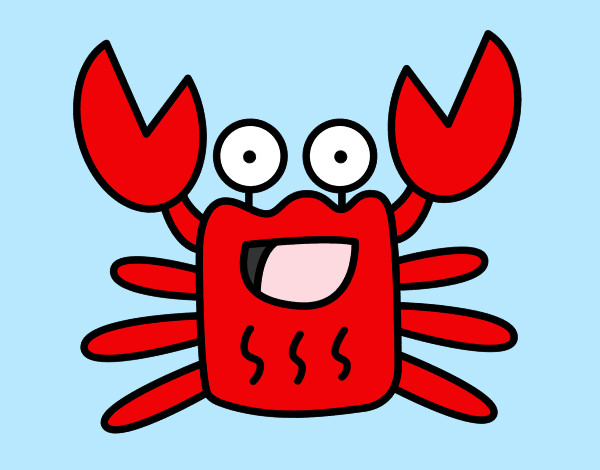
EL RATÓN AVANZA **DE 8 EN 8** HACIA DELANTE Y HACIA ATRÁS.

 PARA QUE EL ALUMNADO SE INVENTE LOS SALTOS.

ESTOS MATERIALES SE IMPRIMEN, SE PLASTIFICAN Y COLOCAN EN PINZAS DE LA ROPA CON VELCRO.

 ****

**        **