

CANVAS PARA TRABAJAR POR COMPETENCIAS



Creado: Gabriel Marín Fernández



PRODUCTO

La vuelta al mundo
en 80 días^u
Julio Verne

Pensad en un producto a elaborar con vuestro alumnado cuyo foco de origen sea un problema/reto/situación...



TAREAS

- Elaboración del cuento
- Decoración de la biblioteca y nuestros aulas
- Role-playing de un personaje del cuento (culturas, tradiciones, comidas, ...)

¿Qué tareas necesitaréis llevar a cabo para realizar el producto?



ACTIVIDADES

- Leer el cuento en el aula por grupos
 - Videos del mundo
 - Elaborar el cuento: escribir, pagar, exhibir épocas, ...
 - Hacer zócalos en el aula por países (vestidos, comida, tiempo, mapa del mundo)
 - Canciones
 - Elaborar un folio
 - Medios de transporte
- ¿Ante las tareas planificadas que actividades tendríais que concretar en cada caso para desarrollar las mismas con garantías?
- ¿Cuándo y quién/es las realizarán? ¿Dónde se van a llevar a cabo dichas actividades?



COMPETENCIAS CLAVE

Especificad las Competencias Clave a trabajar, concretando contenidos relacionados con cada una.



METODOLOGÍA

¿Qué estrategias y propuestas metodológicas innovadoras utilizaréis? ¿Emplearéis alguna estrategia de Ap. cooperativo o Apps educativas? ¿Cómo pretendéis favorecer la inclusión educativa?



DISTRIBUCIÓN TEMPORO-ESPACIAL

¿Cómo pensáis organizar las actividades planificadas? ¿Cuándo y quién/es las realizarán? ¿Dónde se van a llevar a cabo dichas actividades?



INDICADORES (Estándares)

¿Qué indicadores de nuestro currículo oficial podéis seleccionar como referentes de los aprendizajes?



INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN

¿Qué técnicas e instrumentos de evaluación serían los más adecuados para este proceso de e-a?



RECURSOS DIDÁCTICOS

¿Qué recursos materiales usaréis? ¿Qué recursos humanos van a participar en el proyecto? ¿Utilizaréis algún espacio externo al centro?