PATIOS DINÁMICOS

**NOMBRE DEL JUEGO 🡪 EL dao agarrao**

**material: ninguno**

**NORMAS: -**



****

**SECUENCIA DE JUEGO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Uno de los chicos es el que se la lleva. Debe atrapar a otro compañero. | El resto puede evitar ser pillado abrazando a otro compañero. | El que es pillado pasa a ser el que se la lleva. |
|  |  |  |
|  |  |  |



**VARIANTES: El profesor delimita el número de personas que pueden abrazarse: de dos en dos, de tres en tres, todos juntos.**