PATIOS DINÁMICOS

**NOMBRE DEL JUEGO 🡪 si tú no puedes, yo te ayudo.**

**material: una pañoleta que recoger y dos más para cubrir los ojos**

**NORMAS: se ha de respetar la figura del portavoz.**

**Se ha de trabajar en equipo para resolver la suma y detectar quien es el portavoz.**



****

**SECUENCIA DE JUEGO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| El gran grupo es dividido en dos. Si el total es impar, uno de ellos será quién marque el número que debe participar. Será el árbitro.  | Los números no serán citados como tal, sino que se utilizarán sumandos: “Y es el turno del (2+1)”. | El objetivo es que un miembro de cada equipo con los ojos tapados capture el pañuelo. Seguirá las instrucciones de un compañero del equipo (el que tiene el número anterior).  |
|  |  |  |
| El alumno que consigue primero el pañuelo pasa a ser el árbitro. |  |  |
|  |  |  |



**VARIANTES: Podemos adaptar el juego al grupo cambiando la suma, por restar, multiplicaciones y divisiones.**