

XVII Jornadas Profesionales.

La educación y el audiovisual en el actual entorno digital: sinergias, retos y oportunidades



Sevilla, martes 22 y miércoles 23 de mayo de 2018

Las Jornadas estarán dinamizadas por Carlos Flores González, Experto dirección de proyectos educativos digitales.

MARTES 22 DE MAYO

MAÑANA

8:30 ACREDITACIÓN

9:45-10:45 **CONFERENCIA:** Educación y audiovisual una vinculación necesaria en la era digital.

- Olga Martínez Cárdenas, Maestra de educación infantil y de primaria, y Licenciada en Psicopedagogía. Especialista en Inteligencia emocional.

10:45-12:00 **SESIÓN TEMÁTICA:** Experiencias de Educación Audiovisual-Digital desde las instituciones públicas.

- Manuel Martín, Jefe del Servicio de Planes y Programas Educativos de la Dirección General de Innovación y Formación del Profesorado de la Consejería de Educación de la Junta de Andalucía.
- Carlos Vázquez, Director del Área de Soluciones Tecnológicas Sectorial de la Amtega de la Comunidad Autónoma de Galicia.
- José Luis Navarro, Experiencia en la Educación Pública de la Comunidad de Castilla y León.

12:00-12.30 **CAFÉ.**

12:30-14:15 **SESIÓN TEMÁTICA:** La presentación de los contenidos audiovisuales de aprendizaje en el siglo XXI.

- María del Mar Ramón Alvarado, Decana Facultad de Comunicación. Universidad de Sevilla.
- Carlos Flores González, Experto dirección de proyectos educativos digitales.
- Arturo Cavana, Director de Desarrollo Tecnológico y Digital del Grupo Edelvives.
- Fernando Herranz, Santillana Innovación.

TARDE

16:30-18:30 **SESIÓN TEMÁTICA:** Videojuegos una herramienta útil para el aprendizaje escolar.

- Nuria Medina. Experta en las posibilidades del videojuego como herramienta de aprendizaje. UGR.
- Luis Quintans. Presidente en DEV, Asociación Española de Empresas Productoras y Desarrolladoras de Videojuegos. CEO en BadLand Games Group.

XVII Jornadas Profesionales.

La educación y el audiovisual en el actual entorno digital: sinergias, retos y oportunidades



- Andrea Plaza, Microsoft Learning Consultant, Coordinadora de proyectos educativos relacionados con los videojuegos en Educación y en concreto con Minecraft: Education Edition.
- José Antonio Racero Quiñones, Ceo y Fundador de Omnium Lab Studios.
- Alejandro Domínguez Saucedo, Director de Comunicación de Omnium Lab Studios.
- Francisco Asensi, Co-fundador de League of Lawyers.

18:30-20:30 SESIÓN TEMÁTICA: La transformación digital en Educación

- Javier González Casado, Gerente de Innovación Educativa en Fundación Telefónica.
- José Luis Navarro, InmediaStudio, CEO y Co-fundador.
- Enrique Celma Alonso, TEM, Microsoft Educación.
- Sara Alvarellos Navarro, Grupo Everis. Project Manager de Cloqq.
- Manuel García, Grupo Solutia, Responsable del área Cloud.

MIÉRCOLES 23 DE MAYO

MAÑANA

10:00-12:00 SESION TEMÁTICA: La educación mediática y educar con los medios

- Ignacio Aguaded, Catedrático de la Universidad de Huelva. Catedrático. Especialista en Educomunicación. Editor Jefe de la Revista Comunicar.
- Joan Ferrés Prats, Profesor titular en Comunicación Audiovisual en la Universidad Pompeu Fabra.
- Agustín García Matilla, Decano de la Facultad de Ciencias Sociales, Jurídicas y de la Comunicación de Segovia.
- Martín Varela, Subdirector de la Fundación Trilema.
- Evaristo Nogales Castilla, Responsable de Estrategia en Sngular.

12:00-12:30 CAFÉ

12:30-14:30 SESIÓN TEMÁTICA: Televisión educativa y Televisión para el aprendizaje

- José Antonio del Saz, Director de Estrategias y Antena de CSTV.
- Carmen Bieger, Directora de la Fundación Atresmedia.
- Yago Fandiño, Director Área Contenidos Infantiles de TVE.
 - Iñaki Ezpeleta, Research Executive. Discovery Networks.

14:30 CLAUSURA

Lugar de celebración: Sala de Usos Múltiples de la RTVA | Pabellón de Andalucía | C/ José de Gálvez, 1 | Isla de la Cartuja | 41092, Sevilla.