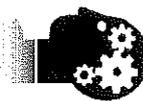


Música: por ciclo "EL ESPACIO"

# CANVAS PARA EL DISEÑO DE PROYECTOS

**COMPETENCIAS CLAVE**



- CEC: Conciencia y experiencia cultural.
- CCL: Lingüística.
- CD: Digital

¿Qué competencias clave se desarrollan?

**ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE**



- 1.11
- 1.16

¿Con qué estándares de aprendizaje evaluables del Currículo Oficial podemos relacionar los aprendizajes adquiridos?

**MÉTODOS DE EVALUACIÓN**



- OBSERVACIÓN
- PRUEBAS ESCRITAS: FICHA
- EXPRESIÓN VERBAL

¿Qué herramientas y estrategias innovadoras de evaluación vamos a aplicar?

**PRODUCTO FINAL**



"CUENTA-CUENTOS MUSICAL Y ANIMADO"

¿Qué queremos conseguir?  
 ¿Qué reto queremos resolver?  
 ¿A qué problema queremos dar solución?

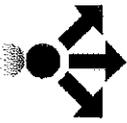
**TAREAS**



• ILUSTRAR MUSICALMENTE UN CUENTO SOBRE EL ESPACIO

¿Qué tenemos que hacer para alcanzar el producto final?

**DIFUSIÓN**



- ESCENIFICACIÓN PARA LOS ALUMNOS 3er CICLO
- CINE CLUB PARA PADRES

¿Cómo vamos a difundir nuestro proyecto?

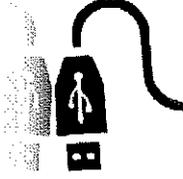
**RECURSOS**



- ALUMNADO
- MAESTROS
- FAMILIAS
- INSTRUMENTOS M.
- IMÁGENES DE INST.

¿Qué personas deben implicarse: docentes del claustro, familias, otros agentes educativos,....?  
 ¿Qué otros materiales son necesarios?  
 ¿Es necesaria algún tipo de instalación especial?

**HERRAMIENTAS TIC**



YOUTUBE

¿Qué Apps y herramientas TIC necesitamos?  
 ¿Qué servicios web vamos a usar?  
 ¿Podemos vincularlas con las tareas?

**AGRUPAMIENTOS/ORGANIZACIÓN**



- PEQUEÑOS GRUPOS.
- GRUPO AULA.

¿Cómo se va a agrupar el alumnado?  
 ¿Cómo vamos a organizar el aula?

Un documento para pensar colaborativamente diseñado por **Conecta13** y publicado con licencia Creative Commons (Diseño original: Miguel Ariza @maarizaperez y Antonio Herreros @aherrosvega) Disponible en <http://conecta13.com/canvas/>

