**DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO PLANTEADO**

En mi caso, he planteado una actividad donde se han abordado el trabajo de contenidos y la consecución de los objetivos (por tanto, de los criterios de evaluación, estándares, indicadores, etc.) de dos áreas:

* Educación Física.
* Cultura y Práctica Digital.

El trabajo se ha planteado con el alumnado de 6º curso.

A grandes rasgos, la aportación del proyecto plateado a cada área ha sido la siguiente:

|  |  |
| --- | --- |
| **Educación Física** | **Cultura y Práctica Digital.** |
| * Trabajo de las reglas básicas de un deporte.
* Conceptos relacionados con el juego de oposición-cooperación seleccionado (Balonmano).
* Habilidades específicas y organización táctica.
* Etc.
 | * Búsqueda de información en fuentes digitales.
* Guardar y recuperar información de diferente tipo: texto, imágenes, audio.
* Grabación de archivos de audio.
* Uso de programas de edición y creación de videos. (Pitivi).
* Etc.
 |

El producto final debía ser una producción audiovisual (vídeo) donde se mostrara un poco de la historia del balonmano, reglas básicas, movimientos básicos de técnica, dimensiones de pista, nombre de posiciones y organización táctica básica, pequeños ejemplos de jugadas, etc.

Todo ello acompañado de las explicaciones (en formato audio), que los alumnos han realizado.

 A los alumnos se le hizo entrega de un esquema sobre los elementos básicos para la realización del trabajo, así como de las fuentes donde podían buscar la información.

Igualmente, se les explicó la rúbrica con la que se evaluaría el producto final y el proceso que han seguido: unos apartados tendrían peso para la nota del área de E.F. (en cuanto al contenido en sí del trabajo) y otros apartados tendrían peso para la nota del área de Cultura y Práctica Digital (en cuanto a la forma y calidad del vídeo presentado).

A todas las anotaciones que he realizado sobre el proceso, a las notas finales del producto, etc. hay que añadir la nota entre los compañeros que han trabajado colaborativamente. Cada alumno ha realizado una evaluación de sus compañeros de grupo y repercutirá en el porcentaje de nota del proyecto que recibirá.