



PRÁCTICA XML Schema

1. Objetivos de la práctica.

El objetivo de esta práctica es diseñar un lenguaje XML mediante un documento XML Schema que sirva para definir la estructura de documentos referidos a un tema concreto.

2. Tareas a realizar.

Cada equipo consultará diversas fuentes para recopilar información acerca de estancias, patios, jardines y huertas en la Alhambra. A continuación, siguiendo la metodología ágil *Scrum* y reflejando el trabajo en la plataforma *Trello*, realizará lo siguiente:

- Diseñar un lenguaje XML, es decir, un XML Schema lo más completo posible, para estructurar esta información, utilizando elementos y atributos de todos los tipos estudiados en el tema (Ver el documento “Criterios de corrección de la Práctica”).
- Escribir un documento XML válido para ese documento XML Schema, que contenga información sobre algunas estancias, patios, jardines y/o huertas de la Alhambra.

3. Evaluación.

Además de la correcta resolución del problema planteado, se evaluarán otros aspectos, tales como, la elección adecuada de identificadores, la inclusión de comentarios aclaratorios y la correcta presentación.

Al inicio de los documentos, deberá aparecer una cabecera, como comentario, con la siguiente información:

TITULO DE LA PRÁCTICA: XML + XSchema
EQUIPO:
MIEMBROS:
CURSO Y GRUPO: 1º ASIR X
FECHA LIMITE DE ENTREGA: XX de abril de 2019

Los archivos resultantes de la resolución de esta práctica se entregarán en una carpeta comprimida cuyo nombre coincidirá con el del equipo.

4. Otras consideraciones.

- Como parte de la evaluación, el profesorado convocará al alumnado a una entrevista individual para responder preguntas relacionadas con el desarrollo de la práctica entregada.
- La fecha e instrucciones de entrega se comunicarán a cada grupo. No se admitirán, ***bajo ningún concepto***, prácticas fuera del plazo que se establezca para su entrega.
- El incumplimiento de las reglas anteriores provocará la evaluación negativa de la práctica.