ESQUEMA PROYECTO: EL AGUA

MOTIVACIÓN: Muñeco Doña Gotita y cuento.

FASE I: Ideas previas (Recogemos ideas previas de los niños sobre el tema y las ponemos por escrito en un lugar visible de la clase)

FASE II: ¿ Qué queremos saber? Anotamos todas las cuestiones que queremos investigar y sobre las que vamos a trabajar.

GUIÓN –ESQUEMA:

1. **Nombre**: Analizamos la palabra. (sílabas, letras, símbolo)
2. **¿cómo es el agua?** Analizamos sus cualidades utilizando todos nuestros sentidos (color, sabor, olor, forma, sonido)
3. **Estados del agua.**
4. **Ciclo del agua.**
5. **Fenómenos atmosféricos.**
6. **El agua en la naturaleza** (concretamos en nuestro pueblo: Playas, corrales)
7. **Seres vivos que viven en el agua.**
8. **Seres vivos que no viven el agua pero que la necesitan para vivir.**
9. **Las personas** también la necesitan

- pirámide de la alimentación la base es el agua.

- diferentes usos: aseo, limpieza, etc.

**10. Cómo se almacena el agua y se potabiliza.**

- depósitos, embalses, depuradoras.

11. **cuidados del agua.**

No malgastarla ni derrocharla, sequía.

**12. Disfrutamos del agua.**

- juegos de agua

- el agua y el deporte.

**13. El agua y el arte.**

- Cuadros famosos y pintores.

- monumentos relacionados con el agua.

(Rota, Cádiz, Andalucía, España, Europa, otros continentes)

**14. Cuento, canción, poesía.**

**TAREAS:**

* Revisar esquema y adaptarlo cada uno a su nivel.
* Pensar alguna actividad de motivación o provocación.
* Ir pensando y diseñando tareas, actividades y ejercicios para trabajar cada uno de los aspectos del guión que finalmente vayamos a trabajar.