

Metodologías activas en las EEOOI: ABP, Flipped Learning y Gamificación

9:30-11:30 - Planificación, creación y gestión en metodologías activas.

- ¿Qué es el ABP? Casos de éxito.
- Enriqueciendo el ABP: El Flipped Learning.
- Herramientas para presentar material: presentaciones, videos y otros (Genially, Wix, Sites, Google Presentaciones)
- Herramientas para organizar el material: aulas virtuales (Edmodo, Classroom, Schoology, Moodle). Ventajas e inconvenientes. Documentos guía compartidos (Google Drive y Google Docs para uso académico).
- Herramientas para el tiempo de clase.
- Soluciones para la comunicación: Whatsapp, Facebook Messenger, Telegram, Remind, Hangouts. Comparativa y creación.

11:30-12:00 Descanso

12:00-14:00. Evaluación y gamificación

- Instrumentos de evaluación: rúbricas, listas de cotejo, insignias, diplomas, dianas de evaluación. Ejemplos, bancos y creación con herramientas digitales.
- Aplicaciones para evaluar jugando: Kahoot!, PLickers, Educaplay, Quizizz y otras. Ejemplos y creación de recursos.

Notas:

Metodologías activas

Sirven para desarrollar habilidades más que contenidos.

Son principalmente 5 tipos: ABP, Flipped, Gamification, Aprendizaje Cooperativo, Aprendizaje de servicio

Códigos QR

Se pueden imprimir o proyectar.

Podemos utilizarlos directamente con el ordenador, sin necesidad de descargar la aplicación:

En Google buscamos: Crear código QR Unitag

Elegimos el tipo de código, copiamos la dirección URL, validar y descargar.

Al guardarlo se le puede poner un nombre para tenerlo identificado.

Kinemaster

Descargar aplicación.

Se puede grabar sobre verde, azul, rojo y amarillo.

1º se elige el fondo, luego se sube video con fondo verde, luego se elimina el verde.

Tamaño: 16:9

En la rueda, elegir MEDIOS.

Elegir el fondo.

Click en fondo y duración en la línea amarilla.

ACEPTAR

Volvemos a la rueda: Elegir CAPA

Arriba, click en video

Luego: Chroma Key. Curva de detalle

Para tener audio de buena calidad hay que grabar el video con el audio lejano, luego integrar en el mismo el audio cercano.

HP Reveal

Realidad aumentada de nivel 2

(El código QR es realidad aumentada de Nivel 0)

Herramientas para presentar material:

- Genially: Sirve como presentación y como infografía
- Tiki-Toki: Para hacer líneas temporales
- Wix: Para hacer páginas web con movimiento.
- Presentaciones online: Con presentaciones de Google
- Google Sites: Además es colaborativa.

Herramientas para organizar material:

- Schoology: Es una combinación de Moodle y Edmodo
- Padlet
- Symbaloo: Para organizar links. Se pueden organizar por temas.

Herramientas para clase:

- Powtown
- Stopmotion
- Google My Maps
- ANDARED
- Mad Lipz
- Spreaker

Para comunicarnos:

- Telegram: Nos registramos con email y nº de teléfono. Podemos añadir un alias a nuestro perfil. Podemos hacer grupos y listas de distribución en las que sólo habla el administrador, y los alumnos sólo ven el alias que hemos creado. Se crea el canal, se envía la url . Los alumnos se unen. Podemos eliminar usuarios si queremos.

Evaluación.

Se recomiendan diferentes tipos de evaluación, o diferentes instrumentos (no confundirnos con la calificación, que es otra cosa)

- Rúbricas: Sólo sirven si los alumnos las tiene desde el primer momento. En muchas de ellas no existe el 0. Siempre son positivas.
- Portfolio: Todas las evidencias del trabajo del alumno recogidas en un solo lugar. Se pueden hacer en Instagram, en blogs...
- Listas de cotejo o requisitos: Se dan instrucciones y se incluye una lista con ticks para ver si lo han hecho todo.
- Insignias: makebagd.es. Para crear un tablero para las insignias podemos usar canva.com. Creamos un diseño con dimensiones personalizadas (30x20cm). Buscamos la plantillas. Para imprimir flojito ir a los puntitos de arriba. Transparencia. Se hacen dos páginas, una co diseño flojito y otra con los logotipos sólo fuertes.
- Diana para autoevaluación

Gamificación:

- Mentimeter: Presentaciones con interacción del público.
- Plickers: Si no hay internet.
- Quizzizz: Como Kahoot, pero cada uno lo hace cuando quiera.
- Educaplay: 17 actividades. Hay que registrase (Rosco) Escribir en azul pastel. Meter en sobre rojo transparente.