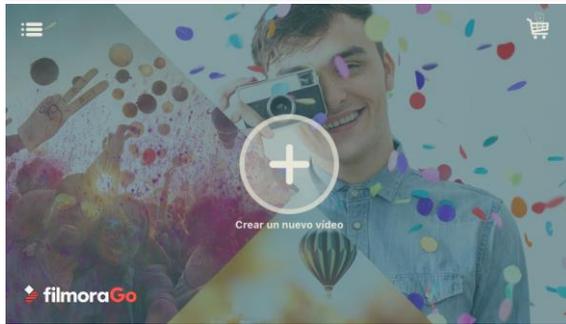
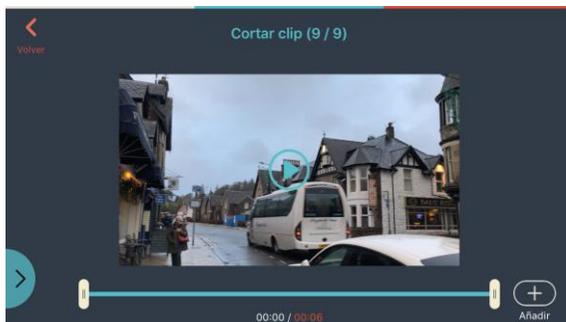


1. ABRIMOS EL PROGRAMA



2. SELECCIONAMOS EL PRIMER CLIP

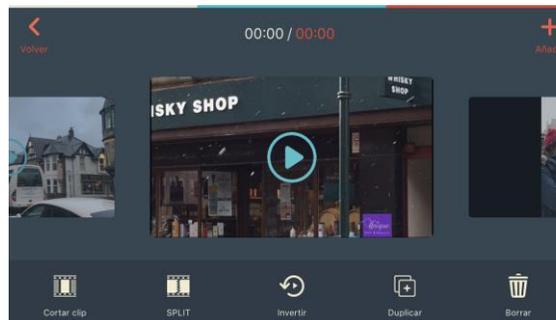


Cuando le damos a **AÑADIR**, le damos a **VOLVER** y seguimos sumando clips de cualquier carpeta. Podemos recortarlo al importar o más adelante

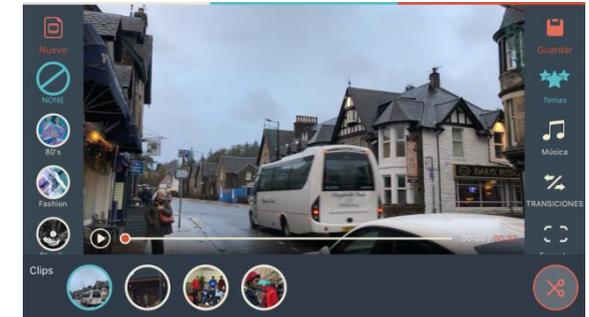
3. CON TODOS LOS CLIPS SELECCIONAMOS, A SIGUIENTE



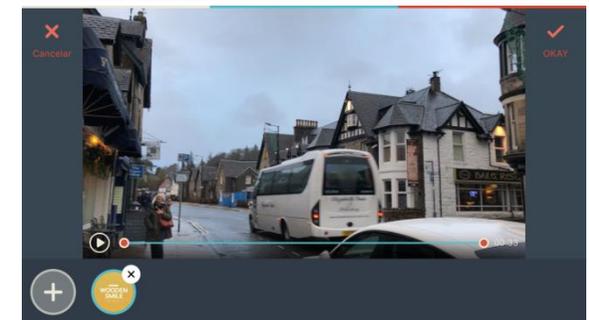
Seleccionando cada círculo podemos mover los clips de lugar en nuestra línea de tiempo. Desde el icono de **TIJERAS**, vamos a la línea de tiempo donde podemos seleccionar el clip para cortar y dividir, invertir la velocidad, duplicar, borrar y desde el **+ AÑADIR** más clips. Si todo es correcto, damos a **VOLVER**



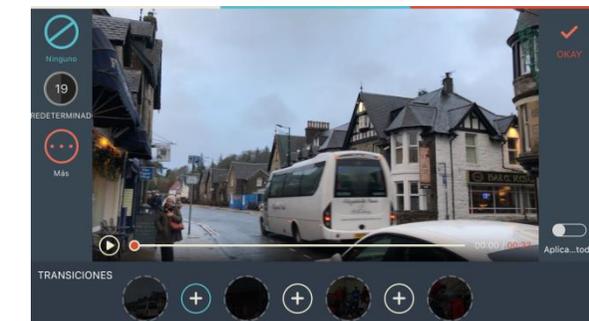
4. PODEMOS APLICAR UN TEMA O ESTÉTICA A TODO NUESTRO PROYECTO



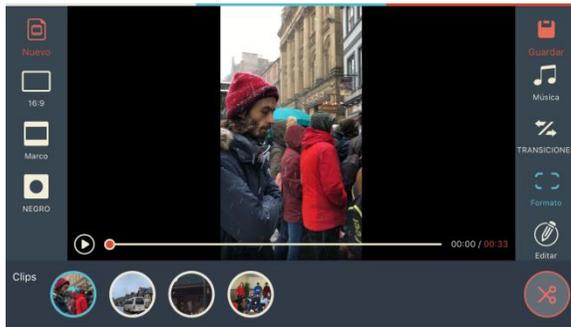
5. PODEMOS APLICAR UNA MÚSICA A NUESTRO PROYECTO



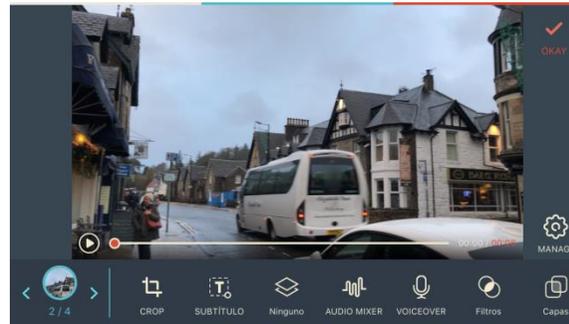
5. PODEMOS APLICAR UNA TRANSICIÓN DIFERENTE ENTRE CLIPS O LA MISMA



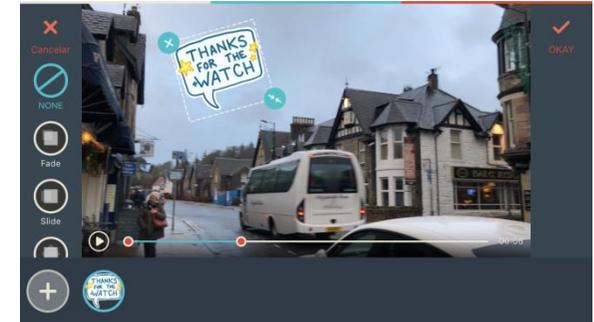
6. PODEMOS APLICAR UN FORMATO Y CORREGIR LOS VIDEOS GRABADOS EN VERTICAL



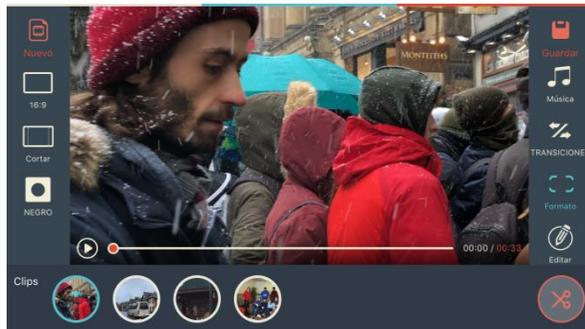
7. VAMOS A EDITAR CADA CLIP DE NUESTRO PROYECTO



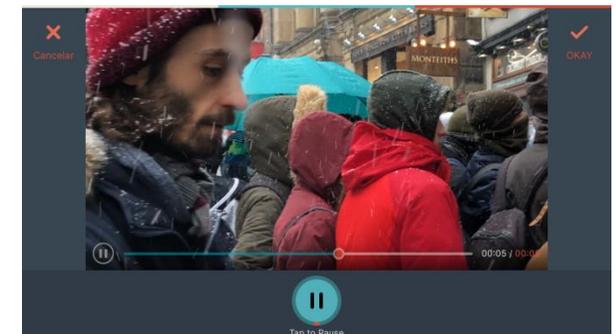
Insertar una capa superpuesta animada u otra capa de video o imagen



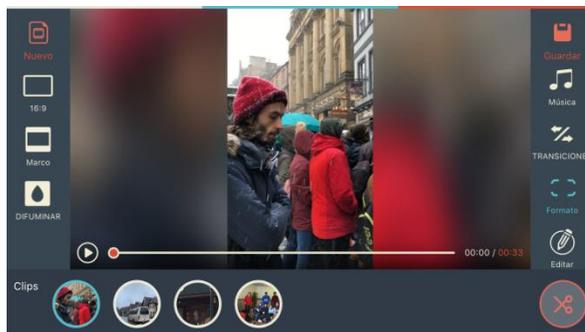
Podemos recortar el clip y hacer así zoom sobre la imagen o reencuadrar



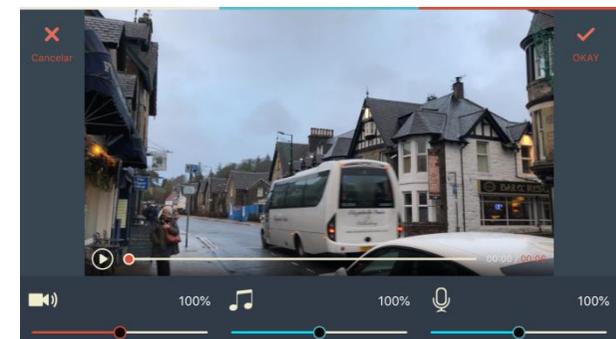
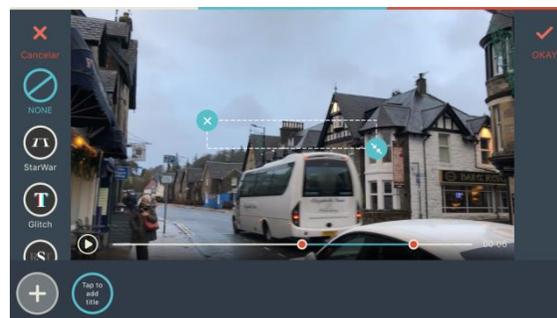
Añadir voz en off



Equilibrar el nivel de audio del propio video con la voz en off grabada y cualquier música puesta en el proyecto



Insertar una caja para un texto animado



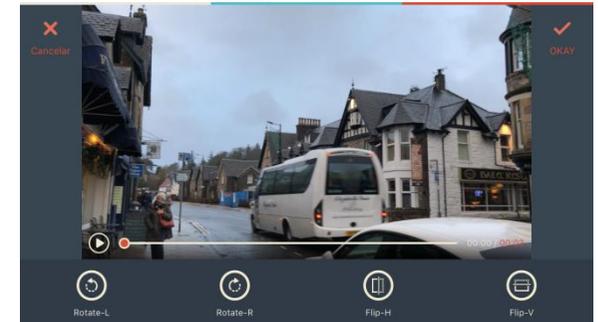
MÁS PARÁMETROS DE EDICIÓN



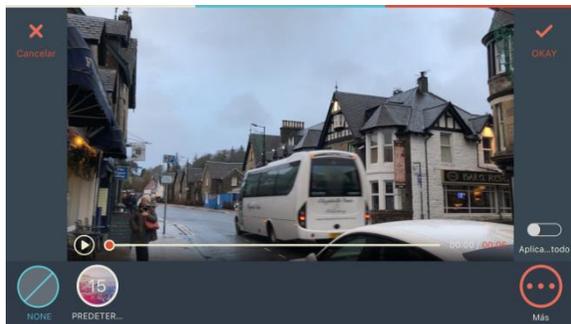
Superponer un efecto de flare o envejecimiento...



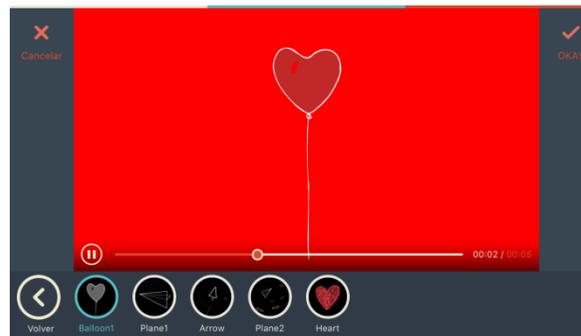
Modificar la velocidad del video



Podemos añadir un filtro o look a cada clip o aplicarlo a todo el proyecto



Superponer un elemento animado



Girar y voltear el video



Superponer un texto animado

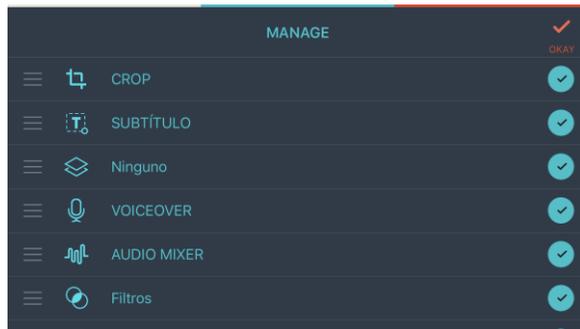


Ajustes del video (etalonado)

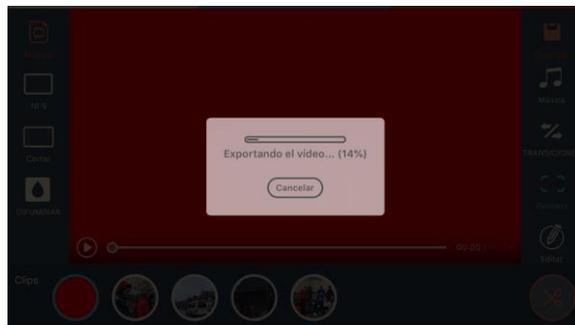


7. EDITAR NUESTRO PANEL

Si FILMORAGO tiene más pestañas de las que deseamos o nos gustaría cambiar el orden podemos personalizarlo desde la rueda de ajustes.



8. GUARDAR Y EXPORTAR



9. ABRIR NUEVOS PROYECTOS O EDITAR ALGUNOS YA CREADOS

