

CONTENIDOS DIGITALES

Infantil

Bloque 1: "Cultura digital."

- Alfabetización digital: Familiarización con terminología básica (componentes del ordenador).
- Uso de dispositivos digitales: ordenadores de mesa, Tablet y PDI (Apagado y encendido, manejo del ratón y teclado acceso y uso de programas y/o aplicaciones...)
- Uso responsable de las TIC: Implicación de la familia.
- Seguridad en internet: Buscadores infantiles. (Google kids).

Bloque 2: "Práctica tecnológica."

- APPs digitales de comunicación interpersonal: correo electrónico y blog.
- Utilización de internet para cuestiones cotidianas (Búsqueda de información, visitas virtuales, el tiempo y portales culturales).
- Creación a través de diferentes herramientas, programas y/o aplicaciones (procesador de textos y programa PDI).

Bloque 3: "Educación en Línea"

- Aplicaciones y herramientas Web para aprendizaje colaborativo. Webs educativas y aplicaciones varias.

CONTENIDOS DIGITALES

Primer ciclo

Bloque 1: "Cultura digital."

- Uso de dispositivos digitales: ordenador de mesa (encendido, apagado y uso del teclado y del ratón), tablet y reproductores de sonido.
- Posibilidades y limitaciones de las TIC.
- Uso responsable de las TIC: adicciones (videojuegos, internet, mensajería).
- Seguridad en la red: Explicación básica del concepto de virus, y como protegernos contra ellos.

Bloque 2: "Práctica tecnológica."

- APPs digitales de comunicación interpersonal: redes sociales y blog del colegio.
- Utilización de internet para cuestiones cotidianas (búsqueda de información, visitas virtuales, el tiempo, portales culturales).
- Creación, programas y/o aplicaciones (procesador de textos, presentaciones, carteles).

Bloque 3: "Educación en Línea"

- Los entornos virtuales de aprendizaje: Espacios virtuales y libros digitales.
- Aplicaciones y herramientas Web para aprendizaje colaborativo, repositorios.
- Consulta y visita de blogs y otros recursos web para la comunicación.

CONTENIDOS DIGITALES

Segundo ciclo

Bloque 1: "Cultura digital."
<ul style="list-style-type: none">➤ Uso de dispositivos digitales: portátiles, tablets, reproductores de sonido y cámaras.➤ Posibilidades y limitaciones de las TIC.➤ Derechos de autor y uso responsable de las TIC: adicciones (videojuegos, internet, mensajería, redes sociales).➤ Seguridad en internet: riesgos/prevención (contraseñas, creación de las mismas) y Netiqueta (conjunto de normas de comportamiento general en internet).➤ Prevención y actuaciones ante el acoso digital. (sexting grooming, etc).
Bloque 2: "Práctica tecnológica."
<ul style="list-style-type: none">➤ APPs digitales de comunicación interpersonal: correo electrónico, mensajería, redes sociales y blog.➤ Utilización de internet para cuestiones cotidianas (recorridos de viajes, consultas de eventos, obtención de entradas a espectáculos, prensa y revistas digitales, el tiempo, calendario de eventos, portales culturales y tiendas de aplicaciones, publicar on line y planificación cultural de una visita etc.)➤ Creación, almacenamiento y recuperación de contenidos a través de diferentes herramientas, programas y/o aplicaciones (procesador de textos, presentaciones, carteles, periódicos, revista escolar, etc).
Bloque 3: "Educación en Línea"
<ul style="list-style-type: none">➤ Los entornos virtuales de aprendizaje: Espacios virtuales y libros digitales.➤ Aplicaciones y herramientas Web para aprendizaje colaborativo. Wikis, repositorios.➤ Consulta de blogs y otros recursos web para la comunicación.

CONTENIDOS DIGITALES

Tercer ciclo

Bloque 1: "Cultura digital."

- Uso de dispositivos digitales: ordenadores de mesa, portátiles, tablets, reproductores de sonido, cámaras, periféricos, consolas de videojuego.
- Posibilidades y limitaciones de las TIC.
- Derechos de autor y uso responsable de las TIC: adicciones (videojuegos, internet, mensajería, redes sociales).
- Seguridad en internet: riesgos/prevenición (contraseñas, creación de las mismas) y Netiqueta (conjunto de normas de comportamiento general en internet).
- Seguridad en la red: virus, y como protegernos contra ellos.
- Concepto de identidad digital: creación de usuarios para la web.
- Prevención y actuaciones ante el acoso digital. (sexting grooming, etc).

Bloque 2: "Práctica tecnológica."

- APPs digitales de comunicación interpersonal: correo electrónico, mensajería, foros, redes sociales y blog.
- Utilización de internet para cuestiones cotidianas (recorridos de viajes, consultas de eventos, obtención de entradas a espectáculos, prensa y revistas digitales, el tiempo, calendario de eventos, portales culturales y tiendas de aplicaciones, publicar on line y planificación cultural de una visita etc.)
- Principales sistemas operativos para móviles y ordenadores.
- Creación, almacenamiento y recuperación de contenidos a través de diferentes herramientas, programas y/o aplicaciones (procesador de textos, presentaciones, carteles, periódicos, revista escolar, etc).

Bloque 3: "Educación en Línea"

- Los entornos virtuales de aprendizaje: Espacios virtuales, plataformas e-learning, libros digitales OurScrapBook, moodle
- Aplicaciones y herramientas Web para aprendizaje colaborativo. Wikis, repositorios,
- Elaboración de blogs y otros recursos web para la comunicación. Mantenimiento de contenidos de plataformas.