

CONTENIDOS DIGITAL

TERCER CICLO

Bloque 1: "Cultura digital."

- Uso de dispositivos digitales: ordenadores de mesa, portátiles, tablets, reproductores de sonido, cámaras, periféricos, consolas de videojuego.
- Posibilidades y limitaciones de las TIC.
- Derechos de autor y uso responsable de las TIC: adicciones (videojuegos, internet, mensajería, redes sociales).
- Seguridad en internet: riesgos/prevenición (contraseñas, creación de las mismas) y Netiqueta (conjunto de normas de comportamiento general en internet).
- Seguridad en la red: virus, y como protegernos contra ellos.
- Concepto de identidad digital: creación de usuarios para la web.
- Prevención y actuaciones ante el acoso digital. (sexting grooming, etc).

Bloque 2: "Práctica tecnológica."

- APPs digitales de comunicación interpersonal: correo electrónico, mensajería, foros, redes sociales y blog.
- Utilización de internet para cuestiones cotidianas (recorridos de viajes, consultas de eventos, obtención de entradas a espectáculos, prensa y revistas digitales, el tiempo, calendario de eventos, portales culturales y tiendas de aplicaciones, publicar on line y planificación cultural de una visita etc.)
- Principales sistemas operativos para móviles y ordenadores.
- Creación, almacenamiento y recuperación de contenidos a través de diferentes herramientas, programas y/o aplicaciones (procesador de textos, presentaciones, carteles, periódicos, revista escolar, etc).

Bloque 3: "Educación en Línea"

- Los entornos virtuales de aprendizaje: Espacios virtuales, plataformas e-learning, libros digitales OurScrapBook, moodle
- Aplicaciones y herramientas Web para aprendizaje colaborativo. Wikis, repositorios,
- Elaboración de blogs y otros recursos web para la comunicación. Mantenimiento de contenidos de plataformas.