* Idea de azar
* Concepto de probabilidad, se introduce para medir el grado de incertidumbre originado por las situaciones de azar.
* Teoría de la probabilidad, es necesario conocer sus fundamentos para poder utilizar la metodología estadística.

.

* Giorlano Cardano, 1563. “Libro sobre el juego de los dados”.
* Galileo Galilei a principios del s XVII.

“El cálculo de probabilidades en la parte de las Matemáticas que se dedica al estudio de los fenómenos aleatorios, es la ciencia que estudia las leyes del azar”.

* Un suceso
* Una experiencia determinista
* Una experiencia aleatoria
* Espacio muestral
* Sucesos elementales
* Sucesos compuestos
* Suceso unión
* Suceso intersección
* Suceso contrario
* Suceso seguro
* Suceso imposible
* Suceso incompatible
* Sucesos equiprobables
* Frecuencia absoluta/relativa
* Combinatoria (factorial)
* Variaciones ordinarias
* Combinaciones ordinarias
* Permutaciones ordinarias

.

Trata de determinar los valores que adoptarán una serie de datos muy numerosos, que forman una población mediante el estudio de unos cuantos de ellos extraídos de la población de una manera significativa y que forman una muestra. Al disponer de una muestra, podemos realizar inferencias sobre la población.

El proceso consta de dos fases:

* 1º Definir o delimitar el colectivo.
* 2º Obtener una muestra adecuada.