| **urso** | **Materia** | **Nº Bloque** | **Código** | **Denominación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 1 | Expresar verbalmente y de forma razonada el proceso seguido en la resolución de un problema. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 2 | Utilizar procesos de razonamiento y estrategias de resolución de problemas, realizando los cálculos necesarios y comprobando las soluciones obtenidas. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 3 | Describir y analizar situaciones de cambio, para encontrar patrones, regularidades y leyes matemáticas, en contextos numéricos, geométricos, funcionales, estadísticos y probabilísticos, valorando su utilidad para hacer predicciones. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 4 | Profundizar en problemas resueltos planteando pequeñas variaciones en los datos, otras preguntas, otros contextos, etc. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 5 | Elaborar y presentar informes sobre el proceso, resultados y conclusiones obtenidas en los procesos de investigación. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 6 | Desarrollar procesos de matematización en contextos de la realidad cotidiana (numéricos, geométricos, funcionales, estadísticos o probabilísticos) a partir de la identificación de problemas en situaciones problemáticas de la realidad. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 7 | Valorar la modelización matemática como un recurso para resolver problemas de la realidad cotidiana, evaluando la eficacia y limitaciones de los modelos utilizados o construidos. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 8 | Desarrollar y cultivar las actitudes personales inherentes al quehacer matemático. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 9 | Superar bloqueos e inseguridades ante la resolución de situaciones desconocidas. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 10 | Reflexionar sobre las decisiones tomadas, aprendiendo de ello para situaciones similares futuras. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 11 | Emplear las herramientas tecnológicas adecuadas, de forma autónoma, realizando cálculos numéricos, algebraicos o estadísticos, haciendo representaciones gráficas, recreando situaciones matemáticas mediante simulaciones o analizando con sentido crítico situaciones diversas que ayuden a la comprensión de conceptos matemáticos o a la resolución de problemas. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 1 | 12 | Utilizar las tecnologías de la información y la comunicación de modo habitual en el proceso de aprendizaje, buscando, analizando y seleccionando información relevante en Internet o en otras fuentes, elaborando documentos propios, haciendo exposiciones y argumentaciones de los mismos y compartiendo éstos en entornos apropiados para facilitar la interacción. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 2 | 1 | Utilizar números naturales, enteros, fraccionarios, decimales y porcentajes sencillos, sus operaciones y propiedades para recoger, transformar e intercambiar información y resolver problemas relacionados con la vida diaria. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 2 | 2 | Conocer y utilizar propiedades y nuevos significados de los números en contextos de paridad, divisibilidad y operaciones elementales, mejorando así la comprensión del concepto y de los tipos de números. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 2 | 3 | Desarrollar, en casos sencillos, la competencia en el uso de operaciones combinadas como síntesis de la secuencia de operaciones aritméticas, aplicando correctamente la jerarquía de las operaciones o estrategias de cálculo mental. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 2 | 4 | Elegir la forma de cálculo apropiada (mental, escrita o con calculadora), usando diferentes estrategias que permitan simplificar las operaciones con números enteros, fracciones, decimales y porcentajes y estimando la coherencia y precisión de los resultados obtenidos. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 2 | 5 | Utilizar diferentes estrategias (empleo de tablas, obtención y uso de la constante de proporcionalidad, reducción a la unidad, etc.) para obtener elementos desconocidos en un problema a partir de otros conocidos en situaciones de la vida real en las que existan variaciones porcentuales y magnitudes directa o inversamente proporcionales |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 2 | 7 | Utilizar el lenguaje algebraico para simbolizar y resolver problemas mediante el planteamiento de ecuaciones de primer grado, aplicando para su resolución métodos algebraicos o gráficos y contrastando los resultados obtenidos |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 3 | 1 | Reconocer y describir figuras planas, sus elementos y propiedades características para clasificarlas, identificar situaciones, describir el contexto físico, y abordar problemas de la vida cotidiana |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 3 | 2 | Utilizar estrategias, herramientas tecnológicas y técnicas simples de la geometría analítica plana para la resolución de problemas de perímetros, áreas y ángulos de figuras planas. Utilizando el lenguaje matemático adecuado expresar el procedimiento seguido en la resolución. |

| **urso** | **Materia** | **Nº Bloque** | **Código** | **Denominación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 3 | 6 | Resolver problemas que conlleven el cálculo de longitudes y superficies del mundo físico. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 4 | 1 | Conocer, manejar e interpretar el sistema de coordenadas cartesianas. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 5 | 1 | Formular preguntas adecuadas para conocer las características de interés de una población y recoger, organizar y presentar datos relevantes para responderlas, utilizando los métodos estadísticos apropiados y las herramientas adecuadas, organizando los datos en tablas y construyendo gráficas para obtener conclusiones razonables a partir de los resultados obtenidos. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 5 | 2 | Utilizar herramientas tecnológicas para organizar datos, generar gráficas estadísticas y comunicar los resultados obtenidos que respondan a las preguntas formuladas previamente sobre la situación estudiada. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 5 | 3 | Diferenciar los fenómenos deterministas de los aleatorios, valorando la posibilidad que ofrecen las matemáticas para analizar y hacer predicciones razonables acerca del comportamiento de los aleatorios a partir de las regularidades obtenidas al repetir un número significativo de veces la experiencia aleatoria, o el cálculo de su probabilidad. |
| 1º de E.S.O. | Matemáticas | 5 | 4 | Inducir la noción de probabilidad a partir del concepto de frecuencia relativa y como medida de incertidumbre asociada a los fenómenos aleatorios, sea o no posible la experimentación. |