

APLICACIÓN	DESCRIPCIÓN Y USO	ANOTACIONES
<p data-bbox="257 236 436 263"><b>EDPUZZLE</b></p> 	<p data-bbox="526 201 1299 300">-Se trata de una aplicación para <b>sacarle más partido a los videos</b>. Podemos insertar un video de nuestro ordenador o directamente un enlace de Youtube.</p> <p data-bbox="526 312 1299 488">-Una vez insertado, el siguiente paso es recortarlo. Podemos <b>cortarlo</b> por el principio o por el final o ambos, de forma que nos quede un vídeo más conciso (se aconseja el uso de videos inferiores a <b>3' de duración</b>, más de 3' no aguantan la atención).</p> <p data-bbox="526 501 1299 632">-Por último, <b>insertamos notas, preguntas o notas de audio a nuestro video</b>. Es interesante, ya que, mientras no elijan la respuesta correcta, el vídeo no seguirá. De esta forma prestarán una mayor atención al contenido.</p>	
<p data-bbox="264 683 430 710"><b>PLICKERS</b></p> 	<p data-bbox="526 646 1299 821">-Una <b>aplicación</b> para hacer quiz o <b>cuestionarios</b>. La ventaja frente a Kahoot es que los alumnos no necesitan tener un dispositivo (móvil, Tablet o pc) ya que responderán girando la tarjeta. Por el contrario, tenemos que crear todas las preguntas, ya que no se comparten.</p> <p data-bbox="526 834 1299 965">-Una vez entremos en la web de Plickers (desde el pc) y nos hayamos descargado la app, nos registramos. Entramos en <b>Classes</b> y creamos nuestra clase. <b><u>Lo ideal es asignar una tarjeta a cada niñ@ por orden de lista.</u></b></p> <p data-bbox="526 978 1299 1121">-Ahora vamos con las preguntas. Lo importante es tenerlas bien organizadas. Entramos en LIBRARY para crearlas y creamos carpetas (NEW FOLDER) y una vez dentro pinchamos en NEW QUESTION.</p> <p data-bbox="526 1134 1299 1265">-Podemos tener preguntas de todo tipo (se van creando y se almacenan en la librería). Cuando queramos crear un cuestionario, pinchamos sobre ellas y elegimos <b>ADD TO QUEUE</b>. Luego <b>pinchamos en LIVE VIEW</b>.</p>	