

## **REGISTRO DE LA ACTIVIDAD REALIZADA PARA EL CURSO “HERRAMIENTAS DIGITALES PARA EL PROCESO DE ENSEÑANZA APRENDIZAJE”.**

**TÍTULO:** PASAPALABRA TEMA ROMA.

**ALUMNADO AL QUE VA DIRIGIDA:** 1º ESO.

**DESCRIPTOR:** Juego basado en el programa de televisión en el que los alumnos, divididos en cuatro grupos, comprobarán los conocimientos adquiridos con el tema visto, a la par que trabajarán la competencia lingüística, la competencia comunicativa, la educación cívica y la convivencia.

### **DESCRIPCIÓN**

Breve descripción de la misma.-Juego basado en el programa de televisión.

Actuaciones previas/preparación.-El juego estará basado en conceptos vistos a lo largo del tema.

¿Cómo la has puesto en práctica?.-Se ha dividido a los alumnos en 4 grupos y en cada uno de ellos hay uno que se encarga de leer las definiciones y otro que controla si las respuestas son correctas o no.

Roles del profesorado y el alumnado.-El profesor solo controla que el juego se desarrolle de forma correcta.

Materiales realizados.-Se preparan una batería de definiciones con conceptos vistos en el tema, pero con cada una de las letras del abecedario.

**EVALUACIÓN.-** Para evaluar el juego se realizará una tabla con rúbricas, en el que se recogerá la ponderación de las puntuaciones obtenidas, no solo basadas en las respuestas correctas, sino también en el respeto a los demás grupos, la colaboración entre los distintos miembros del grupo y al comportamiento durante el desarrollo de la sesión.

**TEMPORALIZACIÓN.-**Una sesión para el juego.

### **MATERIALES (RECURSOS) NECESARIOS.-**

-Para realizar el “Pasapalabra” de forma digital utilizaremos la app “Educaplay”.

-También se puede realizar de forma manual y para ello realizaremos:

-Rosco con el abecedario.

-Tarjetas con las definiciones.

-Tarjetas para controlar si las definiciones son correctas o no.