

CURSO DE ARDUINO

SESIÓN 1

Introducción a Arduino. ¿Qué es? Lectura interesante:

<https://www.xataka.com/especiales/guia-del-arduinomaniaco-todo-lo-que-necesitas-saber-sobre-arduino>

¿Qué vamos a utilizar?

- Arduino IDE: <https://www.arduino.cc/>
- Visualino: <http://www.visualino.net/index.es.html>
- S4A: http://s4a.cat/index_es.html
- MBlock: <http://www.mblock.cc/>

¿En qué se diferencia y en qué se parecen?

¿Qué conocimientos pueden sernos útiles?

- Programación
- Electrónica analógica y digital
- Lógica
- Matemáticas
- Inglés

Una primera aproximación. Elementos útiles

- Placa de Arduino: puertos digitales y analógicos, tierra y 5V
- Placa Protoboard
- Conexión al PC. ¿Cómo sabemos si está bien conectada la placa?
- Nuestro primer programa. Encendiendo el led integrado
- Componentes y sensores que existen para Arduino

Algunos proyectos interesantes:

- Detector ultrasonidos
- Banana Piano
- Sigue líneas