

¿CÓMO PUEDO AYUDAR A MI HIJ@ A HABLAR MEJOR?

Consejos fáciles para el día a día

1 HABLAR

L@s niñ@s necesitan hablar. A hablar se aprende hablando, por lo que practicar con el lenguaje es fundamental para poder aprender bien. Hay que cambiar la televisión, las tablets y los móviles por conversaciones. Cualquier momento es bueno: en la comida, durante la ducha, mientras vamos en el coche.



2 JUGAR

Está muy relacionado con el consejo anterior. Se trata de jugar con el lenguaje: cantar, hacer rimas, retahílas, cambiar palabras o letras (ahora vamos a decir todo con la "a").

3 HISTORIAS

Contemos cuentos, historias, anécdotas... Dramaticemos estos cuentos e historias, plasmémoslos en dibujos, inventemos nuevos finales. Imaginemos lo que queramos y hagámoslo realidad con ayuda de las palabras

4 ¿?

Intentemos preguntar pensando en dejar que pueda expresarse: preguntas abiertas, dónde pueda responder cómodamente, pueda dar su opinión o aportar su reflexión. Cuando hagamos esto, debemos estar más o menos segur@s de que tendremos tiempo de escucharles.

5 AL GRANO

Cuando queramos dar una orden, que sea lo más concreta posible y, al principio, sólo una orden cada vez. Poco a poco, podremos ir pidiendo cosas más complejas. Así estaremos favoreciendo la comprensión de l@s pequeñ@s y también que se centren, estimulando la atención.



6 ¿ME HE EQUIVOCADO?

Vamos a equivocarnos y a dejar que nos corrijan. Primero deberá ser algo pactado: "vamos a jugar a que me equivoco", pero poco a poco podremos ir haciéndolo "sin querer". Se trata de ayudar a l@s peques a que aprendan a reflexionar sobre el lenguaje y a profundizar, de forma inconsciente, sobre las normas que lo rigen.

7 EVITAR EL "NO"

Cambiemos el "no se dice así" por un "vamos a decirlo mejor" o, sencillamente, dando el modelo adecuado a una emisión incorrecta del/la pequeñ@. Señalar el error puede tener el efecto contrario al deseado. Intentemos dar ejemplo con nuestra forma de hablar y, cuando debamos corregir, en positivo. Están aprendiendo. No pasa anda si se equivocan.

