



Para jugar a este juego necesitarás un dado.



1 OBSERVA LA TABLA CON LOS ELEMENTOS DE UN CUENTO.

	PERSONAJES	ESPACIO	TIEMPO	RETO O AVENTURA	ELEMENTO MÁGICO
	UNA RANA	UNA MONTAÑA	EN EL FUTURO	SE HA PERDIDO ALGO IMPORTANTE	UN UNICORNIO
	UN PIRATA	UN CASTILLO	HACE MUCHOS AÑOS	NO ENCONTRAMOS NINGÚN ESPEJO	UNA BOTELLA
	LA LUNA	LA PLAYA	HACE UNOS DÍAS	HAN DESAPARECIDO LAS ESTRELLAS	UN COLLAR
	UN JUGUETE	UNA CIUDAD	HACE UNOS AÑOS	TODOS NOS DESPERTAMOS SIN NOMBRE	UNA LIBÉLULA
	UNA BICICLETA	LA SELVA	AHORA, HOY DÍA	LOS NIÑOS DEJAN DE HABLAR	UN VIOLÍN
	UN COCODRILO	EL BOSQUE	EN LA ÉPOCA DE NUESTROS ABUELOS	LOS ANIMALES PIERDEN SU COLA	UN LIBRO

-Atrapa-palabras. Cuentos, fábulas y leyendas. Salvatella.





C.E.PR. Perafán de Ribera

Expresión escrita: **ESCRITURA CREATIVA**