

CANVAS PARA EL DISEÑO DE PROYECTOS

COMPETENCIAS CLAVE



Todas las Competencias Claves (O. ECD/65/2015), especialmente, 1. C. Com. Lingüística; 2. C. Mat. y C.B. Ciencias y Tecnología; 4. Aprender a aprender; 7. Conciencia y expresiones culturales.

ÁREAS IMPLICADAS



- Lengua Castellana y Literatura
- Francés
- Inglés
- Cultura Digital

MÉTODOS DE EVALUACIÓN



Observación directa y registro en diario de grupo de trabajo
Ficha cualitativa de autoevaluación y evaluación de grupo
Producto final

PRODUCTO FINAL



Revista escolar: el alumnado de sexto, a la par que trabaja una variedad de técnicas y estrategias en pro del desarrollo de la competencia lingüística, poniendo el foco en la escritura.

TAREAS



Conocer y analizar las distintas partes de una revista e ir confeccionando una revista escolar con identidad propia, mostrando aspectos relevantes de la vida de nuestro centro –desde la perspectiva del alumnado.

DIFUSIÓN



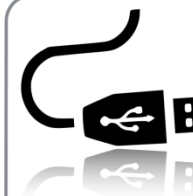
Blog y Redes Sociales
Centro escolar

RECURSOS



Recursos digitales
Revistas
Materiales manipulativos (dados de vocabulario, tarjetas de palabras, imágenes, ...)

HERRAMIENTAS TIC



Blog
Webs de consulta

AGRUPAMIENTOS/ORGANIZACIÓN

Grupos heterogéneos de aprendizaje cooperativo