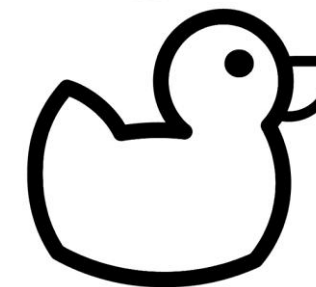
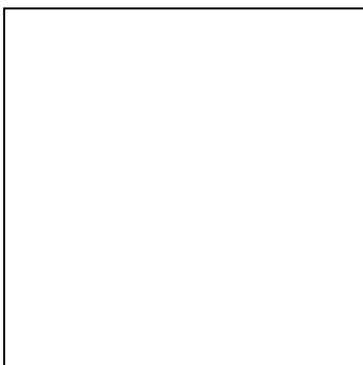
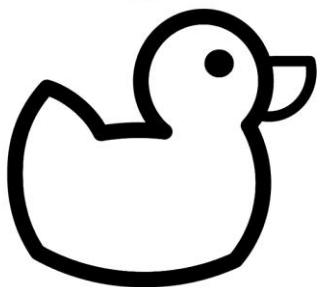
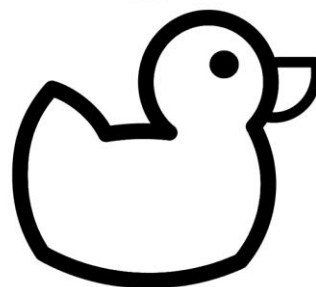
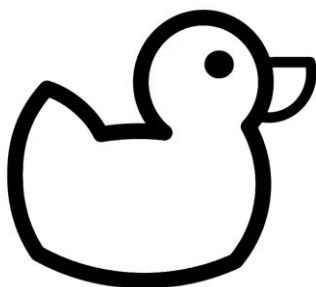
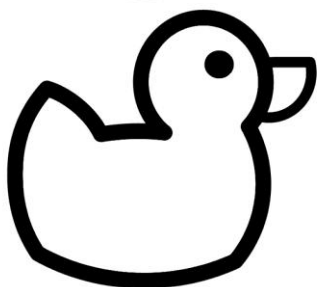
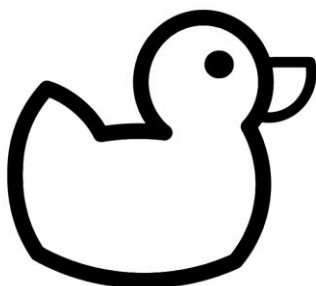
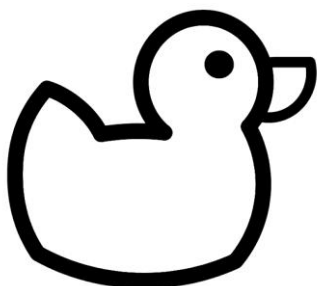


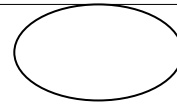
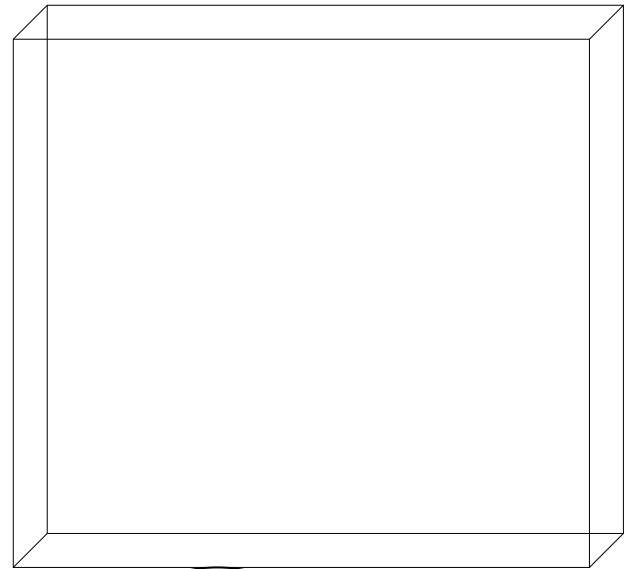
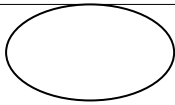
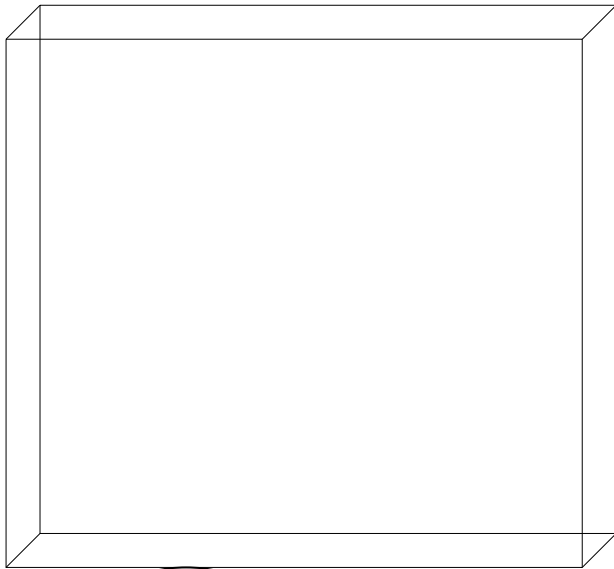
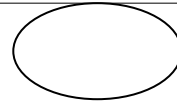
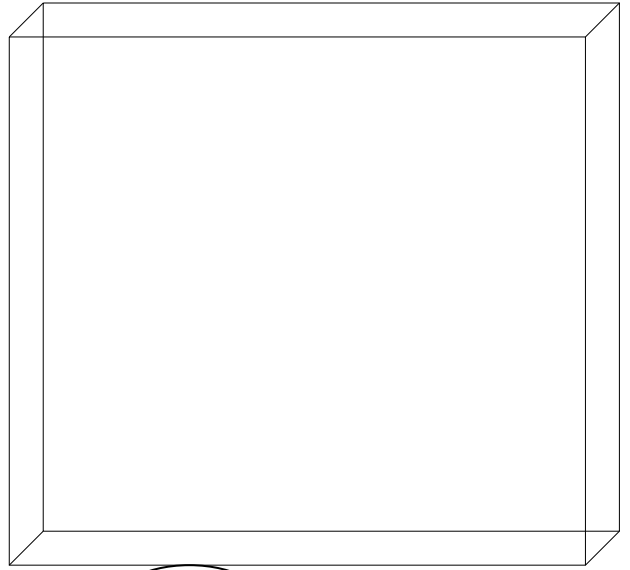
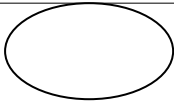
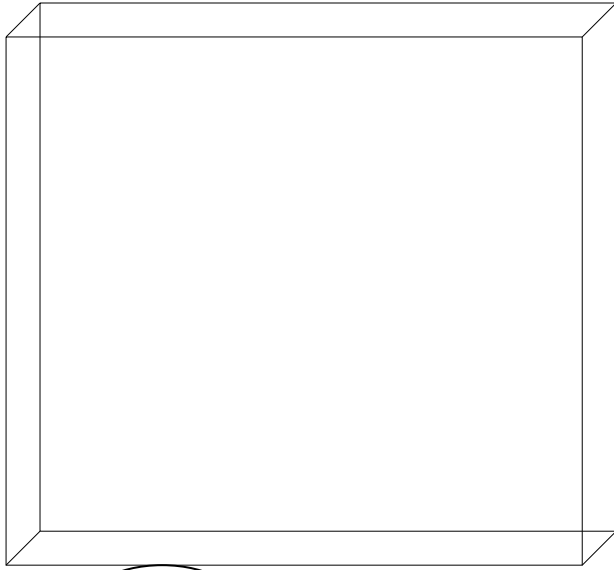
10 PATITOS DE GOMA

--	--	--	--

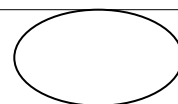
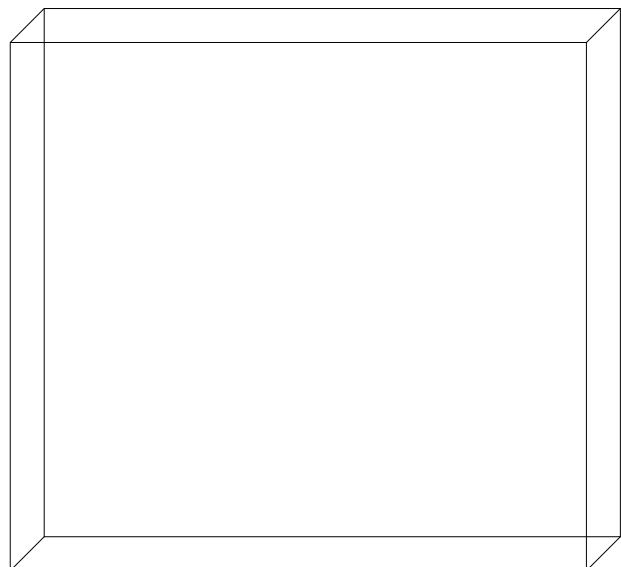
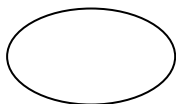
ENUMERA LOS PATITOS, COLOREA Y PEGA TU FOTO.



METE EN CADA CAJA 10 PEGATINAS AMARILLAS Y CUENTA AL FINAL.

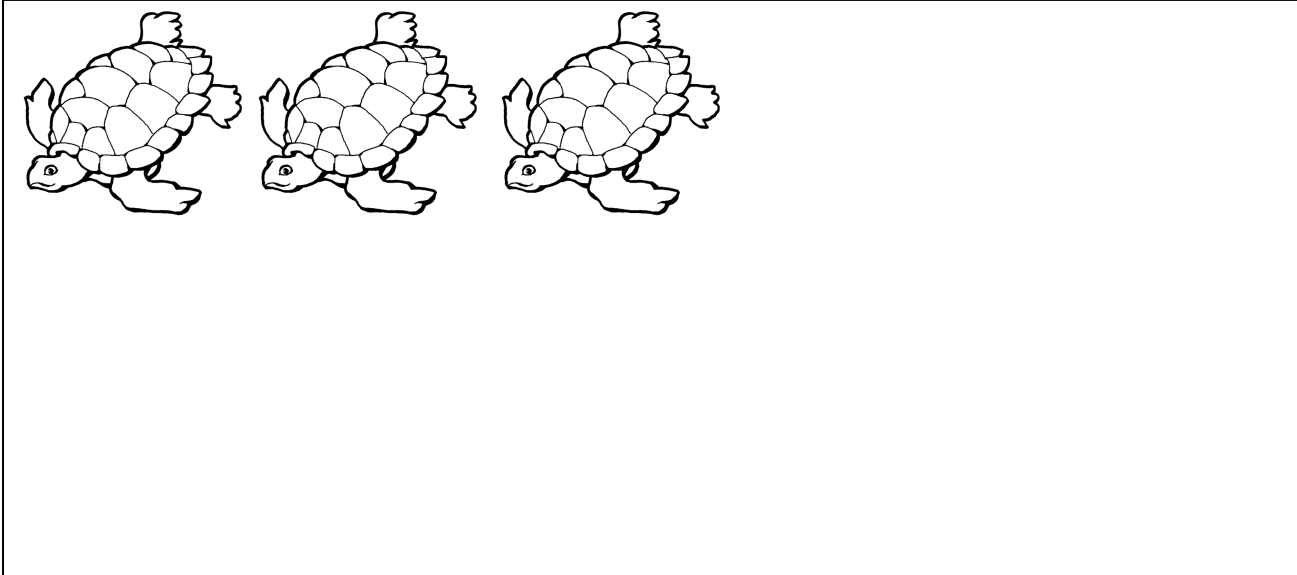


EN TOTAL HAY

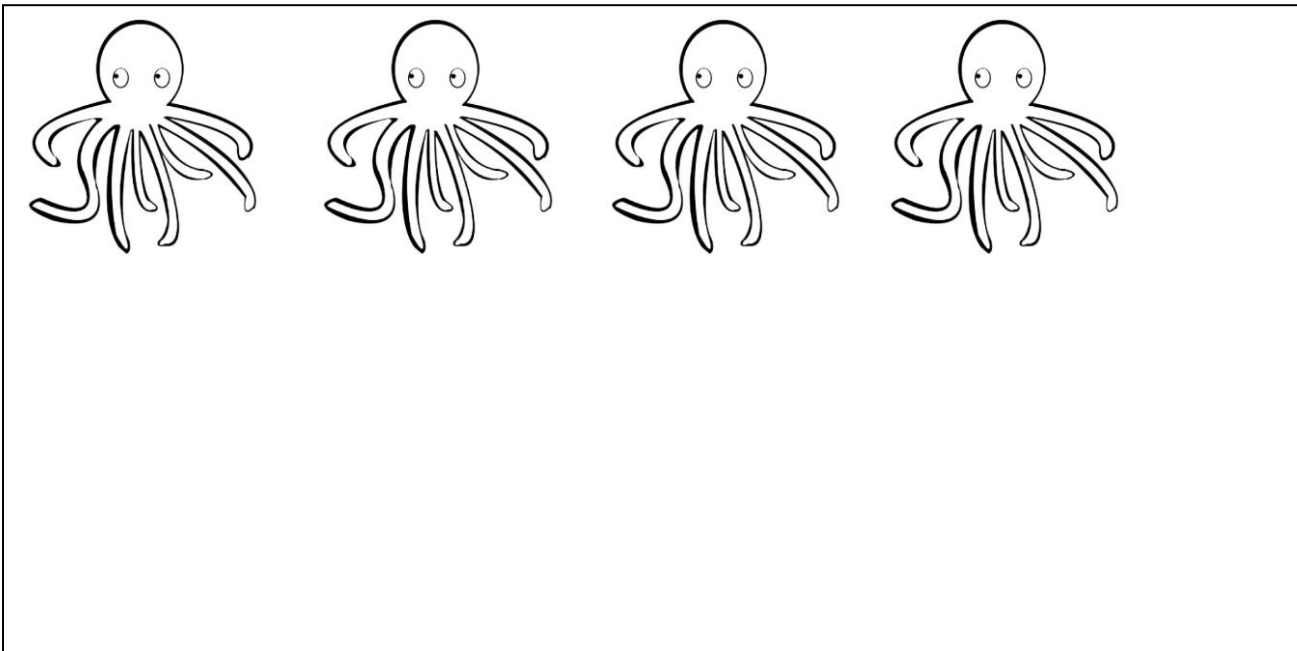


COPIA EL NOMBRE DE LOS ANIMALES DEL CUENTO Y ENUMERA

DIBUJA TU ANIMAL PREFERIDO



DIBUJA LAS TORTUGAS QUE FALTAN HASTA LLEGAR A 5.

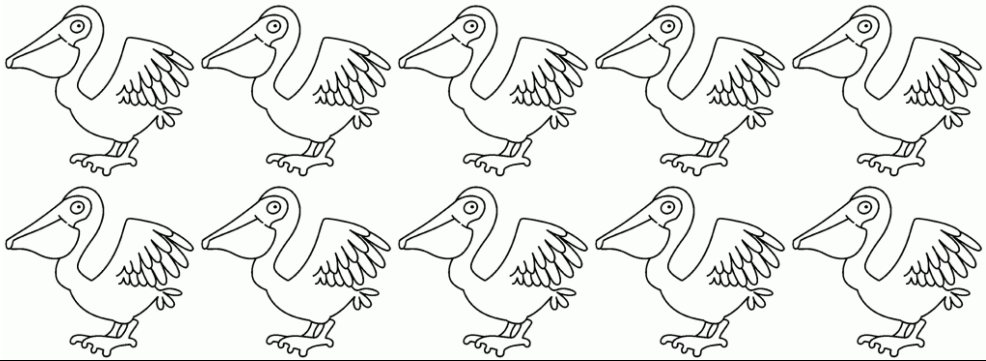
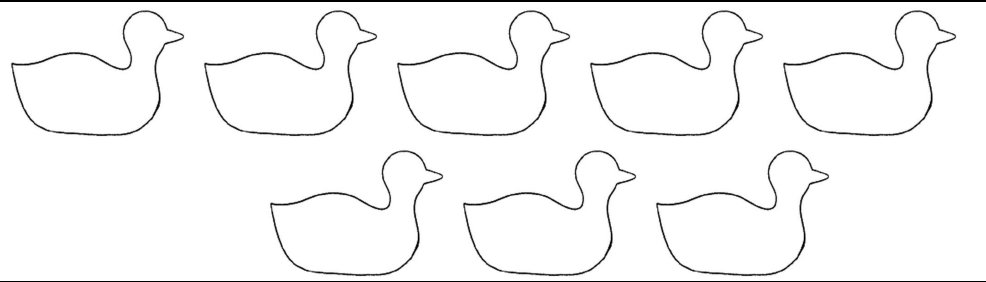

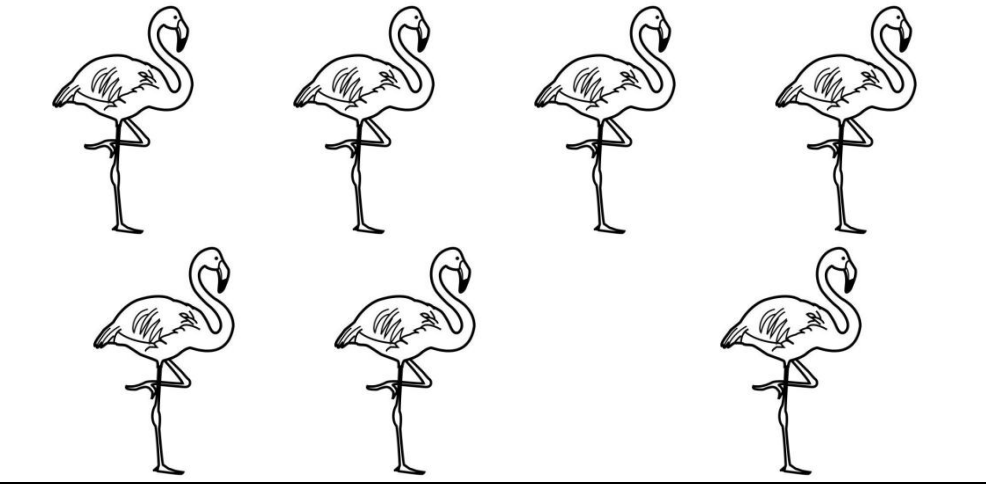
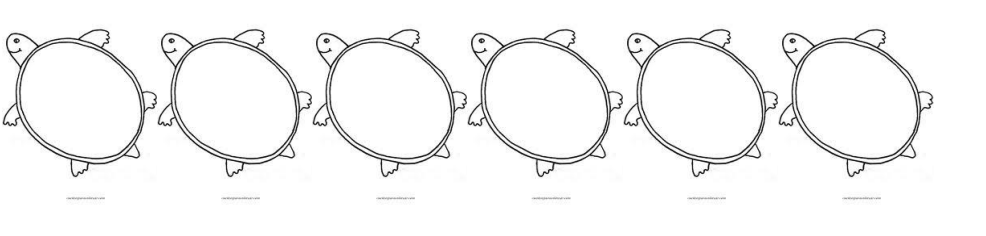


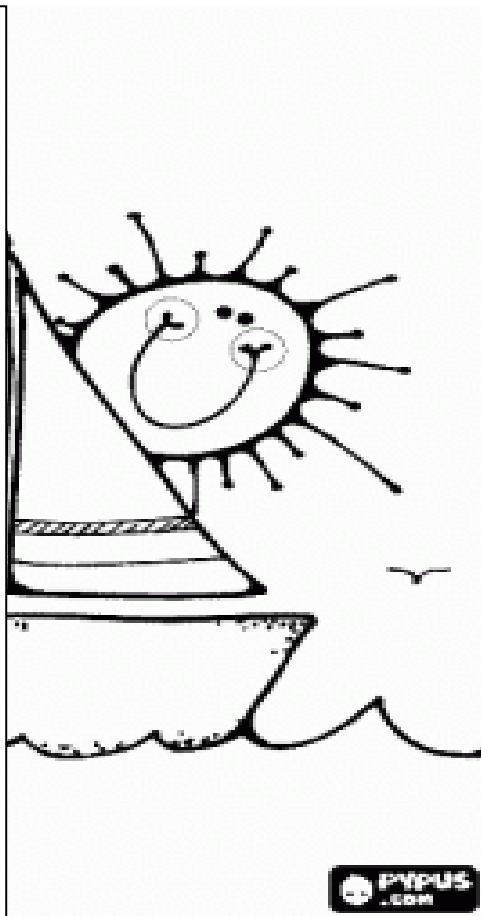
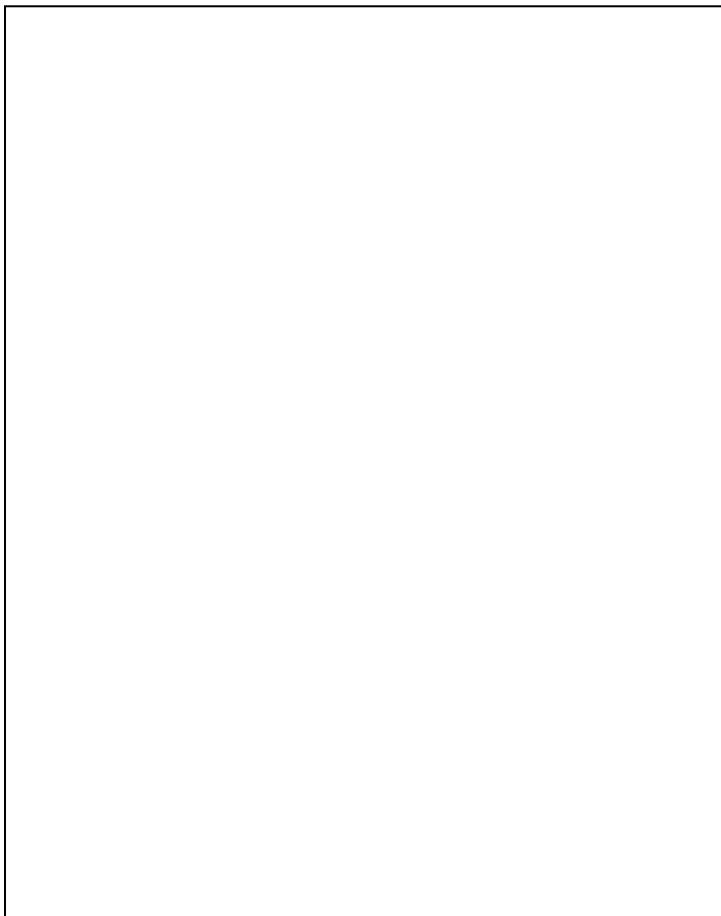
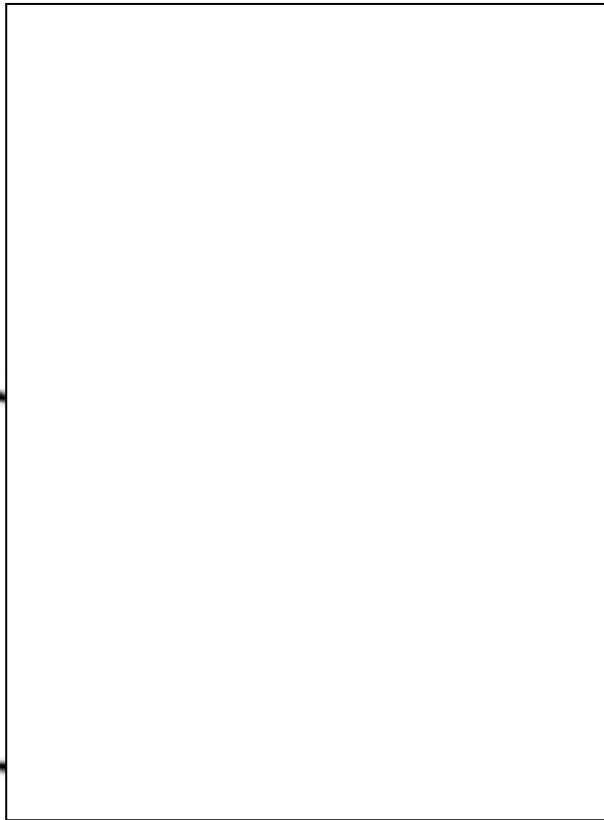
COMPLETA HASTA LLEGAR A 8 PULPOS

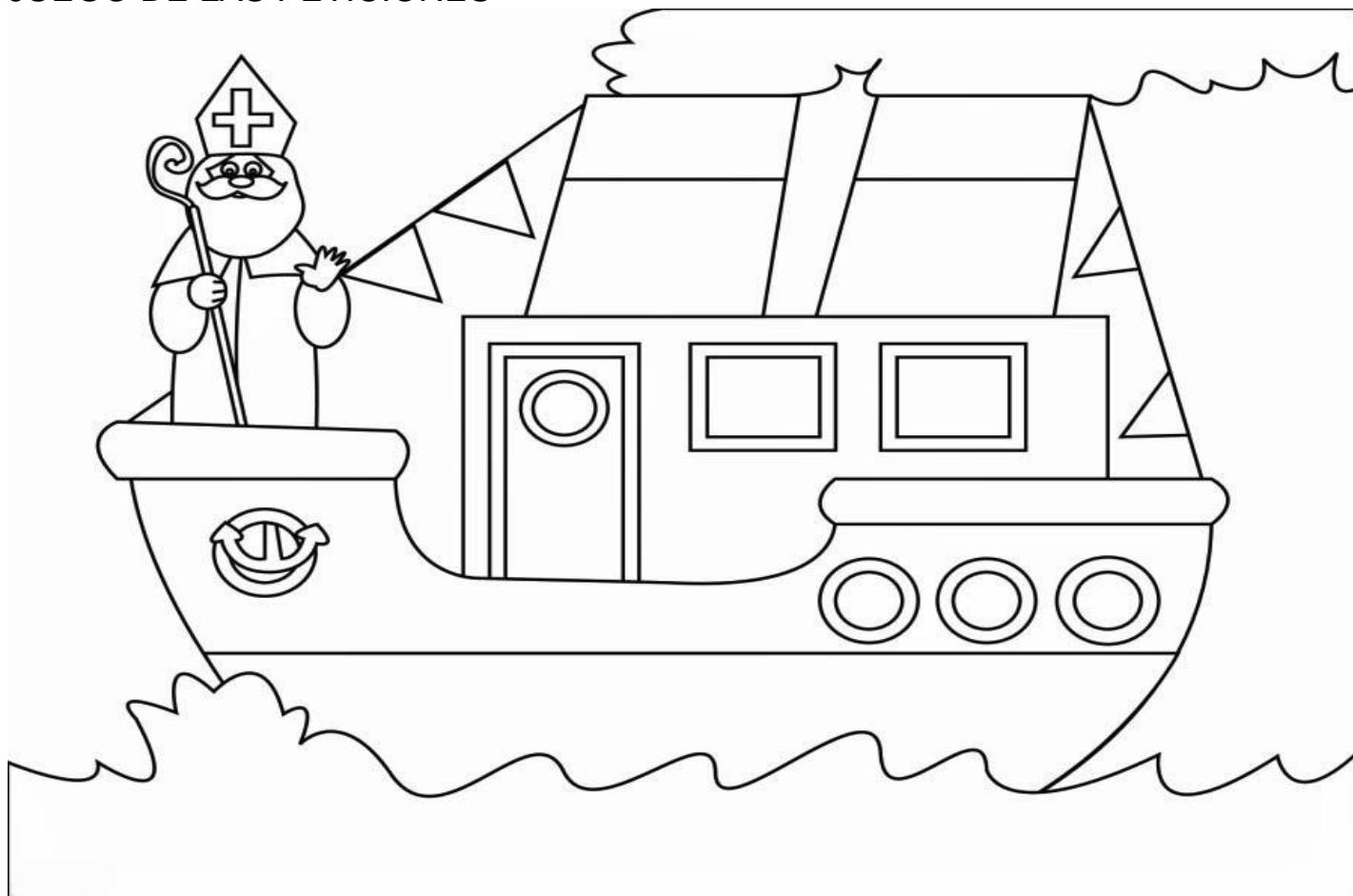


PEGA TANTAS PEGATINAS COMO PATOS HAY

UNE CON FLECHAS

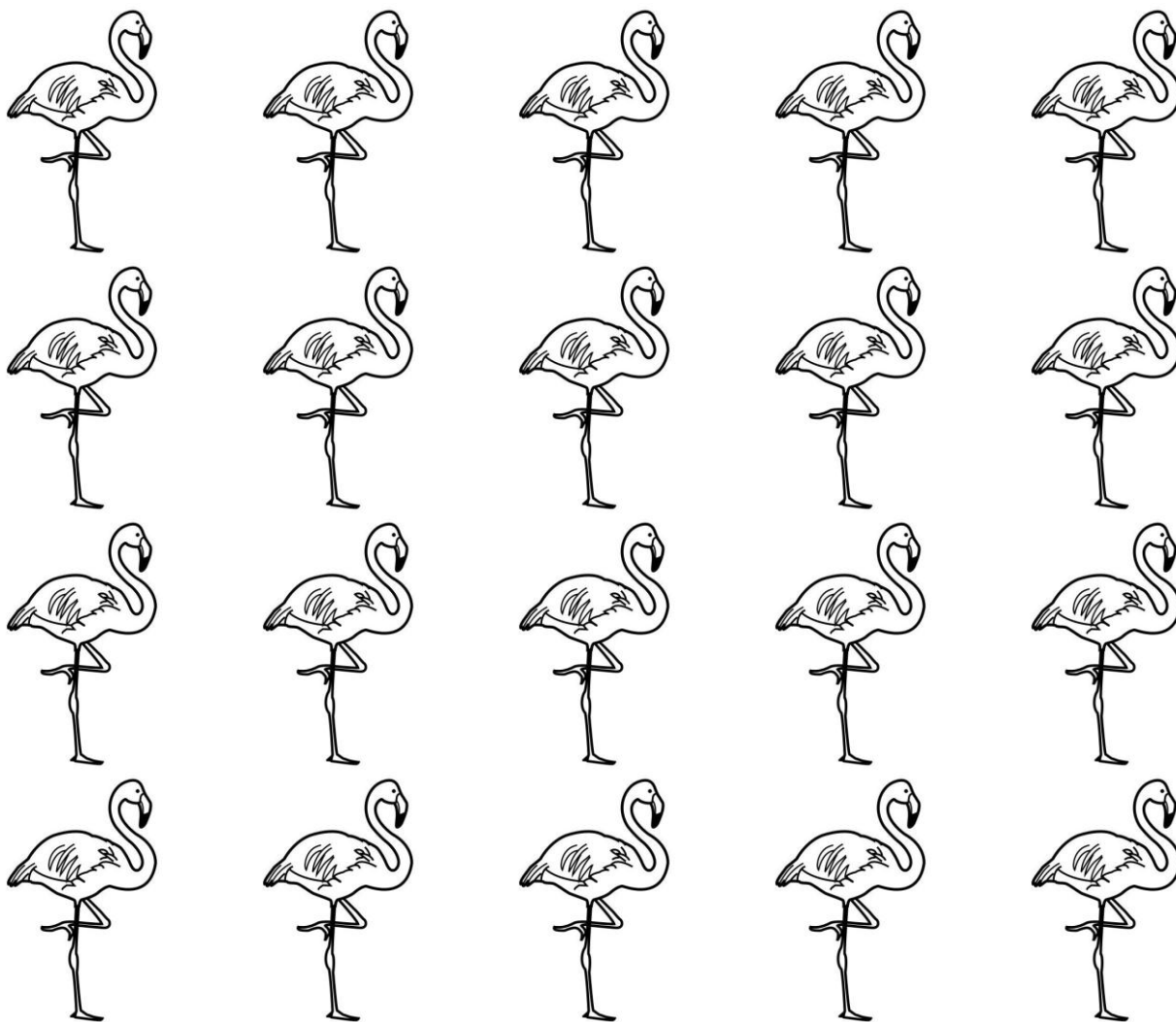
	<input type="text" value="10"/>
	<input type="text" value="10"/>
	<input type="text" value="7"/>
	<input type="text" value="10"/>
	<input type="text" value="11"/>
	<input type="text" value="7"/>
	<input type="text" value="6"/>





CORRECCIÓN

AGRUPA DE 5 EN 5

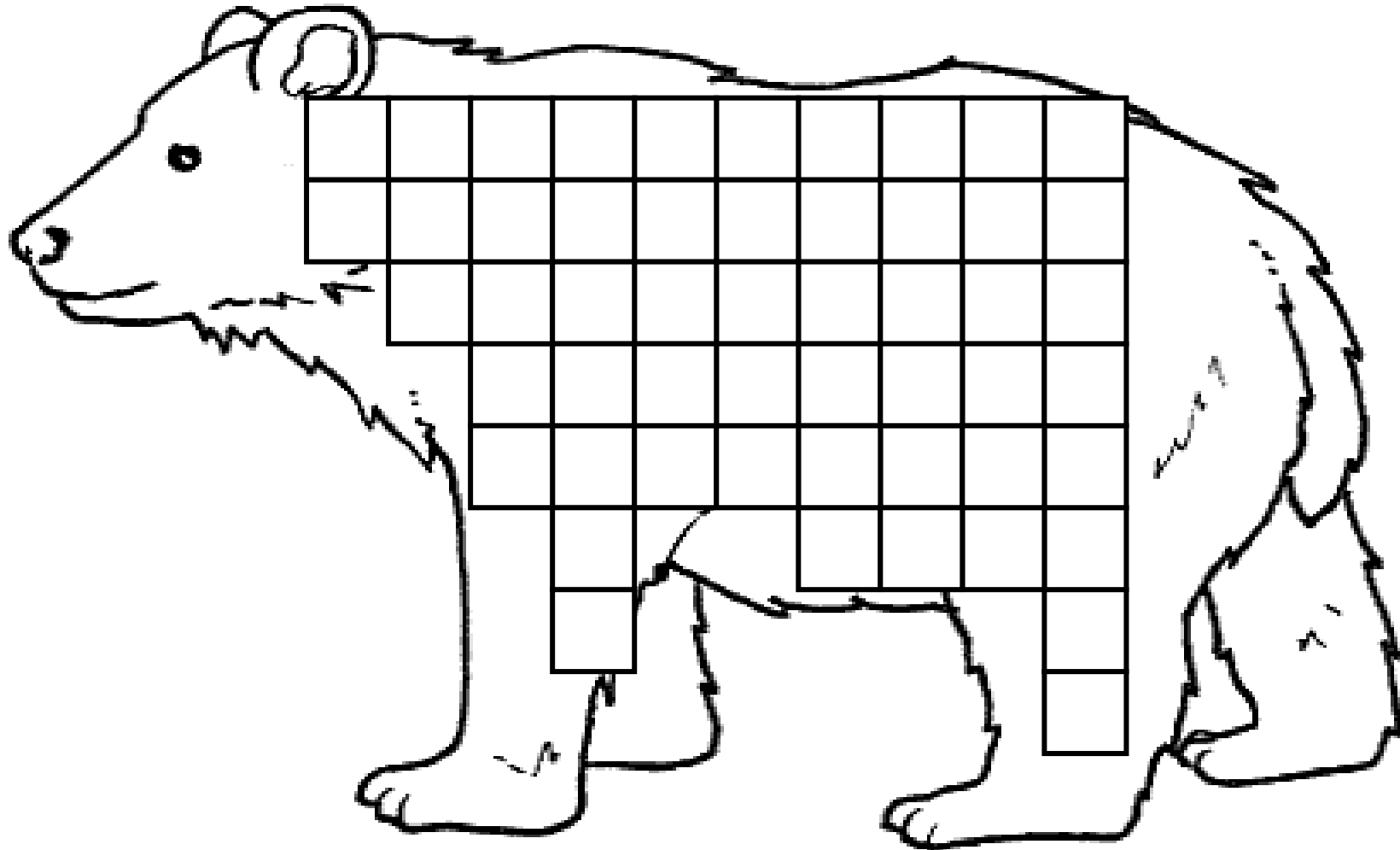


CUÁNTOS GRUPOS TIENES _____

CUÁNTOS




HAY _____



COMPLETA LOS CUADROS DEL MODELO Y COLOREA SEGÚN EL MODELO.

VAMOS A INVESTIGAR A ESTOS ANIMALES QUE APARECEN EN EL CUENTO.COMPLETA CON 0-1-2-3-4-

	PICO	ALAS	ALETAS	PATAS	OREJAS	RABO	PELO	PLUMAS	ESCAMAS	BRANQUIA
										
										
										
										
										
										
										
										
										
										

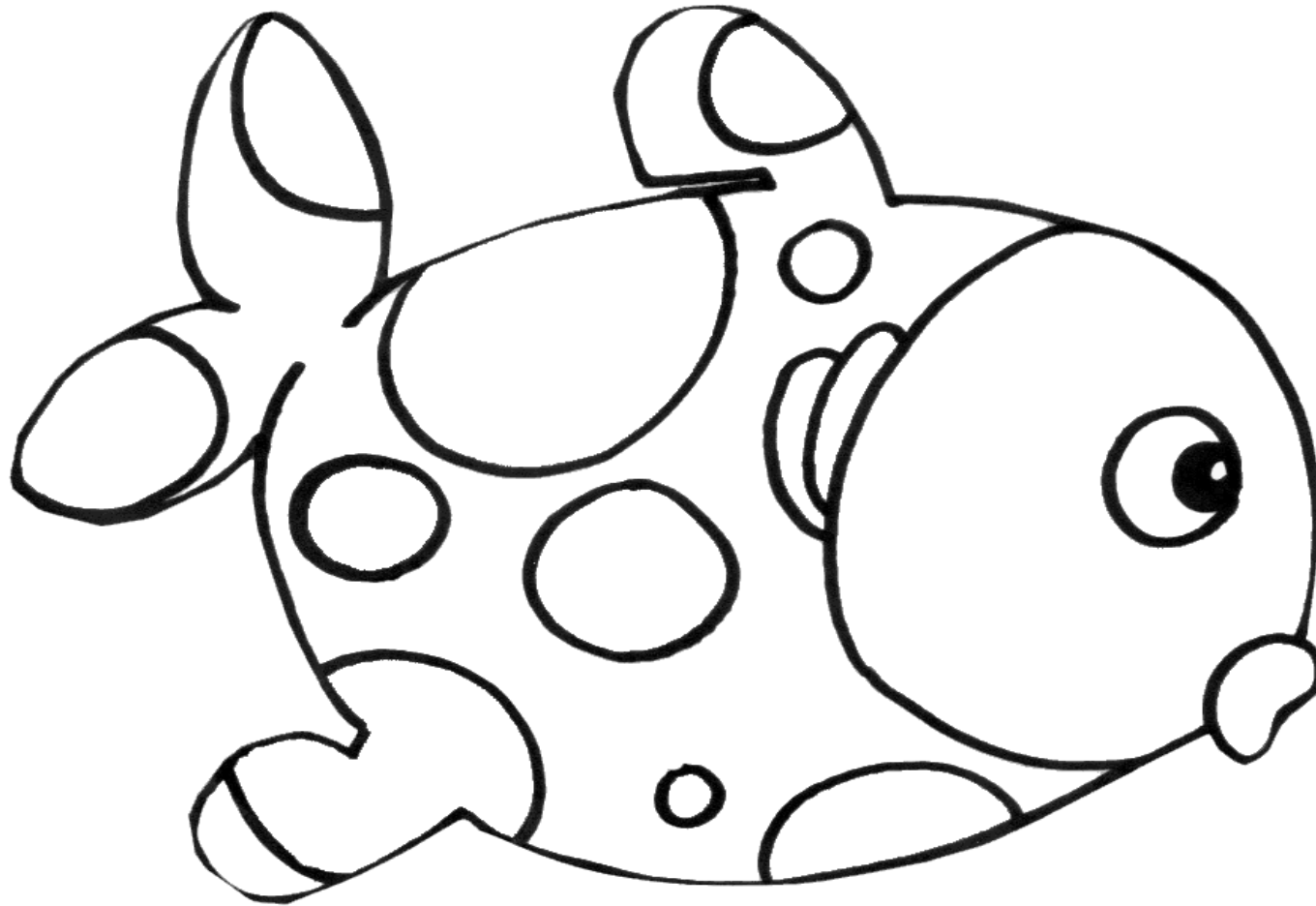
DESPUÉS DE EXPERIMENTAR CON LOS OBJETOS EN EL AGUA, COMPLETA LA TABLA CON DIBUJOS

FLOTA	NO FLOTA

CONSTRUYE UN BARCO MERCANTE CON DIFERENTES TIPOS DE MATERIALES. TÚ ELIGES.

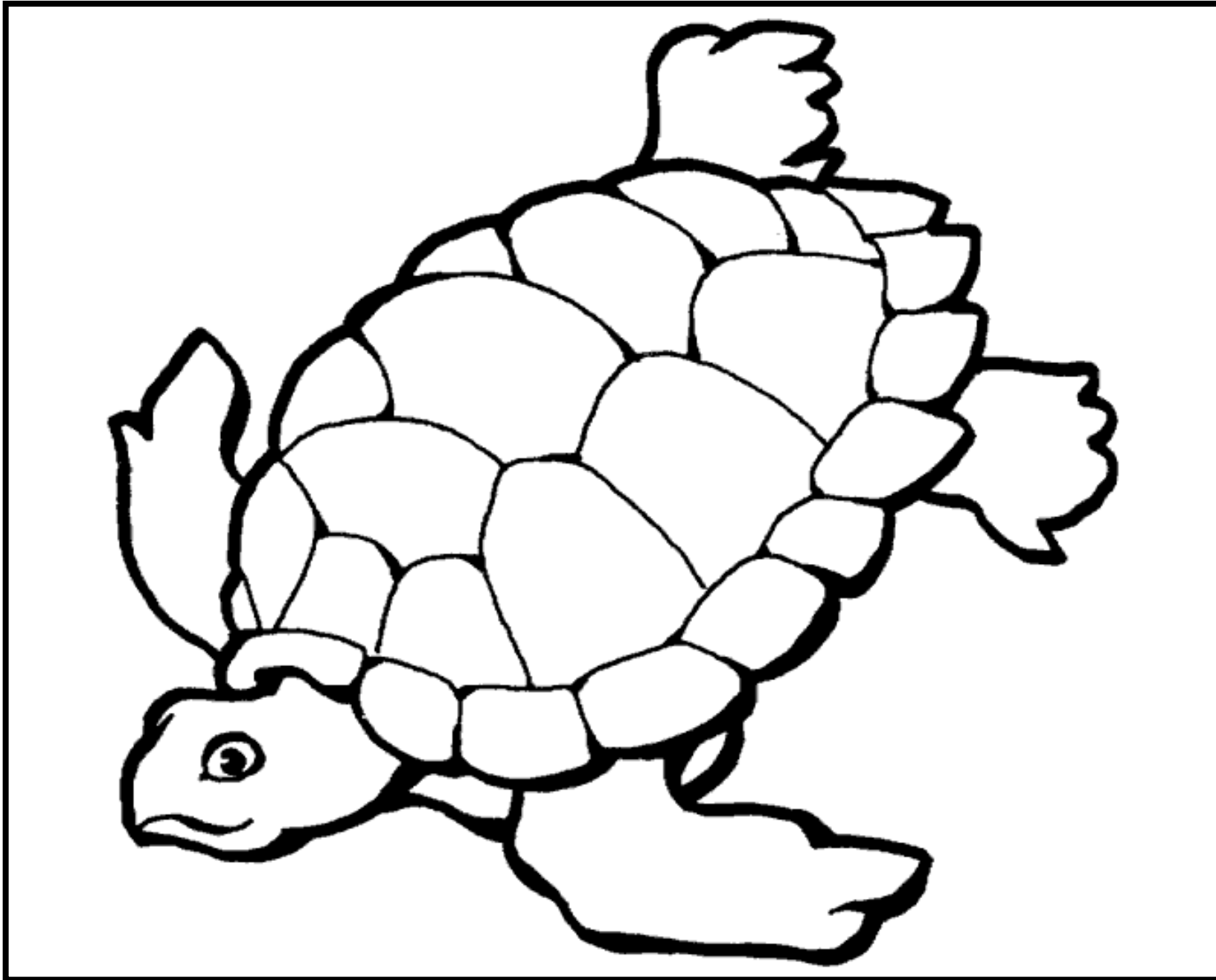


VAMOS A HACER UN COLLAGE EN CARTULINA



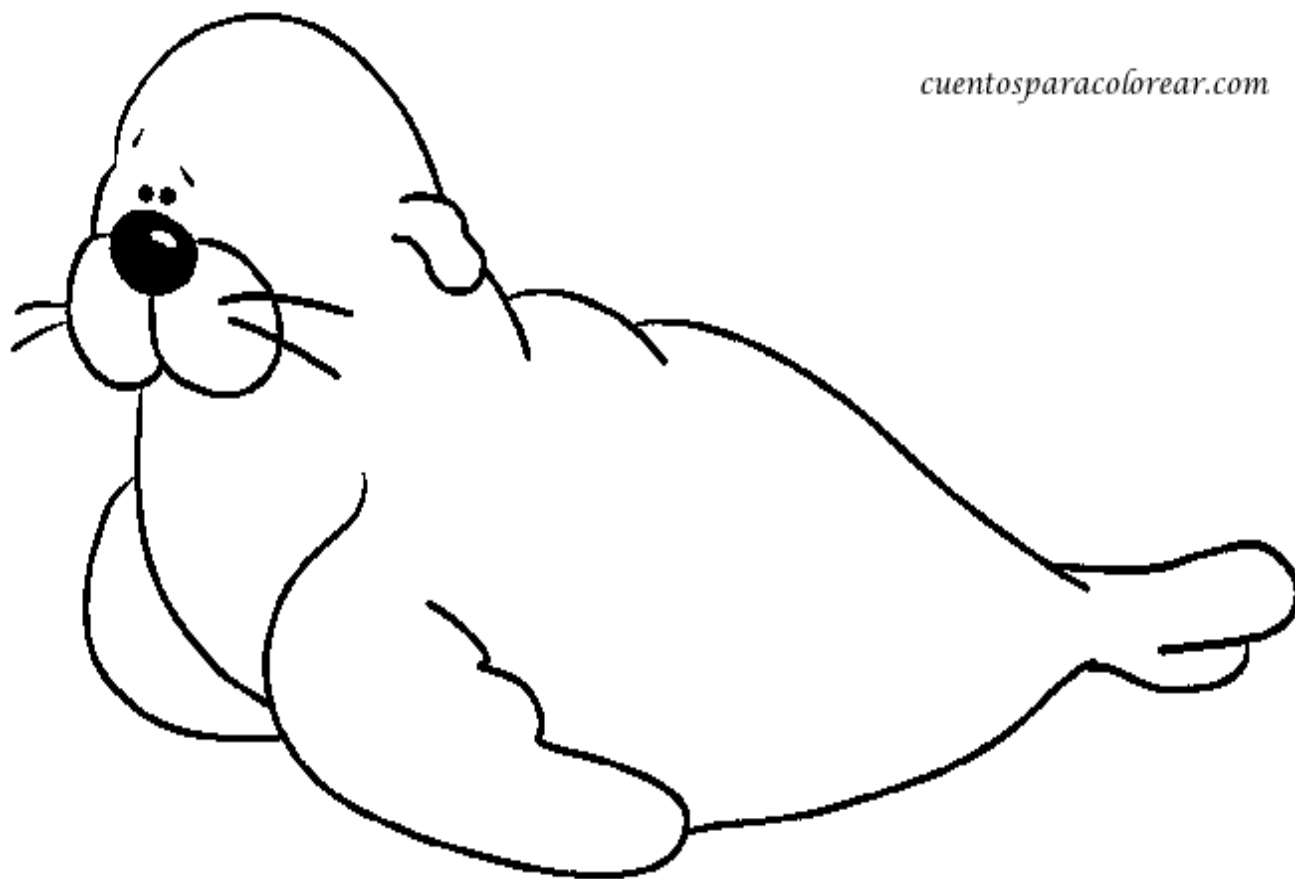
DIBUJA DÓNDE HA IDO TU PATITO DE GOMA.





PUZZLE

HAZ UNA TARJETA POSTAL Y DI QUÉ HAS APRENDIDO CON ESTE CUENTO Y QUÉ TE HA GUSTADO MÁS.



cuentosparacolorear.com

ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN:

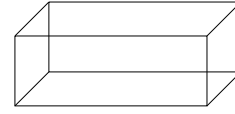
1. ENUMERA LAS PÁGINAS DEL LIBRO.
2. HACER UNA CAJA CON CARTULINA Y METER 10 MACARRONES O 10 BOLAS EN CADA UNA PARA REALIZAR ACTIIDADES DE NUMERACIÓN. EN TOTAL SERÁN 10 CAJAS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE LA CENTENA.
3. MONTAR EL PUZZLE.
4. ESCRIBIR EN UNA HOJA A3 TODO LO QUE HEMOS APRENDIDO.
5. HACER UN MURAL CON FOTOS DE ANIMALES MARINOS. ELEGIR CADA UNO UN ANIMAL Y REALIZAR UNA DESCRIPCIÓN.
6. SECUENCIAR EN 20 ESCENAS EL CUENTO ENTRE TODOS E ILUSTRARLO.
7. ESCRIBE LA SECUENCIA NUMÉRICA HASTA EL N° QUE SEPAS.
8. DIBUJAR DE FORMA ESQUEMÁTICA LOS ANIMALES DEL CUENTO.

PIENSA Y DIBUJA CIRCULITOS Y ESCRIBE CON LETRA

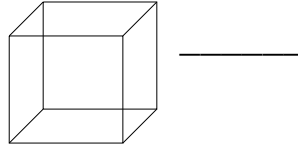
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	

JUGAMOS CON LAS REGLETAS:

CUÁNTAS CAJAS HABÍA EN EL CAMIÓN _____



CUÁNTOS PATOS  EN 1



CUÁNTOS  EN 2 _____

CUÁNTOS  EN 3 _____

CUÁNTOS  EN 4 _____

CUÁNTOS  EN 4 _____

