**TAREAS**

1.- ClassDojo:

1. Configurar un aula.
2. Establecer recompensas positivas y de que se necesiten mejorar.
3. Descargar y enviar invitaciones a las familias.
4. Utilizar los diversos paneles de tareas de la aplicación.
5. Generar “historias de clase”.

2.- Plickers:

1. Elabora una batería de, al menos, 10 preguntas.
2. Aplica una batería de preguntas sobre una temática acorde con la programación a tu grupo-aula.

3.- Kahoot:

1. Elabora una batería de, al menos, 10 preguntas.
2. Aplica una batería de preguntas sobre una temática acorde con la programación a tu grupo-aula.