



KAHOOT!¹ – Guía de uso

Marzo 2016

¿QUÉ ES KAHOOT!?

Kahoot es una herramienta web que permite:

- Crear presentaciones/juegos interactivos en los que pueda participar una diversa cantidad de gente a la vez (desde dos personas hasta un amplio número) a través de dispositivos electrónicos.
- Realizar:
 - Cuestionarios.
 - Discusiones.
 - Encuestas.
- Ver los resultados de la información recabada en la presentación.
- Agregar imágenes y videos a la presentación.
- Estipular el tiempo de respuesta para cada pregunta si así se desea.

¿CÓMO ACCEDO A KAHOOT!?

- Para acceder a Kahoot! se utilizan **DOS DIRECCIONES WEB DISTINTAS**.
- SI DESEAS CREAR UN JUEGO Y DIRIGIRLO en Kahoot!, es necesario realizar el **REGISTRO** como usuario en getkahoot.com. Para ello deberás tener una **CUENTA DE MAIL**.

Ingresa en “Get my free account” (*Obtener mi cuenta gratuita*) y selecciona un rol: “I’m a teacher” (Docente), “I’m Student over 16” (Estudiante mayor de 16), “I’m student 16 or under” (Estudiante de 16 años o menos²), “I’m in business” (para comercio), “I want to use it socially” (para usarlo socialmente).

Completa la institución a la que perteneces, los detalles de tu cuenta (nombre de usuario, mail y contraseña) y al finalizar haz clic en “Create account”.

- QUIENES PARTICIPAN DEL JUEGO que tú has creado **no necesitan una cuenta** en getkahoot.com, sólo tienen que visitar kahoot.it desde cualquier dispositivo, introducir el **CÓDIGO PIN** que tú les darás para que se unan a la actividad, y colocar un **NOMBRE O APODO**.

¿CÓMO CREO UNA PRESENTACIÓN O UN JUEGO EN KAHOOT!?

¹ Este sitio se encuentra en inglés. Si necesitas traducirlo, te recomendamos utilizar un traductor online.

² Si eres menor de 16 años, Kahoot! impide el acceso al contenido público de otros usuarios y evita que el contenido que creas se haga público.



- Una vez que ingresas en tu cuenta, para comenzar haz clic en “New!” (*¡Nuevo!*). Tendrás **TRES OPCIONES** para crear:
 - “Quiz” (**CUESTIONARIOS**: preguntas con puntuación y competición entre los participantes).
 - “Discussion” (**DISCUSIONES**: una sola pregunta que da lugar a un debate, no puntuable).
 - “Survey” (**ENCUESTAS**: preguntas no puntuables, solo se recogen los resultados numéricos).

Completa el **TÍTULO** de tu trabajo (podrás editarlo luego cuantas veces quieras) y haz clic en “Go!” (*¡Ir!*).

EN CADA UNA DE LAS PREGUNTAS que deseas hacer:

- Completa el campo “Question” (*Pregunta*) con la **PREGUNTA** a realizar (no puede superar los 95 caracteres).
 - Si lo deseas, añade una **IMAGEN** o un **VÍDEO** seleccionando un archivo de tu computadora o arrastrándolo hacia el panel.
 - Completa el **LÍMITE DE TIEMPO** para la respuesta seleccionando una opción en “Time limit”.
 - Añade las **RESPUESTAS POSIBLES** completando las casillas “Answer 1”, “Answer 2”, etc. (puedes agregar más opciones de respuesta haciendo clic en “+”). El texto de las respuestas no puede excederse de los 60 caracteres.
 - Elige cuáles son **INCORRECTAS O CORRECTAS** haciendo clic sobre el botón “Incorrect” o “Correct”.
 - Si estás realizando un Quiz, también puedes seleccionar entre “Points question” (*pregunta con puntuación*), si no “No points question” (*pregunta sin puntuación*).
- Añade **MÁS PREGUNTAS** haciendo clic en “+ Add question”, también puedes duplicar una pregunta con “+ Duplicate”.

¿CÓMO GUARDO MI PRESENTACIÓN O JUEGO?

- **CUANDO TENGAS LISTO EL JUEGO**, haz clic en “Save & Continue” (*Guardar y continuar*). Te pedirá algunos datos que debes completar (idioma, privacidad, entre otros). Luego vuelve a hacer clic en “Save & Continue”.
- Podrás colocar un enlace de Youtube para que, mientras se van uniendo los participantes a tu presentación, se vea un **VIDEO DE FONDO**.
- Al finalizar haz clic en “Done” (*Terminado*).

¿QUÉ OTRAS HERRAMIENTAS DE KAHOOT! PUEDO UTILIZAR?



- Puedes **JUGAR** realizando una **VISTA PREVIA** o volver a **EDITAR** tu Kahoot!.
- Puedes **COMPARTIRLO** para que otros usuarios lo puedan utilizar desde get.kahoot.
- También cuentas con la posibilidad de compartirlo en **REDES SOCIALES**.

¿cómo comienzo un juego?

- Desde tu panel de get.kahoot, **ELIGE EL JUEGO** con el que desees realizar la actividad y luego haz clic en “Play” (*Jugar*). En tu pantalla verás algo distinto que en la pantalla de los participantes. Haz clic en “**LAUNCH**” (*Lanzamiento*) para que puedan comenzar. El sitio brindará un **CÓDIGO PIN**. Los participantes deberán introducirlo en sus dispositivos electrónicos y luego deberán colocar su nombre o apodo.
- Una vez que estén todos ingresados, haz clic en “**PLAY**”. ¡Que comience el juego!

****** *No olvides cerrar sesión cuando hayas finalizado tu actividad en el sitio.*

