## JUNTA DE ANDALUCIA

Recurso 2.4.2: Los modelos de pensamiento en las acciones

	Procesos cognitivos que se activan (señala con una cruz lo que proceda)								
Acciones	Reflexivo	Analítico	Lógico	Crítico	Analógico	Sistémico	Deliberativo	Práctico	Creativo
1. Dibujar una marioneta del cuerpo humano									
llamando la atención sobre la simetría de los		Х	Х		Х				Х
elementos que la componen.									
2. Realizar un esquema rítmico a partir de un	\ \ \	\ \ \	\ \ \						\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
tipo de compás determinado.	X	Х	Х		Х			Х	Х
3. Colorea las flechas del viaje que hacen las			Х			Х			
gotas de agua.									
4. Describe los cambios a lo largo de las estaciones del año.	Х	Х	Х		Х	Х			
5. Busca cinco diferencias en dos dibujos		Х	Х		Х				
iguales.									
6. Completa y une palabras con imágenes.		Х	Х		Х				
7. Exposición oral sobre un trabajo.	Х					Х	Χ	Х	X
8. Redactar una noticia en grupo.	Х					Х	Χ	Х	X
9. Realizar un resumen de una película para un	Х			Х			Х	Χ	
posterior cinefórum									
10. Dibujar una planta para señalar las partes de la misma.		Х			Х				Х

