

# Carol Shaw

De Wikipedia, la enciclopedia libre

**Carol Shaw** (Palo Alto, California, 1955) es una ingeniera e informática estadounidense conocida por ser la primera mujer diseñadora de videojuegos.<sup>1</sup>

## Índice

- 1 Biografía
  - 1.1 Trayectoria profesional
- 2 Vida personal
- 3 Referencias

## Biografía

Nació y creció en Palo Alto, California.<sup>1</sup> . Era hija de un ingeniero mecánico que trabajaba en el Centro del Acelerador lineal de la Universidad de Stanford. Su interés por la informática y en concreto por el diseño de videojuegos comenzó mientras realizaba sus estudios de secundaria, al descubrir que se podía utilizar el ordenador para jugar. Se matriculó en la Universidad de California, Berkeley y se graduó con una licenciatura en Ingeniería Eléctrica y Ciencias de la Computación en 1977, completando sus estudios cursando un máster en Ciencias de la Computación en la misma universidad.<sup>1</sup>

### Trayectoria profesional

Antes de finalizar sus estudios, la empresa Atari la reclutó para trabajar como diseñadora de videojuegos, oficialmente desempeñando la labor de Ingeniera microprocesadora de software, convirtiéndose de ese modo en la primera mujer diseñadora de videojuegos por sus trabajos en el juego de *Polo*, en 1978.<sup>1</sup> Comenzó en agosto e invirtió dos o tres meses, fue un programa de dos kilobytes con sólo 128 bytes de RAM.<sup>2</sup> Finalmente no llegó a publicarse, quedándose en mero prototipo, que actualmente pueden encontrarse en Internet y jugar con él.<sup>3</sup> Al año siguiente diseñó el videojuego *3-D Tic-Tac-Toe*. Dejó su trabajo en Atari en 1980 y pasó a trabajar para Ordenadores Tandem. Después de 16 meses fue reclutada por Activision para pasar a trabajar en esta empresa. Pese a haber sido entrevistada por reclutadores de la empresa Imagic, el trabajo no fructifero debido a la falta de experiencia de Carol en escribir los juegos de acción. Es entonces cuando decide unirse a Activision en 1982, donde programó su mejor juego, el conocido *River Raid*<sup>4</sup> calificado en algunos países europeos como Alemania de juego violento y prohibido a menores, convirtiéndose en el primer juego de vídeo consola prohibido por violencia.<sup>3</sup>

En 1984, tras haber diseñado *Happy Trails* para el Intellivision y *River Raid* para el Atari 800 y Atari 5200, Carol Shaw dejó la empresa y volvió a trabajar para Tándem hasta 1990, año en el que decidió jubilarse para iniciar una nueva etapa como voluntaria en diferentes organizaciones, entre ellas el Instituto Foresight del que fue profesora voluntaria.<sup>1</sup>

## Vida personal

En 1983 se casó con el investigador en nanotecnología Ralph Merkle.<sup>5</sup>

## Referencias

### Carol Shaw

#### Información personal

**Nacimiento**  1955   
 Estados Unidos Palo Alto, California

**Nacionalidad**  estadounidense

#### Familia

**Cónyuge**  Ralph Merkle, investigador de nanotecnología

#### Información profesional

**Ocupación**  informática, diseñadora videojuegos

[editar datos en Wikidata]

1. Benj Edwards. VC&G Interview: Carol Shaw, Female Video Game Pioneer «Carol Shaw, Female Video Game Pioneer» (<http://www.vintagecomputing.com/index.php/archives/800>) (en inglés). Consultado el 6 de mayo de 2015.
2. «VC&G | VC&G Interview: Carol Shaw, The First Female Video Game Developer» (<http://www.vintagecomputing.com/index.php/archives/800>). *www.vintagecomputing.com* (en inglés). 12 de octubre de 2011. Consultado el 7 de junio de 2016.
3. «Mujeres en el mundo de la informática. Carol Shaw» (<http://elbinario.net/2014/09/26/mujeres-en-el-mundo-de-la-informatica-carol-shaw/>). Consultado el 6 de mayo de 2015.
4. «Homenaje a la Video Computer System, más conocida como Atari 2600 y un poco de historia sobre el origen de las consolas y los microordenadores» (<http://zonaforo.meristation.com/topic/769479/>). Consultado el 6 de mayo de 2015.
5. My wife is Carol Shaw. (<http://www.merkle.com/>), Ralph C. Merkle

Obtenido de «[https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Carol\\_Shaw&oldid=93683581](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Carol_Shaw&oldid=93683581)»

Categorías: Mujeres | Nacidos en 1955 | Diseñadores de videojuegos | Mujeres en la tecnología | Informáticas | Ingenieras | Historia de la informática

- 
- Esta página fue modificada por última vez el 17 sep 2016 a las 16:27.
  - El texto está disponible bajo la Licencia Creative Commons Atribución Compartir Igual 3.0; pueden aplicarse cláusulas adicionales. Al usar este sitio, usted acepta nuestros términos de uso y nuestra política de privacidad.

Wikipedia® es una marca registrada de la Fundación Wikimedia, Inc., una organización sin ánimo de lucro.