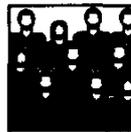


# Un nudo en la lengua



**Material:** cinco mesas, cinco sillas, copias de cinco trabalenguas distintos.



**Agrupamiento:** por parejas.



**Edad:** 8 años.



**Disposición:** según descripción.



**Duración:** 20'.



**Mobiliario:** mesas y sillas.



**Espacio:** cerrado.

## Objetivos

---

- Aprender a concentrarse.
- Ejercitar la memoria.
- Habitarse a no precipitarse en las respuestas.

## Trabalenguas

---

1. Tengo una gallina,  
pitrinca, pitranca,  
piti, bili, blanca.  
Si la gallina,  
pitrinca, pitranca,  
piti, bili, blanca,  
se muriera,

¿qué harían los pollitos,  
pitricos, pitrancos,  
piti, bili, blancos?

2. Una vieja, tecla, mecla,  
chirigorda, sorda y vieja,  
tenía siete hijos, teclos, meclos,  
chirigordos, sordos y viejos.  
Si la vieja no hubiera sido  
tecla, mecla, chirigorda, sorda y vieja,  
los hijos no hubieran sido  
teclos, meclos, chirigordos, sordos y viejos.
3. Tres tristes triunviros trogloditos en tropa  
trepan tras el trapecio trigonométricamente  
trastocados en trípodes triclínicos.
4. Señora, don Pedro Pérez Crespo Calvo  
¿sabe usted dónde mora?  
No sé, porque hay tres don Pedro Pérez Crespo  
Calvo en el lugar.  
Don Pedro Pérez Crespo Calvo, el de arriba,  
don Pedro Pérez crespo Calvo, el de abajo,  
don Pedro Pérez Crespo Calvo, el del rincón  
y los tres don Pedro Pérez Crespo Calvo son.
5. Para papá, pan,  
para Pachín, también,  
para pan, papá,  
para pan, Pachín.  
Parará, papá,  
parará, Pachín, parará, parará.

## Descripción de la actividad

---

- Se forman equipos de dos.
- El animador coloca cinco mesas numeradas, repartidas por el espacio, bastante separadas.
- En cada mesa hay copias de un mismo trabalenguas y un niño que hace de juez. Los distintos equipos tienen que pasar por ellas y estudiarse el trabalenguas correspondiente hasta que uno de sus miembros sea capaz de re-

citarlo sin equivocarse ni una sola vez. El juez considera cuándo un equipo puede pasar a la mesa siguiente.

- Gana el equipo que antes recite correctamente el trabalenguas número cinco, si todos los equipos juegan a la vez; o el que lo haga en menos tiempo, si juegan por turno.

## **Observaciones**

---

Para que los equipos no se precipiten al recitar, el juez de la mesa correspondiente los penaliza, sumándoles dos minutos de tiempo, cada vez que lo hagan mal.