WEB QUEST VIAJE DE ESTUDIOS.

En esta activad se pretende que los alumnos de tercer curso de Educación Secundaria Obligatoria consoliden los conocimientos adquiridos sobre búsqueda por internet, procesadores de texto, hojas de cálculo y presentación de diapositivas que han adquirido.

La siguiente actividad consiste en organizar un viaje a una **ciudad de España**. Se trata de un viaje cultural, no sólo de placer. Dicho viaje es un poco especial, pues se va a disponer exclusivamente de **550€** y la duración del mismo va a ser sólo de **7 días**.

Hay que indagar sobre la zona, así como realizar un planning exhaustivo del viaje, ya que el mismo debe ser viable desde un punto de vista real.

Temporalización

Esta actividad se realizará en 6/7 sesiones de aula.

Objetivos.

Al finalizar esta actividad, el estudiante estará en capacidad de:

- 1. Buscar y recopilar información de internet.
- 2. Almacenar, organizar y relacionar la información sobre un tema específico.
- 3. Manejar un procesador de textos.
- 4. Realizar un presupuesto en una hoja de cálculo.
- 5. Resumir información en una presentación de diapositivas.
- 6. Explicar conceptos al resto de compañeros.

Competencias clave

Con esta actividad se trabajan las 7 competencias clave.

Algunas consideraciones a tener en cuenta

- No se puede buscar viajes organizados por agencias.
- Se busca todo por separado (transporte, hospedaje, ...).
- Se deben buscar entradas para museos, orquestas, cines de la ciudad donde se va a viajar, etc,,,
- Hay que buscar fotos de los lugares que van a conocer, fotos de la habitación donde van a dormir....
- Se debe buscar el medio de transporte para moverse por la ciudad.

PROCESO:

PRIMERO: Decidir la ciudad/es que se van a visitar.

SEGUNDO: Indagar sobre el lugar al que nos referimos, ubicarlo geográficamente y limitar la zona sobre la que sería viable el viaje (visitas incluidas), dentro del tiempo previsto para la excursión (7 días), estableciendo un punto de partida y otro de llegada.

Para esto se debe tener en cuenta la distancia que se puede recorrer en un día, y buscar los puntos interesantes que se deben visitar. Todo esto se realizará en un **documento de texto**.

Además, se debe **situar en el mapa** al menos tres de los puntos que más interés tanto histórico como turístico, realizando una breve descripción de cada uno de ellos, tanto en lo que se refiere a su Historia, como unas pinceladas sobre su cultura, costumbres, sociedad, economía, sus gentes...

TERCERO: Realizar un presupuesto en una **hoja de cálculo** indicando el precio detallado de cada paso que se va a dar en el viaje.

CUARTO: Realizar una **presentación Power Point** exponiendo y situando como mínimo cada una de las fotografías aportadas en el documento de texto, en el lugar adecuado del mapa, explicando algo de la historia del lugar así como de sus gentes, costumbres, economía, sociedad y climatología.

QUINTO: Al menos se debe visitar cuatro lugares de interés turístico a lo largo de las ciudades y pueblos visitados (no tienen por que ser los más conocidos).

¿Qué debemos buscar?

- Hoteles. Buscar hoteles con disponibilidad para las fechas y para el número de personas. Nos fijaremos en el precio, y las características (pensión completa, media pensión, piscina, proximidad con el centro, etc...)
- *Viaje*. Encontrar el medio de transporte más apropiado para cada uno de los destinos. Comparar precios, comodidad y horas de viaje.
- Que visitar. Planificar los días con visitas a museos, catedrales, casco antiguo de la ciudad, entradas a parques de atracciones, cines o teatros, pasar el día en la playa, salir de fiesta por la noche, etc. Identificar un gran número de opciones pensando en los diferentes gustos de los compañeros.
- *Restaurantes*. Buscar diferentes restaurantes, bares y cafeterías donde sirvan platos típicos de la zona, para poder probar la gastronomía local.
- *Como movernos*. Localizar las zonas para visitar en el mapa, el hotel y las zonas de ocio, para elegir como movernos entre ellos, a pie, comprando un bono de transporte, etc...