

CERTAMEN LITERARIO DEL ALMUNIAN ENTERPRISE



Proyecto de gamificación educativa

◆ **MODALIDADES:** Se convoca un certamen literario de relato en **castellano** y otro en **inglés**. Cualquier tripulante que lo desee puede participar en uno solo de ellos o en los dos. El Almirantazgo del *Almunian Enterprise* anima a todos los tripulantes a que participen.

◆ **BASES:**

- **Extensión del relato:** Para castellano, entre 300 y 400 palabras. Para inglés, entre 100 y 200.

- **Temática:** Para ambas modalidades, se tendrá que escoger uno de los siguientes temas, que será el título del propio relato: **Mi vida en el *Almunian Enterprise*, Mi último día en la Tierra, Cómo venceremos a los *khannis* o Así fue la llegada de los *khannis***. IMPORTANTE: El tema que se escoja para la modalidad de castellano no puede coincidir con el elegido para la de inglés.

- **Requisitos formales:** Los relatos se escribirán en un procesador de texto, generando un archivo .odt, .doc o .docx, con letra **Arial** a tamaño **12** (20 para el título o tema escogido).

- **Criterios de evaluación de los relatos:** Se valorarán especialmente la originalidad, la creatividad, la corrección formal (ausencia de faltas de ortografía), la sintaxis y la coherencia textual general.

- **Forma de entrega:** Cada relato se enviará de manera independiente, es decir, un archivo para la modalidad de relato en castellano y otro distinto para la modalidad de relato en inglés. En el **nombre del archivo** figurará la modalidad, el nombre y los apellidos del alumno y su puente de mando (por ejemplo: "*Inglés. Fulanito Domínguez Pérez. 3 A.docx*").

- **Direcciones de entrega:**

Para todos los relatos en castellano: joseignacio.s.quiros.edu@juntadeandalucia.es

Para los relatos en inglés de 3º A: antonio.bazan.edu@juntadeandalucia.es

Para los relatos en inglés de 3º B: marta.chavez.edu@juntadeandalucia.es

Para los relatos en inglés del PMAR y de 3º C:

mariajose.garcia.vilches.edu@juntadeandalucia.es

- **Fecha límite de entrega:** 1 de diciembre de 2020.

◆ **PREMIOS:**

En cada puente de mando se elegirá a un **ganador por modalidad (castellano e inglés)**, que recibirá dos entradas para el área de entrenamiento *antikhanni* del *Almunian Enterprise*, el "LASERSPACE", situado en la zona conocida como "Luz Shopping". También obtendrá 3 PM.

Por otra parte, cualquier tripulante que participe en el certamen se llevará 1 PM por cada una de las modalidades en que lo haga (1 PM por enviar un relato en castellano y otro PM por enviarlo en inglés).