

## Tabla de ganancia y pérdida de PT

GANANCIAS DE PUNTOS DE TRIPULANTE		PÉRDIDAS DE PUNTOS DE TRIPULANTE	
CRITERIO	MÁX.	CRITERIO	MÁX.
Saludar desde su puesto (asiento) al Almirante de Campo cuando este hace su entrada en el puente de mando	3	No saludar al Almirante de Campo o no hacerlo desde su puesto reiteradamente	-5
Ayudar a otros tripulantes durante la sesión de trabajo	10	No saludar al Almirante de Campo cuando se cruza con él por los pasillos o en los espacios comunes del <i>Almunian Enterprise</i>	-2
Trabajar duro durante la sesión de trabajo y mostrar capacidad de perseverancia	10	Comer en el puente de mando	-25
Trabajar en equipo seria y adecuadamente durante la sesión de trabajo	10	Ensuciar el puente de mando (o negarse a colaborar en su limpieza)	-25
Participar o preguntar muy activamente durante la sesión de trabajo	10	Molestar a otro tripulante	-20
Llevar puesta y visible la acreditación durante toda una semana	10	Interrumpir el desarrollo de la sesión de trabajo o molestar al Almirante de Campo	-15
Actividad (ítem 1): sintaxis, ortografía, vocabulario y presentación.	5	Faltar el respeto a los otros tripulantes o dirigirse al Almirante de Campo sin la consideración debida	-20
Actividad (ítem 2): exactitud	5	Hablar cuando no corresponde o hacerlo a gritos	-10
Actividad (ítem 3): profundidad	5	Llegar tarde al puente de mando al comienzo de la sesión de trabajo.	-10
Actividad (ítem 4): originalidad	5	Venir al puente de mando sin las actividades realizadas	-10
Presentación oral (ítem 1): claridad expositiva	25	No preparar debidamente actividades o investigaciones que se van a realizar en el puente de mando	-10
Presentación oral (ítem 2): exactitud y profundidad	25	Copiar las actividades de otro tripulante (de cualquier materia)	-30
Prueba de control	300	Tener encendidos (o apagados, pero encima de la mesa o a la vista) dispositivos electrónicos no permitidos en el puente de mando	-50

**NOTA 1:** Tabla válida para una asignatura con 3 pruebas de control por trimestre.

**NOTA 2:** Todas las actividades, presentaciones orales y pruebas de control serán corregidas por el Almirante de Campo gracias a su conexión vía pila cortical con la megacomputadora de la nave, *Docentex*. Al final de cada sesión de trabajo, se recomienda dejar que el Almirante de Campo disponga de entre 5 y 10 minutos para conectarse con *Docentex* y puntuar a los tripulantes que hayan merecido recompensa esa jornada.