

PROYECTO 4: ANIMALES Y PLANTAS

TIPO DE TEXTO: ADIVINANZAS

NIVEL: 4º DE ED. PRIMARIA (Para cualquier nivel, adaptar variantes).

TÍTULO: JUEGO - ADIVINANZAS DE ANIMALES

MATERIAL: 24 tarjetas. (www. Actividadesde infantilyprimaria.com)

BREVE DESCRIPCIÓN: Se reparten 12 tarjetas con las adivinanzas y 12 tarjetas con las soluciones.

Cada niño leerá su adivinanza y el que tenga la solución, levantará la mano y formarán pareja.

Variante: Se ponen todas las tarjetas en el suelo, boca abajo. Por turno levantarán dos de ellas, para encontrar las parejas. (Como el juego del Memory). Ganará el que más parejas haya conseguido.

Variante: Uno lee la solución y debe encontrar al que tiene la adivinanza.

