

G.T. “De la programación a la Gamificación en el aula”  
**ACTA SESIÓN 2**

**CENTRO:** CEIP Maestra Teresa Morales

**LOCALIDAD:** Maracena

**CÓDIGO:** 18013381

**TÍTULO DEL PROYECTO:** De la programación a la gamificación en el aula.

<b>Tipo de reunión</b>		Informativa	Día:	21/10/19
	x	Producción de documentos	Lugar:	Colegio
		Planificación		
	X	Formativa interna	Hora comienzo:	16:00
		Toma de acuerdos	Hora finalización:	17:30

<b>ASISTENTES</b>	
<b>NOMBRE Y APELLIDOS</b>	<b>PUESTO / CARGO</b>
Eva Cabrera Bravo	Maestra Ed. Primaria
Beatriz Enciso Revilla	Maestra Ed. Primaria
Susana Linares Sánchez	Maestra Ed. Primaria (especialista A.L)
Félic Valle Fernández	Maestro Ed. Primaria
Victor Manuel Montosa Sánchez	Maestro Ed. Primaria
Nuria Muñoz Salas	Maestra Música Primaria
Maria Susana Palma Fernández	Maestra Ed. Primaria
María Isabel Pérez García	Maestra Ed. Primaria
Jose Fuentes Ruiz	Coordinador Grupo de trabajo.

**Orden del día:**

- Elaboración de la parte de la programación con los Aspectos Legales.
- Distribución de los criterios de Evaluación por curso separándolos en el ciclo.
- Generar pruebas que nos permitan obtener evidencias de aprendizaje.

**Desarrollo de la sesión:**

Elaboración de parte de la programación (aspectos legales). Distribución de Criterios de Evaluación a llevar a cabo durante cada trimestre, búsqueda de Pruebas para que sirvan como evidencias de aprendizaje.